

MANUEL D'UTILISATION LOGICIEL Frami3D

Rééducation de troubles neurosensoriels et neuromoteurs



Version 03

Applicable au logiciel Frami3D 1.0.0.7

SARL FRAMIRAL

107 Avenue Jean Maubert 06130 GRASSE Tel: +33 422.480.107 Fax: +33 9.56.37.24.72 <u>www.framiral.fr</u> <u>contact@framiral.fr</u>



Table des matières

1	DISPC	OSITIF FRAMI3D	. 5
2	PRESE	NTATION DU MATERIEL	. 5
3	CARA	CTERISTIQUES REQUISES POUR L'ORDINATEUR	. 5
4	PREM	IERS PAS	. 6
5	LANCI	EMENT DU LOGICIEL	. 6
6	GESTI	ON DES LICENCES	. 7
6.1	L Fo	nctionnement	7
6.2	2 De	mande de clé	7
6.3	B Ré	cupération de clé	9
7	CONF	IGURATION WINDOWS	10
7.1	L Vic	léo Projecteur	10
7	'.1.1	Configuration Windows 10	10
7.2	2 Ca	sque de réalité virtuelle	11
8	UTILIS	SATION DU LOGICIEL FRAMI3D	.11
8.1	L Fei	nêtre principale	11
8.2	2 His	storique	12
8.3	3 Lar	nceur d'exercice	13
8.4	1 Pa	ramètres	14
8	3.4.1	Général	14
8	3.4.2	Logiciel	14
8	8.4.3	Simulation Routière	15
8	3.4.4	Simulation nautique	15
8	8.4.5	Simulation de foule	16
8.5	5 Exe	ercice	17
8	8.5.1	Description de l'interface d'une Simulation Routière	17
8	8.5.2	Description des paramètres de la Simulation Routière	17
8	8.5.3	Description de l'interface d'une Simulation Nautique	18
8	8.5.4	Description des paramètres de la Simulation Nautique	19
8	8.5.5	Description de l'interface d'une Simulation de Foule	20
8	8.5.6	Description des paramètres de la Simulation de Foule	20
8	8.5.7	Description de l'interface d'un exercice en cours	21
8	8.5.8	Description de l'interface des résultats de la Simulation Routière	22
8	8.5.9	Description des résultats la Simulation Routière	22
8	8.5.10	Description de l'interface des résultats de la Simulation Nautique	23
8	8.5.11	Description des résultats de la Simulation Nautique	23
8	8.5.12	Description de l'interface des résultats de la Simulation de Foule	24
8	8.5.13	Description des résultats de la Simulation de Foule	24



Manuel d'utilisation logiciel Frami3D

MU-SOFT- Frami3D -FR-v03

9	FERMETURE DU LOGICIEL	24
10	AVERTISSEMENT	25
11	CONTRE-INDICATIONS	25
12	PRECAUTIONS D'UTILISATION	25
13	EFFETS INDESIRABLES	25

Table des illustrations

Figure 1 : Écran de sélection du Praticien de FramiGest	6
Figure 2 : Écran de sélection du Patient et du Logiciel de FramiGest	7
Figure 3 : Écran principal - Licence	8
Figure 4 : Fenêtre de la Licence	8
Figure 5 : Fenêtre du choix de la demande de clé	8
Figure 6 : Fenêtre de la demande de clé	9
Figure 7 : Menu contextuel du Bureau de Windows 10	10
Figure 8 : Fenêtre des options d'affichage de Windows 10	10
Figure 9 : Écran principal	11
Figure 10 : Historique	12
Figure 11 : Lanceur d'exercice	13
Figure 12 : Écran principal - Options	14
Figure 13 : Fenêtre des Paramètres	14
Figure 14 : Paramètres du Logiciel	14
Figure 15 : Paramétrage de la Simulation Routière	15
Figure 16 : Paramétrage de la Simulation Nautique	15
Figure 17 : Paramétrage de la Simulation de Foule	16
Figure 18 : Ecran d'Exercice de Simulation Routière	17
Figure 19 : Ecran d'Exercice de Simulation Nautique	18
Figure 20 : Ecran d'Exercice de Simulation de Foule	20
Figure 21 : Ecran d'Exercice en cours	21
Figure 22 : Ecran d'Exercice fini simulation Routiere	22
Figure 23 : Ecran d'Exercice fini simulation Nautique	23
Figure 24 : Ecran d'Exercice fini simulation de Foule	24



PREAMBULE

Afin d'en faciliter la compréhension, il est conseillé dans un premier temps de lire ce manuel de façon linéaire, sans tenir compte des renvois de section. Ces renvois seront utiles lors de l'utilisation du logiciel pour répondre à des questions précises.

Lecture des figures :

- Une figure représente une fenêtre ou une partie de fenêtre du logiciel
- Les points d'intérêt expliqués dans le texte sont mis en évidence par des cadres de couleur
- A la lecture du texte, ces cadres de couleur aident à la compréhension.

NB : le manuel est une aide à l'utilisation du logiciel ; il ne remplace en aucun cas une formation.



1 DISPOSITIF FRAMI3D

Le dispositif Frami3D est un dispositif de rééducation en immersion dans un environnement virtuel.

Il est destiné à la rééducation de patients présentant des troubles neurosensoriels ou neuro-moteurs.

2 PRESENTATION DU MATERIEL

- Le logiciel Frami3D permet de lancer des exercices de Feedbacks.
- Le logiciel Frami3D est lancé à partir du logiciel de gestion des patients FramiGest.
- L'interface de contrôle du logiciel, destinée au praticien, s'affiche sur l'écran principal de l'ordinateur. Les exercices, destinés au patient, sont affichés par un vidéo projecteur ou par un casque de réalité virtuelle.
- Le logiciel Frami3D ne peut fonctionner sans vidéo projecteur ou casque de réalité virtuelle.
- L'ordinateur, le vidéo projecteur et le casque de réalité virtuelle ne sont pas fournis avec le dispositif.

3 CARACTERISTIQUES REQUISES POUR L'ORDINATEUR

- Prérequis accessoires
 - Vidéo projecteur

ou

• Casque de réalité virtuelle

Framiral ne garantit la compatibilité qu'avec le casque de réalité virtuelle Oculus Rift S

- Choix de l'écran principal de l'ordinateur
 - Diagonale minimale : 15 pouces.
 - Définition minimale : 1280 x 768.
 - Si la diagonale de l'écran est supérieure à 15,4 pouces, privilégier une définition d'au moins 1920x1080.
- Choix de l'ordinateur
 - Processeur : Puissance supérieure ou égale à un Intel Core i5 8400 ou un AMD Ryzen 5 2600.
 - Carte Graphique : Puissance supérieure ou égale à une GeForce GTX 1060 6 Go. Vérifier que les sorties vidéos sont compatibles avec le matériel, y compris le vidéo projecteur et le casque de réalité virtuelle.
 - Mémoire : Au moins 8 Go de RAM.
 - Carte mère : Vérifier qu'il y a assez de ports USB et qu'ils sont compatibles avec le matériel, y compris le casque de réalité virtuelle.
 - Disque Dur : Au moins 256 Go. Un SSD est conseillé.
 - Version Windows
 - Si vidéo projecteur : 7, 8 ou 10 Pro 64 bits.
 - Si casque de réalité virtuelle : 10 Pro 64 bits.
 - Incompatible avec Windows 10 S.
 - Version familiale possible mais attention à la mise en réseau.
 - Certaines fonctionnalités ne sont pas présentes s'il n'y a pas de connexion internet.
- Prérequis logiciels
 - Windows à jour (Microsoft Update)
 - Si Windows 7, installer .Net 4.7



MU-SOFT- Frami3D -FR-v03

- 4 PREMIERS PAS
 - Installer FramiGest, si ce n'est pas déjà fait
 - Voir le manuel d'installation des logiciels
 - Lire le manuel utilisateur de FramiGest
 - Installer Frami3D, si ce n'est pas déjà fait
 - Voir le manuel d'installation des logiciels
 - Lancer le logiciel Frami3D
 - Voir Section 5 : Lancement du Logiciel
 - Faire la demande de clé du logiciel Frami3D
 - Voir Section 6 : Gestion des Licences
 - Le logiciel Frami3D peut fonctionner 15 jours à compter de l'installation sans licence.
 - Configurer le logiciel Frami3D
 - Voir Section 7 : Configuration Windows
 - Voir Section 8.4 : Paramètres
 - Utiliser le logiciel avec des patients

5 LANCEMENT DU LOGICIEL

Pour lancer le logiciel Frami3D, lancer d'abord FramiGest.

Dans la fenêtre qui s'ouvre, sélectionner un praticien et cliquer sur le bouton « Ok », voir ci-dessous.

Compte Options ? Connexion réussie à SQLLOCALDB PRATICIEN_Manuel Vetre ordinateur est : FRA-DEV7. Mode de connexion : LocalDB	Se FramiGest	×
PRATICIEN_Manuel Vetre ordinateur est: FRA-DEV7. Mode de connexion: LocaIDB	Compte Options ?	
Connexion réussie à SQLLOCALDB	222 2 2	÷
Votre ordinateur est : FRA-DEV7. Mode de connexion : LocalD8 14.8.3	Connexion réussie à SQLLOCALDB	٩
Votre ordinateur est : FRA-DEV7. Mode de connexion : LocalDB 1.4.8.3	PRATICIEN_Manuel	ок
Votre ordinateur est : FRA-DEV7. Mode de connexion : LocaIDB 1.4.8.3		
	Votre ordinateur est : FRA-DEV7. Mode de connexion : LocaIDB	1.4.8.3

FIGURE 1 : ÉCRAN DE SELECTION DU PRATICIEN DE FRAMIGEST

Dans la fenêtre qui s'ouvre, sélectionner un patient et cliquer sur le bouton Frami3D, voir ci-dessous.



FIGURE 2 : ÉCRAN DE SELECTION DU PATIENT ET DU LOGICIEL DE FRAMIGEST

Attention, ne pas ouvrir simultanément le logiciel Multitest et le logiciel Frami3D

6 GESTION DES LICENCES

6.1 Fonctionnement

Pour pouvoir fonctionner le logiciel doit être en période d'essai ou une clé de licence doit avoir été récupérée.

La période d'essai dure 15 jours à compter du jour de l'installation du logiciel. Pour pouvoir continuer à utiliser le logiciel après la fin de la période d'essai, il faut faire une demande de clé, voir Section 6.2 page 7.

Une fois la demande de clé traitée, généralement sous une semaine, la clé de licence pour ce logiciel sera créée et pourra être récupérée, voir **Section 6.3 page 9**. Il est fortement conseillé d'effectuer la demande de clé le jour de l'installation ou le plus tôt possible.

La clé de licence dure 7 mois à compter du jour de sa création. Un mois avant la fin de cette période une nouvelle clé de licence valide 7 mois sera créée qu'il faudra alors récupérer pour continuer l'utilisation.

6.2 Demande de clé

Si l'ordinateur n'a pas d'accès internet, contacter Framiral pour effectuer la demande de clé.

Dans le cas contraire, lancer Frami3D, voir Section 5 page 6, et cliquer sur le menu « ? » puis sur le sousmenu « Licence », voir ci-dessous.



	3	30 Frami3D					
	F	Fichier Option ?					
	P	Patient Licence					
		Actualiser le rôle					
		Rechercher des mises à jour					
		Rechercher des mises à jour (Feedbacks)					
		FIGURE 3 : ÉCRAN PRINCIPAL - LICENCE					
Dans la	fenêtre qu	jui s'ouvrira, cliquer sur le bouton « Faire une demande », voir ci-dessous.					
	3D Licence		×				
	Si vous êtes o	connecté à Internet, cliquez sur le bouton pour faire une demande de clé : Faire une demande					
	Sinon, veuille	ez nous contacter et nous communiquer la clé client ci-dessous :					
	Clé client :	168FD-0MJVQ-YJY	\bigtriangledown				
	Clá Framiral I	Vérifier ei une dé est dispenible					
	Cle Flammal.	Verifier si die de est disponible					
		Clé valide : 203 jours, soit jusqu'au : 06/05/2020					
		Simulation Routière : 203 jours, soit jusqu'au : 06/05/2020					
		Simulation Nautique : 203 jours, soit jusqu'au : 06/05/2020					
		Simulation de Foule : 203 jours, soit jusqu'au : 06/05/2020					
		Valider					
		FIGURE 4 : FENETRE DE LA LICENCE					
Develo	f						
Dans la	i fenetre qu	Jui s'ouvrira, cliquer sur le premier choix, voir ci-dessous.					
	Veuillez lire attentivement les choix suivants.						
		J'ai un numéro de série commencant par 'L' ou un Login.					
		Y Je n'ai rien de tout cela ou je n'ai pas compris la question.					
		FIGURE 5 : FENETRE DU CHOIX DE LA DEMANDE DE CLE					

Dans la fenêtre qui s'ouvrira, renseigner les informations tel qu'indiqué.



Le login à renseigner dans la demande de clé est fourni par email par Framiral.

6.3 Récupération de clé

Si l'ordinateur dispose d'un accès internet qui ne bloque pas le site de Framiral, le logiciel Frami3D ira automatiquement rechercher à intervalle régulier si une nouvelle clé de licence est disponible et la récupéra le cas échéant. Dans ce cas, aucune action de l'utilisateur n'est requise.

Dans le cas où l'ordinateur ne dispose pas d'un accès internet ou si le site de Framiral est bloqué, lorsque le logiciel Frami3D indiquera la fin de validité de la clé de licence courante, il faudra contacter Framiral pour obtenir une nouvelle clé de licence.

7 CONFIGURATION WINDOWS

7.1 Vidéo Projecteur

Pour le bon fonctionnement de Frami3D avec un vidéo projecteur, la configuration Écrans Multiples de Windows doit être en mode Étendu.

7.1.1 Configuration Windows 10

Faire un clic droit sur le bureau de Windows à un endroit sans icone. Dans la fenêtre qui s'ouvrira, cliquer sur le menu « Paramètres d'affichage », voir ci-dessous.

Affichage	>	
Trier par	>	
Actualiser		
Coller		
Coller le raccourci		
Annuler Renommer	Ctrl+Z	
Ouvrir dans Visual Studio		
Panneau de configuration NVIDIA		
🛃 SVN Checkout		
🔏 TortoiseSVN	>	
Nouveau	>	
Paramètres d'affichage		Cliquer sur ce menu
🖬 Personnaliser		

FIGURE 7 : MENU CONTEXTUEL DU BUREAU DE WINDOWS 10

Dans la prochaine fenêtre, repérer la section « Plusieurs affichages ». Si cette section n'existe pas, le vidéo projecteur n'a pas été détecté par Windows. Avant de pouvoir passer à la suite il faudra d'abord résoudre ce problème.

Cliquer sur la liste déroulante en dessous de la mention « Écrans multiples » et choisir « Étendre ces affichages », voir ci-dessous.

Para	mètres	– 🗆 X
ធ៌	Accueil	Affichage
R	echercher un paramètre ∇	Paramètres Windows HD Color
Sys	tème	Mise à l'échelle et disposition
Þ	Affichage	Modifier la taille du texte, des applications et d'autres éléments
(1)	Son	100% (recommandé) V Paramètres avancés de mise à l'échelle
\Box	Notifications et actions	Résolution de l'écran
D	Assistant de concentration	1920 × 1080 (recommandé) V
Ċ	Alimentation et mise en veille	Orientation de l'affichage Paysage V
_	Stockage	
æ	Mode tablette	Plusieurs affichages
₽i	Multitâche	tendre ces affichages Cliquer sur cette liste déroulante
Ð	Projection sur ce PC	Faire de cet écran l'écran principal
ж	Expériences partagées	Paramètres d'affichage avancés
Ô	Presse-papiers	Paramètres graphiques
×	Bureau à distance	

FIGURE 8 : FENETRE DES OPTIONS D'AFFICHAGE DE WINDOWS 10

Fermer la fenêtre en cliquant sur la croix en haut à droite de celle-ci.



7.2 Casque de réalité virtuelle

Pour le bon fonctionnement de Frami3D avec un casque de réalité virtuelle, consulter la documentation de ce casque. Cela inclus en général une installation de logiciels spécifiques au casque, une installation matérielle ainsi qu'une configuration et/ou calibration du casque.

8 UTILISATION DU LOGICIEL FRAMI3D

8.1 Fenêtre principale

Fichier Options ?		
PATIENT De Test 35 ans Kiné		Conditions Resultats Contrôle -> Multitest Vitesse moyenne -> 100 ^ Durée -> 300s Collisions avec des véhicules -> 8 Position -> Conducteur Vitesses des collisions avec un véhicule -> Trafic -> 50 100 Densité de virages -> 50 100 Ratio Gauche / Droite -> 50 100 Ratio Montées / Descentes -> 50 100 Réalité Virtuelle -> Oui 100
seance en cours		100
Séance : 2019/10/16 12:00 Créer une séance su	upplémentaire	- Commentaires d'exercice
Historique		
Ouvrir Refaire Suppr	rimer	
⑦ ⑦ Grouper par Séance ✓ ▼ Triage chronologique ✓	~ -	
Seance 2019/10/16 12:00 (1)	^	
Séance 2019/10/16 12:00 - Simulation Routière 12:00		
Seance 2019/10/08 14:11 (4)		
Séance 2019/10/08 14:11 - Simulation Routière 16:29		
Seance 2019/10/08 14:11 - Simulation de Foule 14:15		Evergicen
Seance 2019/10/08 14:11 - Simulation Routlière 14:13		Alphabétique
Seance 2019/10/07 08:50 (6)		Simulation Routiere Simulation Nautique Simulation de Foule
Séance 2019/10/07 08:50 - Simulation de Foule 10:21		Favoris
Séance 2019/10/07 08:50 - Simulation de Foule 10:20		
Séance 2019/10/07 08:50 - Simulation Nautique 09:56		Plus Récent
Séance 2019/10/07 08:50 - Simulation de Foule 09:24		? ☆ ▶ ? ☆ ▶ ? ☆ ▶
Afficher les exercices		Plus Utilisé
		Version : 1.0.7

FIGURE 9 : ÉCRAN PRINCIPAL

Cadre rouge : Informations du patient renseignées depuis FramiGest.

Cadre vert : Historique des séances et exercices déjà effectués. Voir Section 8.2 page 12.

Cadre bleu clair : Affiche les conditions, les résultats ainsi que les commentaires de l'exercice sélectionné. Les champs des commentaires sont éditables.

Cadre orange : Boutons permettant de lancer un nouvel exercice avec le patient sélectionné. Voir Section 8.3 page 13.

Cadre marron : Menu des options. Voir Section 8.4 page 14.



Manuel d'utilisation logiciel Frami3D

MU-SOFT- Frami3D -FR-v03

8.2 Historique

Seance en cours Séance : 2019/04/09 11:23

Créer une séance supplémentaire

Ouvrir	Refaire		Supprimer	
💿 📀 Grouper par Séand	ce 🖛 🖌 🔽 👘	Friage chrono	ologique × 💌	
Seance 2019/04/09 11:23 (1)				^
Séance 2019/04/09 11:23 - Simula	tion Routière 11:24			
Seance 2019/04/08 17:30 (1)				
Séance 2019/04/08 17:30 - Simula	tion Routière 17:31			
Seance 2019/04/05 10:48 (4)				
Séance 2019/04/05 10:48 - Simula	tion Nautique 17:02		-	
Séance 2019/04/05 10:48 - Simula	tion Nautique 16:58			
Séance 2019/04/05 10:48 - Simula	tion Routière 16:55			
Séance 2019/04/05 10:48 - Simula	tion Routière 10:49			
Seance 2019/04/04 09:27 (7)				
Séance 2019/04/04 09:27 - Simula	tion Routière 15:41			
Séance 2019/04/04 09:27 - Simula	tion Routière 13:57			
Afficher les exercices 🛛 💿 C	ourants O A	la corbeille		

FIGURE 10 : HISTORIQUE

Cadre rouge : Historique des séances et exercices déjà effectués. L'exercice avec le fond vert fait partie de la séance en cours, voir le cadre marron. L'exercice avec le fond bleu est sélectionné. Cliquer sur le cadre pointé par la flèche rouge permet de mettre l'exercice en favori.

Cadre vert : Gestion des groupes, des tris et des filtres de l'historique. Le bouton pointé par la flèche orange permet de n'afficher que les exercices favoris, voir le cadre rouge.

Cadre bleu clair : Le bouton « Ouvrir » permet d'ouvrir les résultats de l'exercice sélectionné. Le bouton « Refaire » permet de lancer un nouvel exercice du même type et avec les mêmes paramètres que l'exercice sélectionné. Le bouton « Supprimer » permet de mettre à la corbeille l'exercice sélectionné, voir le cadre orange.

Cadre orange : Sélectionner « Courants » permet de voir les exercices qui ne sont pas à la corbeille. C'est le mode par défaut. Sélectionner « A la corbeille » permet de voir les exercices mis à la corbeille. L'action « Supprimer » sur un exercice à la corbeille le supprime définitivement.

Cadre marron : Séance en cours. Une séance est créée automatiquement au premier exercice de la journée. Il est possible d'ajouter une nouvelle séance en cliquant sur le bouton « Créer un séance supplémentaire ».



8.3 Lanceur d'exercice



FIGURE 11 : LANCEUR D'EXERCICE

Cadre rouge : Liste des exercices disponibles. Chaque exercice est représenté par un nom, une image ainsi que trois boutons. Le nom indique le type d'exercice. L'image donne un aperçu de ce que verra le patient pendant l'exercice. Les boutons permettent de lancer un exercice ou de le mettre en favori, voir le cadre vert et la flèche violette.

Cadre vert : Bouton permettant de lancer un nouvel exercice du type désiré.

Cadre bleu clair : Permet de mettre en favori un exercice. Voir flèche violette.

Cadre orange : Boutons permettant de trier ou de filtrer la liste des exercices. Seul un filtre ou un tri peut être actif à la fois.

Flèche marron : Ordre alphabétique des noms des exercices.

Flèche violette : Affiche uniquement les exercices favoris.

Flèche vert clair : Ordre chronologique descendant de la dernière utilisation de chaque exercice.

Flèche rose : Ordre descendant du nombre d'utilisations de chaque exercice.



8.4 Paramètres

8.4.1 Général

Pour ouvrir la fenêtre des paramètres :



FIGURE 12 : ÉCRAN PRINCIPAL - OPTIONS

- Cliquer sur le menu « Options »
- Cliquer sur le sous-menu « Paramètres »

La fenêtre suivante s'ouvrira alors.

Logiciel	angue	français	v
Road	cran	PHL 243V5	v
Sea			
Crowd			
		Valider	Annuler

FIGURE 13 : FENETRE DES PARAMETRES

Cadre rouge : Onglets des paramètres. Voir les sections suivantes pour une description de chaque onglet.

Cadre vert : Enregistre les changements de paramètres.

Cadre bleu clair : Annule les changements de paramètres.

8.4.2 Logiciel

Logiciel	Langue	français ~	}	-
Road	Écran	PHL 243V5 ~	}	(
Sea				
Crowd				
		Valider Annuler		





Flèche rouge : Permet le choix de la langue utilisée par le logiciel. Après avoir choisi la langue, un redémarrage du logiciel est nécessaire pour prendre en compte ce changement.

Flèche verte : Choix de l'écran sur lequel seront projetés les Feedbacks. Ce paramètre ne sert pas à choisir le casque de réalité virtuelle, ce choix se fait lors du lancement d'un exercice. Voir Sections 8.5.1 page 17 et 8.5.3 page 18.

8.4.3 Simulation Routière

Logiciel Road Sea Crowd	Paramètres par défaut Contrôle ○ Clavier Sensibilité Av/Ar Sensibilité G/D Durée Position ● Conducteur Trafic Densité de virages Ratio Gauche / Droite Densité de pentes Ratio Montées / Descentes Réalité Virtuelle ☑	Multitest O Automation O Passager avant	que	1.0 1.0 05:00 e ○ Passager arrière droite 050 050 050 050 050
	Remise à zéro des favoris Défaut	Faible	Moyen	Fort Valider Annuler

FIGURE 15 : PARAMETRAGE DE LA SIMULATION ROUTIERE

Cadre rouge : Permet de choisir les paramètres par défaut des exercices de simulation routière. On affecte aux paramètres d'un nouvel exercice ces paramètres par défaut. Pour une description des paramètres, voir Section 8.5.2 page 17.

Cadre vert : Permet la réinitialisation des paramètres par défaut en cliquant sur le bouton « Défaut ». Si on demande cette réinitialisation, les paramètres par défaut ne peuvent plus être modifiés depuis l'interface dans le cadre rouge.

On peut également réinitialiser les paramètres favoris en cliquant sur l'un des autres boutons.

La réinitialisation n'est effective qu'après avoir cliqué sur le bouton « Valider ».

8.4.4 Simulation nautique

Logiciel	Paramètres par défaut
	Contrôle 🔾 Clavier 🛛 💿 Multitest 🔤 🔿 Automatique
Road	Sensibilité Av/Ar 1.0
Sea	Sensibilité G/D 1.0
	Durée 05:00
Crowd	Bateau 🖲 Fermé 🛛 🔿 Fermé, avant 🔿 Ouvert
	Mode de jeu 🔾 Libre 🛛 Circuit 💿 Aléatoire 🔾 Ligne
	Bouées Simples Larges Numérotées
	Force des vague 050
	Vitesse des vaques 050
	Direction des vagues \bullet Avant \bigcirc Arrière \bigcirc Gauche \bigcirc Droite
	Remise à zéro des favoris
	Défaut Faible Moven Fort
	Valider Annuler





Cadre rouge : Permet de choisir les paramètres par défaut des exercices de simulation nautique. On affecte aux paramètres d'un nouvel exercice ces paramètres par défaut. Pour une description des paramètres, voir Section 8.5.4 page 19

Cadre vert : Permet la réinitialisation des paramètres par défaut en cliquant sur le bouton « Défaut ». Si on demande cette réinitialisation, les paramètres par défaut ne peuvent plus être modifiés depuis l'interface dans le cadre rouge.

On peut également réinitialiser les paramètres favoris en cliquant sur l'un des autres boutons.

La réinitialisation n'est effective qu'après avoir cliqué sur le bouton « Valider ».

8.4.5 Simulation de foule

Logiciel	Paramètres par défaut	Multites	t O Automatiq	110
Road	Sensibilité Av/Ar	© Multites		1.0
Sea	Sensibilité G/D			1.0
Crowd	Duree Montée		Descente	05:00
	Sections 🗌 Droit		Ouverture	Jauche
	□ Ouvertur	eDroite	_ 🗆 OuvertureE	ouble
	Foule			25
	Réalité Virtuelle 🗌			
	Remise à zéro des favoris			
	Défaut	Faible	Moyen	Fort
			Valide	r Annuler

FIGURE 17 : PARAMETRAGE DE LA SIMULATION DE FOULE

Cadre rouge : Permet de choisir les paramètres par défaut des exercices de simulation de foule. On affecte aux paramètres d'un nouvel exercice ces paramètres par défaut. Pour une description des paramètres, voir Section 8.5.6 page 20.

Cadre vert : Permet la réinitialisation des paramètres par défaut en cliquant sur le bouton « Défaut ». Si on demande cette réinitialisation, les paramètres par défaut ne peuvent plus être modifiés depuis l'interface dans le cadre rouge.

On peut également réinitialiser les paramètres favoris en cliquant sur l'un des autres boutons.

La réinitialisation n'est effective qu'après avoir cliqué sur le bouton « Valider ».



8.5 Exercice

8.5.1 Description de l'interface d'une Simulation Routière

Fichier Options ?				
Home	Simulation Routière	Favoris		
Paramètres		Faible	Moyen	Fort
Contrôle Sensibilité Av/Ar Sensibilité G/D Durée Position Trafic Densité de virages Ratio Gauche / Droite Densité de pentes Ratio Montées / Descentes Ráalité Virtuelle	Clavier ● Multitest Automatique 1.0 1.0 05:00 ● Conducteur Passager avrit Passager arrière gauche Passager arrière droite 050 050 050 050 050 050 050	- Favori sélectionné		
Enregistrement	rer les paramètres dans le favori			
Linegist				
Faible	Moyen Fort			
Exercice	Start	Durée	00:00	05:00
				Version : 1.0.0.2

FIGURE 18 : ECRAN D'EXERCICE DE SIMULATION ROUTIERE

Cadre rouge : Bouton permettant de démarrer l'exercice.

Cadre vert : Bouton permettant de revenir au menu principal.

Cadre bleu clair : Paramètres de l'exercice de simulation routière. Voir Section 8.5.2 page 17

Cadre orange : Boutons permettant de sélectionner et utiliser un paramétrage favori. Un paramétrage favori consiste en une sélection particulière de paramètres (dans le cadre bleu clair) pouvant être réutilisée. La simulation routière est livrée avec trois paramétrages favoris par défaut mais il est possible de les éditer, voir cadre violet.

Cadre marron : Le premier champ affiche le nom du favori sélectionné. Le deuxième champ affiche la description du favori sélectionné. Ces deux champs sont éditables.

Cadre violet : Enregistre les paramètres sélectionnés (dans le cadre bleu clair) dans le favori choisi.

Cadre vert clair : Aperçu de ce que le patient voit par le vidéo projecteur ou le casque réalité virtuelle. Si des lenteurs de l'ordinateur sont constatées l'aperçu peut être arrêté en cliquant sur la case à cocher.

Cadre rose : Durée écoulée et durée restante de l'exercice.

8.5.2 Description des paramètres de la Simulation Routière

- Contrôle : Permet de choisir le mode de contrôle de la voiture
 - o Clavier : La voiture est contrôlée par les flèches du clavier
 - Multitest : La voiture est contrôlée par le centre de pression du patient sur la plateforme Multitest
 - Automatique : La voiture est contrôlée par l'ordinateur



- Sensibilité Av/Ar : Permet de diminuer ou d'augmenter la sensibilité des contrôles Avant et Arrière
- Sensibilité G/D : Permet de diminuer ou d'augmenter la sensibilité des contrôles Gauche et Droite
- Durée : Permet de choisir la durée de l'exercice
- Position : Permet de choisir la position de la caméra dans la voiture
 - o Conducteur
 - Passager avant
 - Passager arrière gauche
 - Passager arrière droite
- Trafic : Permet de choisir le nombre de voitures présentes simultanément
- Densité de virages : Permet de choisir la densité moyenne de virages de l'exercice
 - Une valeur de 50 veut dire que l'on va rencontrer en moyenne 50% de virages pendant l'exercice
 - La somme de la densité de virage et de la densité de pentes ne peut être supérieure à 100%
- Ratio Gauche / Droite : Permet de choisir la probabilité d'avoir un virage à gauche au lieu d'un virage à droite
- Densité de pente : Permet de choisir la densité moyenne de pentes de l'exercice
 - Une valeur de 50 veut dire que l'on va rencontrer en moyenne 50% de pentes pendant l'exercice
 - La somme de la densité de virage et de la densité de pentes ne peut être supérieure à 100%
- Ratio Montée / Descente : Permet de choisir la probabilité d'avoir une montée au lieu d'une descente
- Réalité Virtuelle : Permet d'activer l'utilisation du casque de réalité virtuelle connecté à l'ordinateur

8.5.3 Description de l'interface d'une Simulation Nautique

Home	Simulation Nautique	Favoris		
Paramètros	Simulation Nautique	Esible	Mayon	Fort
Parametres		raible	woyen	FOIT
		-Favori sélectionné		
Contrôle	○ Clavier	- 🗌 Aperçu		
Sensibilité Av/Ar	1.0			
Durée	05:00			
Bateau	● Fermé ○ Fermé, avant ○ Ouvert			
Mode de jeu	○ Libre ○ Circuit			
Force des vague	• Simples • Larges • Numerotees • 050			
Vitesse des vagues	050			
Direction des vagues	● Avant ○ Arrière ○ Gauche ○ Droite			
Realite Virtuelle				
Enregistrement				
Enregist	rer les paramètres dans le favori			
Faible	Moyen Fort			
Exercice		Durée		
	Start		00.00	05.00
			00.00	05.00
				Version : 1.0.0.

FIGURE 19 : ECRAN D'EXERCICE DE SIMULATION NAUTIQUE

Cadre rouge : Bouton permettant de démarrer l'exercice.

Cadre vert : Bouton permettant de revenir au menu principal.



Cadre bleu clair : Paramètres de l'exercice de simulation nautique. Voir Section 8.5.4 page 19.

Cadre orange : Boutons permettant de sélectionner et utiliser un paramétrage favori. Un paramétrage favori consiste en une sélection particulière de paramètres (dans le cadre bleu clair) pouvant être réutilisée. La simulation nautique est livrée avec trois paramétrages favoris par défaut mais il est possible de les éditer, voir cadre violet.

Cadre marron : Le premier champ affiche le nom du favori sélectionné. Le deuxième champ affiche la description du favori sélectionné. Ces deux champs sont éditables.

Cadre violet : Enregistre les paramètres sélectionnés (dans le cadre bleu clair) dans le favori choisi.

Cadre vert clair : Aperçu de ce que le patient voit par le vidéo projecteur ou le casque réalité virtuelle. Cette case peut être décochée en cliquant dessus pour arrêter l'aperçu si des lenteurs de l'ordinateur sont détectées.

Cadre fuchsia : Durée écoulée et durée restante de l'exercice.

8.5.4 Description des paramètres de la Simulation Nautique

- Contrôle : Permet de choisir le mode de contrôle de la voiture
 - Clavier : Le bateau est contrôlé par les flèches du clavier
 - Multitest : Le bateau est contrôlé par le centre de pression du patient sur la plateforme Multitest
 - Automatique : Le bateau est contrôlé par l'ordinateur et suis les bouées s'il y en a
- Sensibilité Av/Ar : Permet de diminuer ou d'augmenter la sensibilité des contrôles Avant et Arrière
- Sensibilité G/D : Permet de diminuer ou d'augmenter la sensibilité des contrôles Gauche et Droite
- Durée : Permet de choisir la durée de l'exercice
- Bateau : Permet de choisir la position de la caméra dans la voiture
 - Fermé : Bateau avec cabine
 - Fermé, avant : Bateau avec cabine, caméra à l'avant du bateau
 - Ouvert : Bateau sans cabine
- Mode de jeu : Permet de choisir le mode de jeu
 - Libre : Deux îles se trouvent au milieu de la mer, aucune bouée
 - Circuit : Les bouées sont disposées autour des deux îles de manière à créer un circuit en 8 autour d'elles
 - Aléatoire : Les bouées sont placées aléatoirement devant le bateau
 - Ligne : Les bouées sont placées en ligne devant le bateau
- Bouées : Permet de choisir le type de bouées
 - Simples : Les bouées sont en forme de cercle
 - Larges : Les bouées sont formées de deux bouées espacées avec une barre les reliant
 - Numérotées : Les bouées sont en forme de cercle avec un numéro unique à l'intérieur
 - Il faut passer dans les cercles dans l'ordre des numéros
- Force des vagues : Permet de choisir l'amplitude des vagues
- Vitesse des vagues : Permet de choisir la vitesse des vagues
- Direction des vagues : Permet de choisir de quelle direction viennent les vagues
- Réalité Virtuelle : Permet d'activer ou désactiver l'utilisation du casque de réalité virtuelle connecté à l'ordinateur



MU-SOFT- Frami3D -FR-v03

8.5.5 Description de l'interface d'une Simulation de Foule

Fichier Options ?				
Home	Simulation de Foule	Favoris		
Paramètres		Faible	Moyen	Fort
		- Favori sélectionné		
Contrôle Sensibilité Av/Ar	Clavier Multitest Automatique			
Sensibilité G/D	1.0			
Durée	✓ Montée			
Sections	Droit OuvertureGauche			
Foule				
Réalité Virtuelle				
Enregistrement				
Enregist	rer les paramètres dans le favori			
Faible	Moyen Fort			
Exercice		Durée		
	Start		00:00	05:00
				Version: 1007

FIGURE 20 : ECRAN D'EXERCICE DE SIMULATION DE FOULE

Cadre rouge : Bouton permettant de démarrer l'exercice.

Cadre vert : Bouton permettant de revenir au menu principal.

Cadre bleu clair : Paramètres de l'exercice de simulation de foule. Voir Section 8.5.6 page 20.

Cadre orange : Boutons permettant de sélectionner et utiliser un paramétrage favori. Un paramétrage favori consiste en une sélection particulière de paramètres (dans le cadre bleu clair) pouvant être réutilisée. La simulation nautique est livrée avec trois paramétrages favoris par défaut mais il est possible de les éditer, voir cadre violet.

Cadre marron : Le premier champ affiche le nom du favori sélectionné. Le deuxième champ affiche la description du favori sélectionné. Ces deux champs sont éditables.

Cadre violet : Enregistre les paramètres sélectionnés (dans le cadre bleu clair) dans le favori choisi.

Cadre vert clair : Aperçu de ce que le patient voit par le vidéo projecteur ou le casque réalité virtuelle. Cette case peut être décochée en cliquant dessus pour arrêter l'aperçu si des lenteurs de l'ordinateur sont détectées.

Cadre fuchsia : Durée écoulée et durée restante de l'exercice.

8.5.6 Description des paramètres de la Simulation de Foule

- Contrôle : Permet de choisir le mode de contrôle de la voiture
 - Clavier : Le bateau est contrôlé par les flèches du clavier
 - Multitest : Le bateau est contrôlé par le centre de pression du patient sur la plateforme Multitest
 - Automatique : Le bateau est contrôlé par l'ordinateur et suis les bouées s'il y en a
- Sensibilité Av/Ar : Permet de diminuer ou d'augmenter la sensibilité des contrôles Avant et Arrière



- Sensibilité G/D : Permet de diminuer ou d'augmenter la sensibilité des contrôles Gauche et Droite
- Durée : Permet de choisir la durée de l'exercice
- Sections : Permet de choisir les types de sections qui peuvent apparaître lors de l'exercice
- Foule : Permet de choisir le nombre de passants dans la foule
- Réalité Virtuelle : Permet d'activer ou désactiver l'utilisation du casque de réalité virtuelle connecté à l'ordinateur

8.5.7 Description de l'interface d'un exercice en cours

Home	Simulation Routière	Favoris		
Paramètres		Faible	Moyen	Fort
		Favori sélectionné		
Contrôle Sensibilité Av/Ar Sensibilité G/D Durée Position Trafic Densité de virages Ratio Gauche / Droite Densité de pentes Ratio Montées / Descentes Réalité Virtuelle	Clavier Multitest Automatique 1.0 1.0 1.0 05:00 Conducteur Passager avant Passager arrière gauche Passager arrière droite 050 050 050 050 050 050 050 05	☑ Aperçu		
Enregistrement Enregis	trer les paramètres dans le favori		100	
Faible	Moyen Fort			
Exercice	Recentrer	Durée	00:38	04:22

FIGURE 21 : ECRAN D'EXERCICE EN COURS

Cadre rouge : Bouton permettant d'arrêter l'exercice.

Cadre vert : Ce bouton n'est visible que si le mode Réalité Virtuelle est activé. Ce bouton permet de recentrer la vue dans l'exercice si le patient ne voit pas, par exemple, l'avant de la voiture lorsqu'il regarde en face de lui.



8.5.8 Description de l'interface des résultats de la Simulation Routière

Home	Simulation Routière	Résultats		
Parametres		Vitesse moyenne 81 km/h	Collisions avec des véhicules 1	Collisions avec des murs 7
		١	/itesses des collisions avec un véhic	ule
Contrôle Sensibilité Av/Ar	Clavier O Multitest O Automatique 2.0	67 km/h		
Sensibilite G/D	0.1	100 km/h	0.1 s	
Desition	Conducteur OPassager avant	100 km/h	0.0 s	
Position	 Passager arrière gauche Passager arrière droite 	74 km/h	0.1 s	
Iratic Densité de virages	050	74 km/h	0.2 s	
Ratio Gauche / Droite	050	74 km/h	0.2 s	
Densité de pentes	050	74 km/h	0.7 s	
Ratio Montées / Descentes Réalité Virtuelle	Ø50 ₽	67 km/h	0.2 s	
Exercice	Refaire			

FIGURE 22 : ECRAN D'EXERCICE FINI SIMULATION ROUTIERE

Cadre rouge : Bouton permettant de revenir au menu principal.

Cadre vert : Paramètres de l'exercice de simulation routière. Il est possible de modifier les paramètres. Cela ne modifiera pas les paramètres enregistrés de l'exercice mais lorsque l'on cliquera sur le bouton refaire (voir cadre orange), ce sont ces nouveaux paramètres qui seront utilisés. Pour une description des paramètres, voir Section 8.5.2 page 17.

Cadre bleu clair : Résultats de l'exercice de simulation routière. Pour une description des résultats, voir Section 8.5.9 page 22.

Cadre orange : Bouton permettant de refaire un exercice de simulation routière avec les paramètres actuellement affichés (dans le cadre vert).

8.5.9 Description des résultats la Simulation Routière

- Vitesse moyenne : Vitesse moyenne de la voiture pendant la durée totale de l'exercice
- Collisions avec des véhicules : Nombre de collisions entre la voiture contrôlée par le patient et les voitures contrôlées par l'ordinateur
- Collisions avec des murs : Nombre de collisions entre la voiture et le bord de la route
- Vitesses des collisions avec un véhicule : Chaque ligne représente une collision entre la voiture contrôlée par le patient et une voiture contrôlée par l'ordinateur. Elle indique la vitesse de la voiture contrôlée par le patient au moment de cette collision.
- Vitesses des collisions avec les murs : Chaque ligne représente une collision entre la voiture et le bord de la route. Elle indique la vitesse de la voiture au moment de cette collision.
- Durées des collisions avec les murs : Chaque ligne représente une collision entre la voiture et le bord de la route. Elle indique la durée de la collision.



8.5.10 Description de l'interface des résultats de la Simulation Nautique

Home	Simulation Nautiqu	e Résultats		
menes	·		Vitesse moyenne	Score
			8 km/h	100
			Temps pass	é par direction
			Nord	18.0 s
			Nord-Est	3.1 s
			Est	0.0 s
			Sud-Est	0.0 s
			Sud	0.0 s
			Sud-Ouest	0.0 s
			Ouest	0.0 s
			Nord-Ouest	19.2 s
Contrôle Sensibilité Av/Ar Sensibilité G/D Durée Bateau Mode de jeu Bouées Force des vague Vitesse des vagues Direction des vagues Réalité Virtuelle	Clavier Multitest Automatique Germé Fermé Fermé, avant Ouvert Libre Circuit Aléatoire Ligne Simples Larges Numérotées Avant Arrière Gauche Droite	1.0 1.0 55:00 050 050		

FIGURE 23 : ECRAN D'EXERCICE FINI SIMULATION NAUTIQUE

Cadre rouge : Bouton permettant de revenir au menu principal.

Cadre vert : Paramètres de l'exercice de simulation nautique. Il est possible de modifier les paramètres. Cela ne modifiera pas les paramètres enregistrés de l'exercice mais lorsque l'on cliquera sur le bouton refaire (voir cadre orange), ce sont ces nouveaux paramètres qui seront utilisés. Pour une description des paramètres, voir Section 8.5.4 page 19.

Cadre bleu clair : Résultats de l'exercice de simulation nautique. Pour une description des résultats, voir Section 8.5.11 page 23.

Cadre orange : Bouton permettant de refaire un exercice de simulation nautique avec les paramètres actuellement affichés (dans le cadre vert).

8.5.11 Description des résultats de la Simulation Nautique

- Vitesse moyenne : Vitesse moyenne du bateau pendant la durée totale de l'exercice
- Score : 100 points par bouée traversée
- Temps passé par direction : Par chaque direction cardinale, indique le temps total que le bateau a passé dans cette direction.
 - Par exemple si le bateau a passé 5 secondes direction sud puis 3 secondes direction sudouest puis encore 2 secondes direction sud, alors il sera affiché 7 secondes pour la direction sud et 3 secondes pour la direction sud-ouest.



MU-SOFT- Frami3D -FR-v03

8.5.12 Description de l'interface des résultats de la Simulation de Foule

Home	Simulation de Foule	Résultats Collisions
Contrôle Sensibilité Av/Ar Sensibilité Av/Ar Sensibilité G/D Durée Sections Foule Réalité Virtuelle Exercice	Clavier ● Multitest ○ Automatique 1.0 1.0 1.0 05:00 ✓ Montée ○ Descente ○ Droit ○ OuvertureGauche ○ OuvertureDroite ○ OuvertureDouble ○ Refaire	Ollisions 0

FIGURE 24 : ECRAN D'EXERCICE FINI SIMULATION DE FOULE

Cadre rouge : Bouton permettant de revenir au menu principal.

Cadre vert : Paramètres de l'exercice de simulation de foule. Il est possible de modifier les paramètres. Cela ne modifiera pas les paramètres enregistrés de l'exercice mais lorsque l'on cliquera sur le bouton refaire (voir cadre orange), ce sont ces nouveaux paramètres qui seront utilisés. Pour une description des paramètres, voir Section 8.5.6 page 20.

Cadre bleu clair : Résultats de l'exercice de simulation de foule. Pour une description des résultats, voir Section 8.5.13 page 24.

Cadre orange : Bouton permettant de refaire un exercice de simulation de foule avec les paramètres actuellement affichés (dans le cadre vert).

8.5.13 Description des résultats de la Simulation de Foule

• Collisions : Nombre de collisions avec les passants.

9 FERMETURE DU LOGICIEL

Pour fermer le logiciel :

- Cliquer sur le bouton rouge avec la croix blanche en haut à droite de la fenêtre. ou
- Cliquer sur le menu « Fichier » puis cliquer sur le sous-menu « Quitter ».





10 AVERTISSEMENT

Pour tout changement de performances du dispositif constaté, veuillez contacter le SAV Framiral au +33 422 480 107.

11 CONTRE-INDICATIONS

- Ne pas utiliser le casque de réalité virtuelle en cas :
 - o d'épilepsie
 - o de schizophrénie
 - o de paranoïa
- Risques possibles chez les personnes cardiaques ou souffrant d'angoisse
- Eviter l'utilisation de casque de réalité virtuelle avant l'âge de 15 ans (apparition de myopie)
- La pratique courante de la réalité virtuelle est déconseillée chez les personnes fragiles (poids du casque, aspects d'hygiène)

12 PRECAUTIONS D'UTILISATION

- Eviter une utilisation prolongée en réalité virtuelle (plus de 30 minutes) : lumière bleue des écrans nocive de très près et en utilisation prolongée.
- La réalité virtuelle peut être perturbante pour des patients âgés chez lesquels ce type de dispositif ne fait pas partie de leur référentiel
- En réalité virtuelle, du fait du niveau d'immersion très fort, pour le patient qui perd le contact avec le monde réel, le thérapeute doit pouvoir interagir avec lui et capter d'éventuels signes de détresse ou autres.

Effets indésirables	Probabilité	Action à mener
Nausées	Fréquent	Arrêter l'utilisation du dispositif
Maux de tête	Fréquent	Arrêter l'utilisation du dispositif
Sécheresse oculaire	Occasionnel	Arrêter l'utilisation du dispositif
Cybermalaise (ressemble au mal des transports)	Occasionnel à fréquent	Arrêter l'utilisation du dispositif
Fatigue	Occasionnel	Permettre un temps de repos
Troubles psychologiques (perte de repères dans le monde réel)	Rare	Arrêter l'utilisation du dispositif

13 EFFETS INDESIRABLES



CE <u>Ce produit est marqué CE classe I depuis 2019</u>



107, avenue Jean Maubert

06130 GRASSE – FRANCE Tel. : +33 (0)4 22 48 01 07

SIRET : 383 673 993

[™]<u>contact@framiral.fr</u>

[®]<u>www.framiral.com</u>