



MANUEL D'UTILISATION DU LOGICIEL MULTITEST-BC



Version
001

Applicable au logiciel Multitest-BC 0.5.0.9
et supérieur

Ce document présente les fonctionnalités et méthodes
d'utilisation du logiciel

Multitest-BC développé par FRAMIRAL.

SOMMAIRE

SOMMAIRE	1
INTRODUCTION	3
I. INSTALLATION ET CONFIGURATION.....	4
1. Installation du logiciel.....	4
2. Configuration du logiciel.....	4
a) Configuration du numéro de port série.....	4
b) Gestion de la clé de licence logicielle.....	6
c) Cas du PC avec plusieurs sessions.....	6
II. UTILISATION DU LOGICIEL.....	8
1. Lancement du logiciel.....	8
2. Utilisation	9
a) Connexion	9
b) Présentation générale.....	10
c) Le volet latéral	11
3. Bilan	13
a) Lancer un nouveau bilan	13
b) Exemple d'un bilan classique	14
c) Résultats d'un bilan classique	15
d) Rapports d'un bilan classique.....	21
e) Exemple d'un Bilan Inclinaison	31
f) Résultats d'un Bilan Inclinaison	32
g) Rapports d'un Bilan Inclinaison	35
4. Rééducation.....	37
a) Lancer une nouvelle Rééducation.....	37
b) Prévention Chute	38
c) Impulsions Verticales	42
d) Impulsions Horizontales.....	47
e) Freeman	51
5. Feedback	53
a) Lancer un nouveau Feedback.....	53

b) Sensibilité	54
c) Cible.....	57
d) Cercle.....	59
e) Ballon	61
f) 3D – Jeu de quilles	63
g) 3D – Labyrinthe.....	65
h) 3D – Gardien de but.....	67
i) 3D – Autoroute	70
j) 3D – Foule	74
k) 3D – Mer.....	78
6. Autres	82
a) Paramètres	82
b) Rapport de bug.....	90
III. MISE A JOUR.....	91
1. Rechercher et installer des mises à jour.....	91
a) Cas 1 : Votre logiciel est à jour.....	91
b) Cas 2 : Des mises à jour sont disponibles.....	92
c) Cas 3 : Il est impossible de chercher les mises à jour.....	93
IV. AVERTISSEMENT	94
V. CONTRE-INDICATIONS	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
VI. PRECAUTIONS D'UTILISATION.....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
VII. EFFETS INDESIRABLES.....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.

INTRODUCTION

La société FRAMIRAL développe depuis des années ses propres logiciels de pilotage des différents matériels médicaux qu'elle conçoit et commercialise (Multitest Equilibre, Vertical Subjective, Framiscope, Fauteuil Rotatoire, Acuité Visuelle Dynamique (AVD)). Dans le souci de faciliter la séance du praticien et d'assurer une traçabilité, FRAMIRAL a conçu le logiciel Multitest-BC.

Par ailleurs, il fonctionne uniquement via le logiciel de gestion de patients FRAMIGEST, qui centralise les données de tous les logiciels FRAMIRAL, et permet ainsi une meilleure traçabilité.

Enfin, des fonctionnalités telles que l'impression de rapports PDF au format A4, le rendent complet et indispensable à vos examens !

I. INSTALLATION ET CONFIGURATION

1. Installation du logiciel.

Assurez-vous que le logiciel de gestion de patients FramiGest est bien installé sur votre ordinateur. Si ce n'est pas le cas, reportez-vous au Manuel d'Installation de FramiGest.

Vous avez dû recevoir une notice avec des instructions pour télécharger les logiciels sur notre site internet, suivez-la.

Une fois l'installeur de Multitest-BC téléchargé, exécutez-le et suivez les instructions.

Cela revient en général à cliquer plusieurs fois sur « Suivant » et une fois sur « Terminer ».

2. Configuration du logiciel.

Lancez le logiciel Multitest-BC en cliquant sur l'icône Multitest-BC dans FramiGest.

Le programme peut vous ouvrir plusieurs fenêtres d'erreur indiquant qu'il n'arrive pas à se connecter et/ou sur la durée de validité de la clé. Vous devez donc configurer votre logiciel comme suit.

a) Configuration du numéro de port série

Une fois le logiciel Multitest-BC ouvert, allez dans le menu « Options », sélectionnez « Paramètres... » (Voir Image 1, cadre rouge).

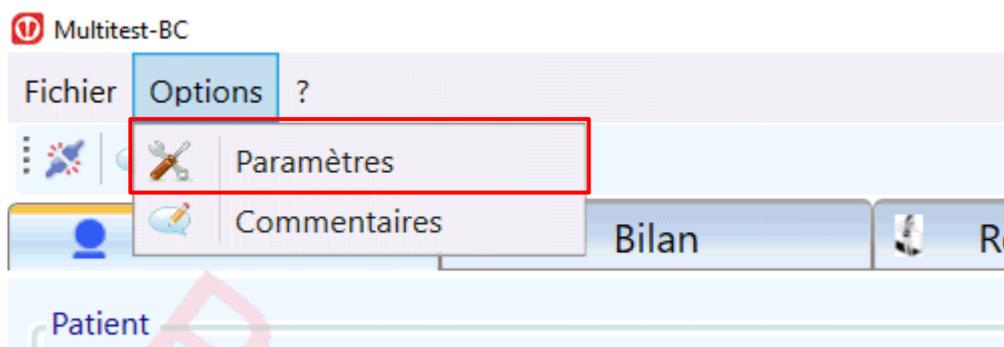


IMAGE 1 - PARAMETRES PAR LE MENU « OPTIONS »

Dans la liste en face de « Communication », sélectionnez le bon numéro de port série (voir Image 2, cadre rouge) puis cliquez sur « Valider » (voir Image 2, cadre vert).

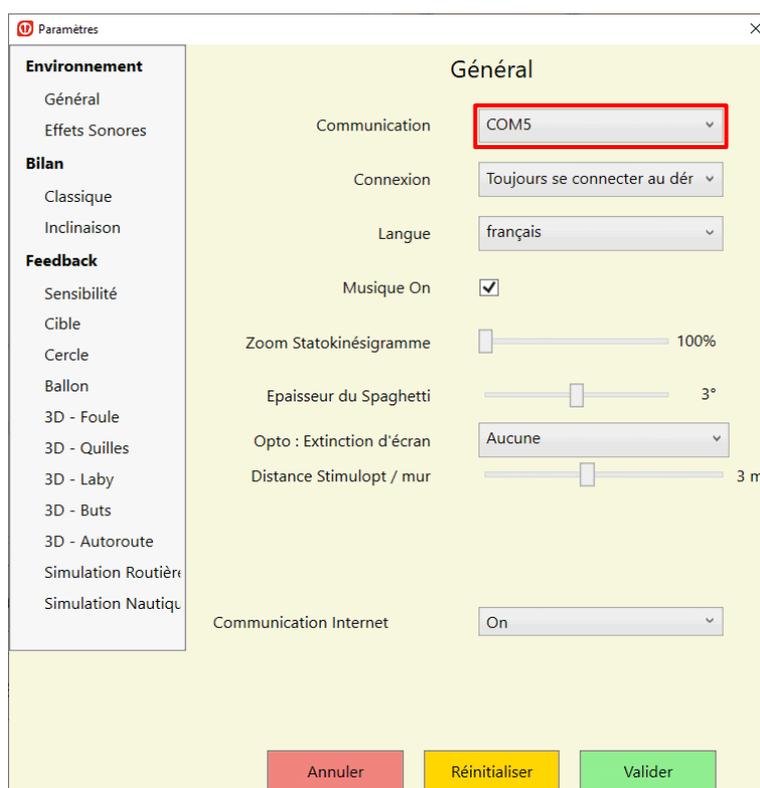


IMAGE 2 - PARAMETRES GENERAUX

Si vous ne savez pas quel est ce numéro de port contactez-nous (une notice est présente avec les adaptateurs USB-série vendus par FRAMIRAL, elle vous donnera les indications à suivre pour retrouver ce numéro).

b) Gestion de la clé de licence logicielle

De base votre logiciel est utilisable sans clé de licence pendant 15 jours après la première installation.

Pour entrer la clef de licence, aller dans le menu « ? » et choisissez le sous menu « Licence... ». Ce sous-menu « Licence... » vous permet de saisir la clé de licence qui vous autorise à utiliser le logiciel pour une durée limitée. Cette clef de licence vous est fournie par Framiral lors que nous installons les logiciels nous-même ou après une demande de votre part.

Dans le cas où vous avez Internet, pour faire une demande cliquez simplement sur le bouton « Faire une demande » (voir Image 3). Ensuite, soit nous vous communiquerons votre clef de licence par mail, sinon chaque jour cliquez sur le bouton « Vérifier une si une clé est disponible » pour la récupérer automatiquement.

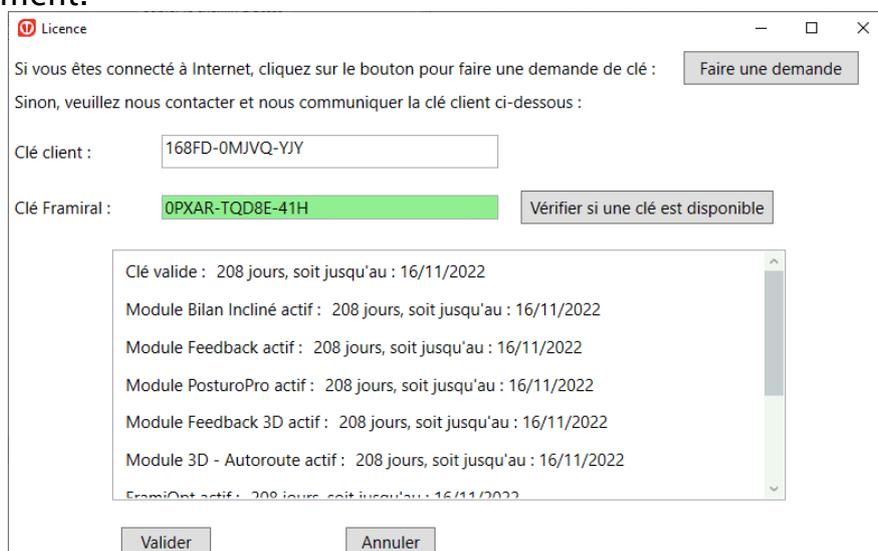


IMAGE 3 – CLE DE LICENCE DU LOGICIEL

c) Cas du PC avec plusieurs sessions

Pour chaque nouvelle session d'utilisateur Windows, veuillez suivre les instructions a) de nouveau, car les paramètres du logiciel sont propres à chaque utilisateur Windows.

II. UTILISATION DU LOGICIEL.

1. Lancement du logiciel.

Lancez le logiciel grâce à l'icône Multitest-BC intégré dans FramiGest.



IMAGE 4 - ICONE MULTITEST

Si un patient est présent sur la plateforme à ce moment-là un message peut apparaître :

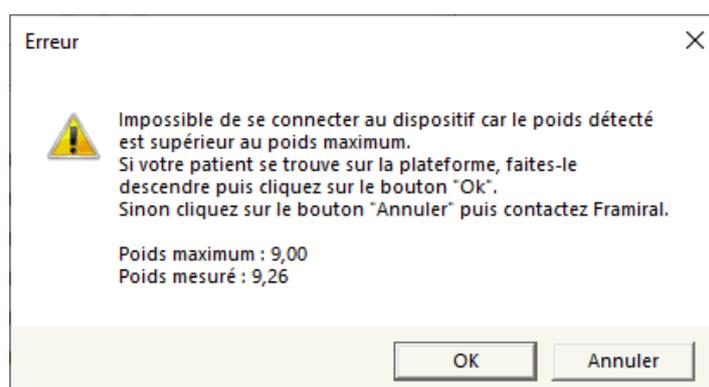


IMAGE 5 - TARAGE

S'il y a un patient sur la plateforme, faites-le descendre puis cliquer sur le bouton « Ok ».

Sinon, cliquez sur le bouton « Annuler » et contactez Framiral.

2. Utilisation

a) Connexion

Lorsque vous lancez le logiciel il se connecte automatiquement à votre Multitest-BC. Pour savoir si c'est bien le cas, vérifiez qu'il y est bien marqué « Connecté » en bas de la fenêtre du logiciel (voir Image 6, cadre rouge).



IMAGE 6 - CONNECTE

Si ce n'est pas le cas, vous pouvez vous connecter manuellement en cliquant sur le premier bouton de la barre d'outils (voir Image 7, cadre rouge) ou en cliquant sur le bouton « Connexion » du menu « Fichier » (voir Image 8, cadre rouge).



IMAGE 7 - CONNEXION PAR LA BARRE D'OUTILS

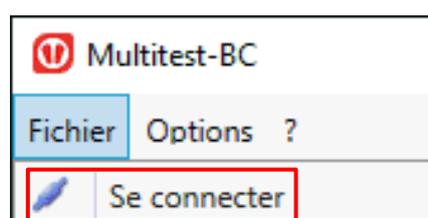


IMAGE 8 - CONNEXION PAR LE MENU « FICHIER »

Si lorsque vous essayez de vous connecter des messages d'erreurs apparaissent, veuillez consulter la partie [1.2.a\)](#) pour savoir comment choisir son port COM. Si le problème persiste, vérifiez en premier que la plateforme est allumée (LED sous le coffret pneumatique et sous le plateau), que les câbles sont bien branchés.

Débranchez alors l'alimentation de l'appareil pendant 10 secondes, fermez le programme Multitest-BC, rebranchez l'alimentation et relancez Multitest-BC. Si le phénomène persiste, contactez Framiral.

b) Présentation générale

Le logiciel s'ouvre sur son onglet principal : Patient (entouré de violet sur Image 9 page 10).

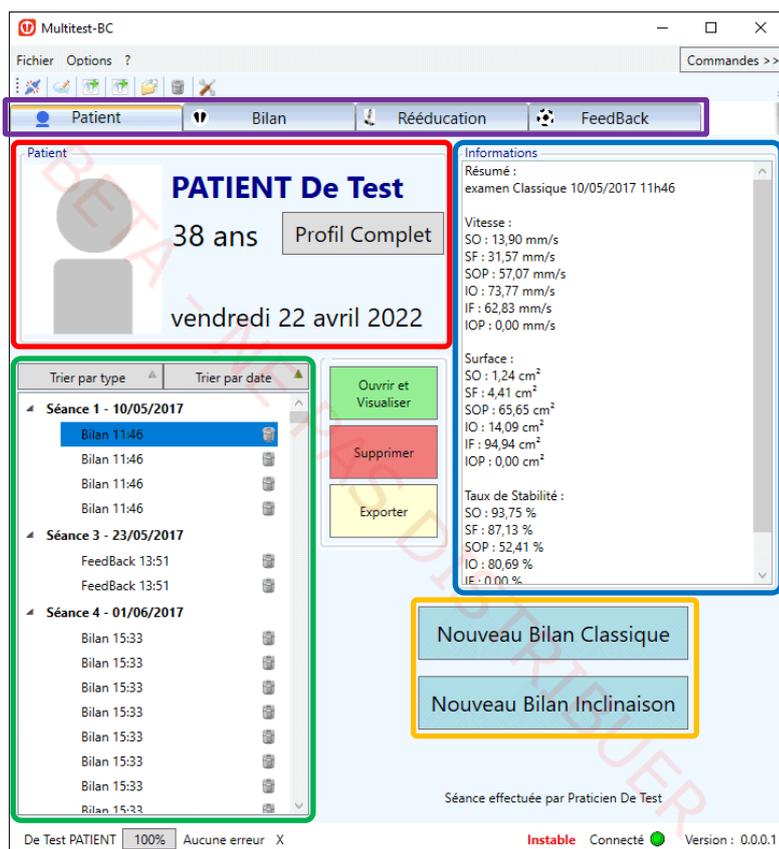


IMAGE 9 – FENETRE GENERALE MULTITEST-BC ET ONGLET PATIENT

Le contenu de cet onglet est réparti comme suit :

- Les onglets :

Patients pour le résumé, puis Bilan, Rééducation ou Feedback pour les actions (en Violet)

- Fiche patient non éditable (en rouge)

- Historique des séances effectuées (en vert)

- Informations (Commentaires/Résumé) sur la séance sélectionnée (en bleu)

- Raccourcis vers les Bilans (en orange)

Pour consulter le profil du patient, cliquez sur « Profil complet ».

Pour consulter un bilan ou exercice effectué, double cliquez sur l'exercice, ou cliquez dessus pour le sélectionner puis sur cliquez sur « Ouvrir et Visualiser ».

Pour supprimer une séance ou un exercice, cliquez sur l'icône de corbeille associée, ou sur l'exercice à supprimer pour le sélectionner, puis le bouton « Supprimer ».

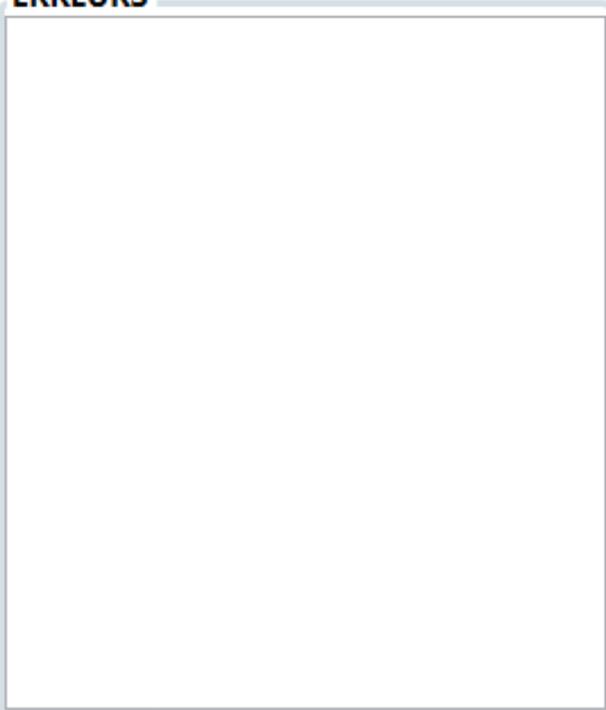
Pour effectuer rapidement un nouveau Bilan, cliquez sur « Nouveau Bilan Classique », ou « Nouveau Bilan Inclinaisons ».

Pour effectuer une rééducation ou un exercice de feedback, cliquez en premier sur l'onglet voulu (Rééducation ou FeedBack), puis suivez les instructions (voir plus loin dans le manuel).

c) Le volet latéral

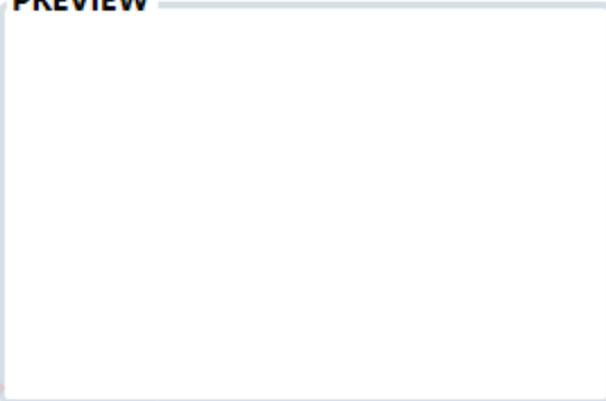
Sur la droite de la fenêtre se trouvent des informations sur l'état du Multitest-BC.

ERREURS



Affichage de l'état de la
plateforme - Messages
d'erreur

PREVIEW



Miroir de l'écran de projection

Poids (Kg)



Affichage du poids du patient

FIGURE 10 - PANNEAU D'ETAT

3. Bilan

a) Lancer un nouveau bilan

Pour lancer un nouveau bilan, sous l'onglet "Patient", cliquez sur le bouton « Nouveau Bilan Classique » ou « Nouveau Bilan Inclinaison » (voir Image 11, cadre rouge). Vous pouvez également sélectionner l'onglet Bilan (voir Image 11 cadre vert). Sous cet onglet, cliquez sur le bouton « Nouveau Bilan Classique » ou « Nouveau Bilan Inclinaison » (voir Image 12, cadre rouge).

Un nouvel onglet va s'ouvrir, contenant la visualisation du bilan choisi.

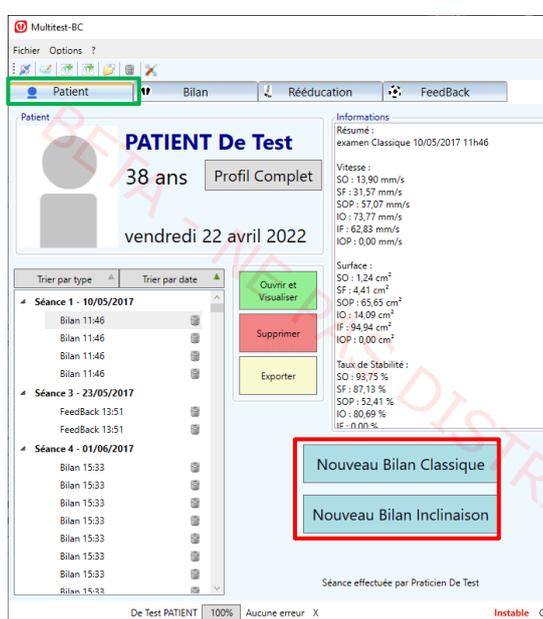


IMAGE 11 – LANCER UN NOUVEAU BILAN PAR L'ONGLET « PATIENT »

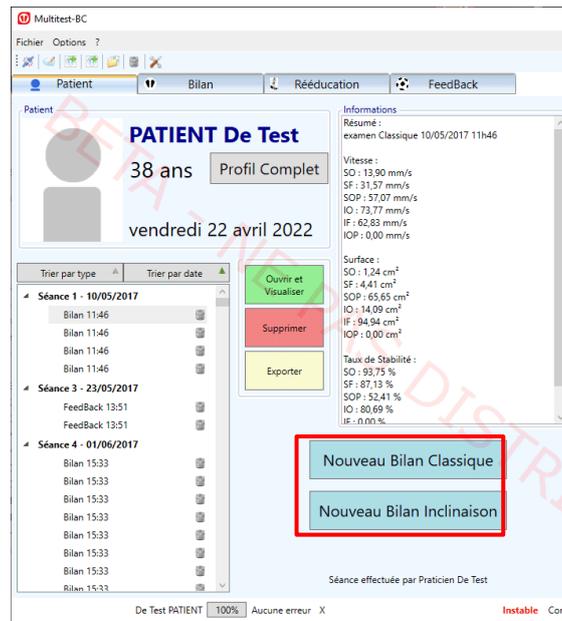


IMAGE 12 – LANCER UN NOUVEAU BILAN PAR L'ONGLET « BILAN »

b) Exemple d'un bilan classique

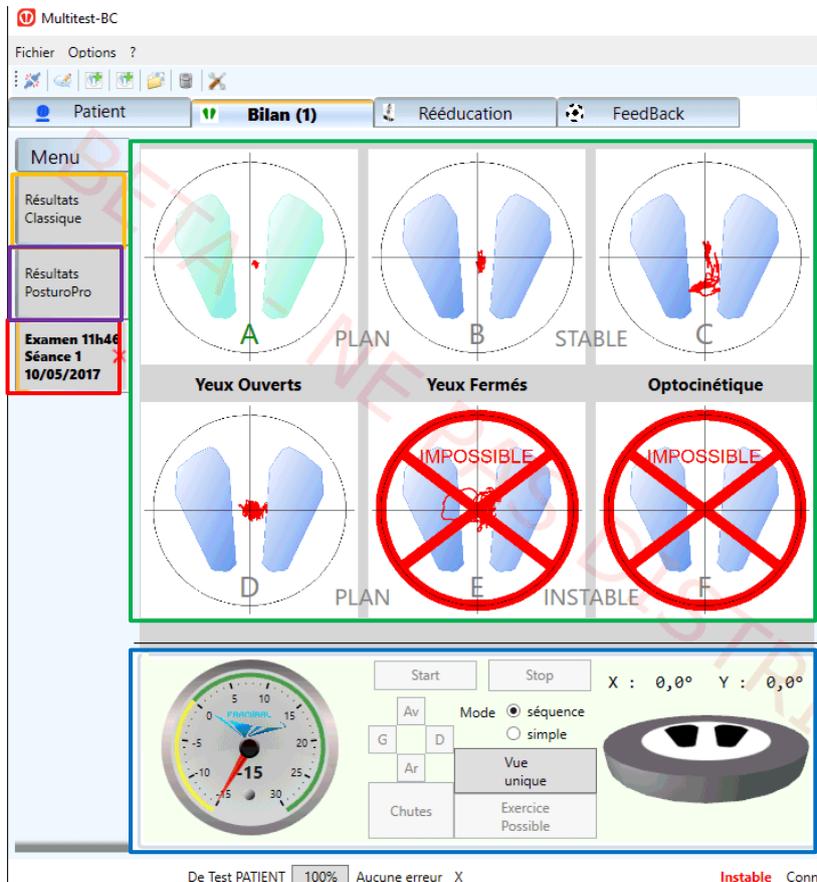


IMAGE 13 – BILAN CLASSIQUE

- Statokinésigrammes des exercices effectués (1)
- Commandes, Compteur et Plateau (2)
- Onglet de votre bilan (3)
- Onglet contenant les résultats de votre bilan (4)
- Onglet contenant les résultats PosturoPro de votre bilan (le cas échéant) (5)

Un Bilan classique consiste en une séquence de six exercices notés de A à F. Un exercice commence par 15 secondes pendant lesquels le mouvement du sujet n'est pas enregistré (pour laisser le temps au sujet de se mettre en place). Ensuite pendant 30 secondes le mouvement du sujet sera enregistré.

Pour lancer un examen cliquez sur le bouton « Start » (voir Image 13, cadre bleu). Par défaut les exercices sont lancés les uns à la suite des autres automatiquement. Si vous voulez lancer vous-même indépendamment chaque exercice, sélectionnez le mode « Simple » (voir Image 13, cadre bleu).

Si pendant la séquence le patient chute, vous pouvez en indiquer le sens au logiciel en cliquant sur les boutons « Av », « G », « D » et « Ar » (voir Image 13, cadre bleu). Dans ce cas, sélectionnez l'exercice que vous voulez lancer (en cliquant sur son Statokinésigramme, voir Image 13, cadre vert) et appuyer sur le bouton « Start » (voir Image 13, cadre bleu).

Une fois les six séquences effectuées, vous pouvez afficher les résultats. Pour ce faire sélectionnez l'onglet (4) (voir Image 13, cadre orange) pour les résultats classiques et l'onglet (5) (voir Image 13, cadre violet) pour les résultats PosturoPro.

c) Résultats d'un bilan classique

i. Résultats Classique

Cliquez sur l'onglet vertical à gauche « Résultats classiques »

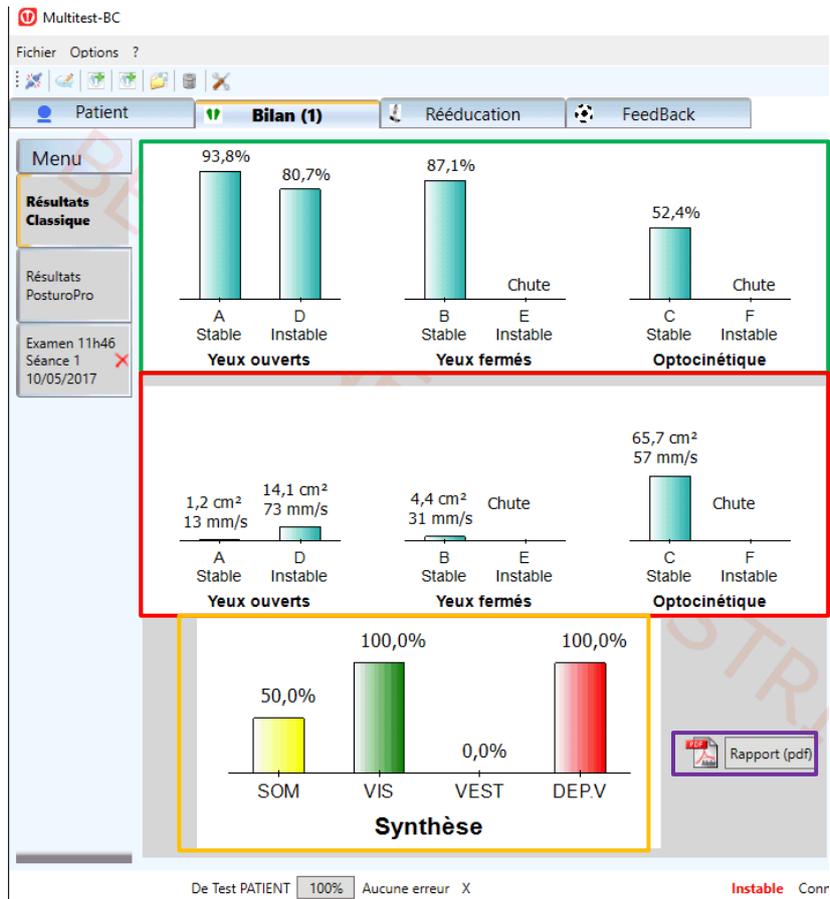


IMAGE 14 - RESULTAT CLASSIQUE D'UN BILAN CLASSIQUE

- Taux de stabilité du sujet de chaque épreuve (1)
- Vitesse et Surface parcourue par le centre de pression du sujet (2)
- Degré d'utilisation des entrées sensorielles (Somesthésie, Vision, Vestibule) et Dépendance visuelle du sujet (3)
- Bouton de création du rapport PDF (4)

ii. Résultats PosturoPro

Cliquez sur l'onglet vertical à gauche « Résultats PosturoPro »

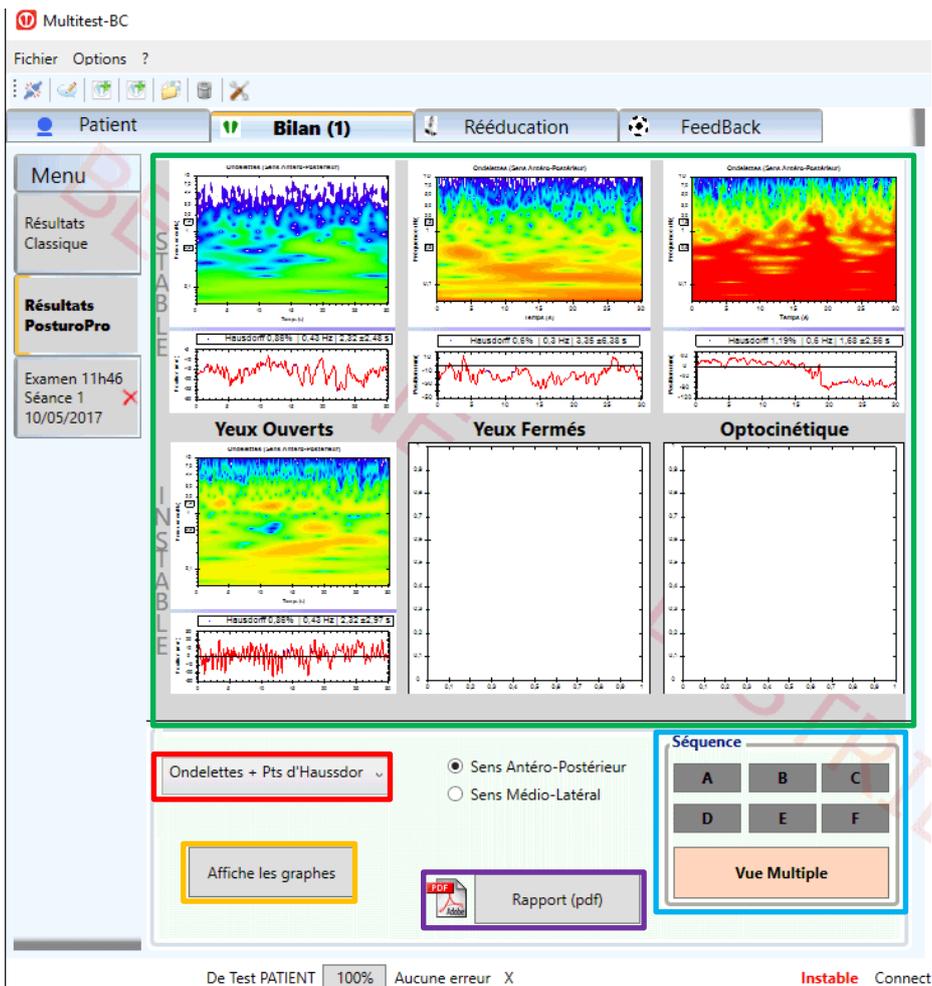


IMAGE 15 – RESULTAT POSTUROPRO D'UN BILAN CLASSIQUE

- Graphiques résultats PosturoPro du sujet de chaque exercice (1)
- Liste des différents types résultats PosturoPro disponibles (2)
- Bouton affichant les graphiques résultats choisis (3)
- Bouton de création du rapport PDF (4)
- Le choix d'affichage :(vue d'ensemble ou zoom sur une séquence (5)

Vous pouvez choisir le type de résultat (Indice d'Instabilité Posturale, Analyse Fractale, etc...) à afficher en les sélectionnant dans la liste (2) (voir Image 14, cadre rouge). Ensuite cliquez sur le bouton « Afficher graphes » (3) (voir Image 14, cadre orange).

Vous pouvez créer un rapport PosturoPro en cliquant sur le bouton « Rapport (PDF) » (4) (voir Image 14, cadre violet). Un écran de sélection va alors s'ouvrir (voir Section [II.3.d.ii](#), Image 21)

iii. Comparatif

En ouvrant deux Bilans, les onglets des résultats (voir Image 16, cadres rouge et bleu) afficheront maintenant une comparaison entre les Bilans (voir Image 17 pour les résultats classiques et Image 18 pour les résultats PosturoPro).

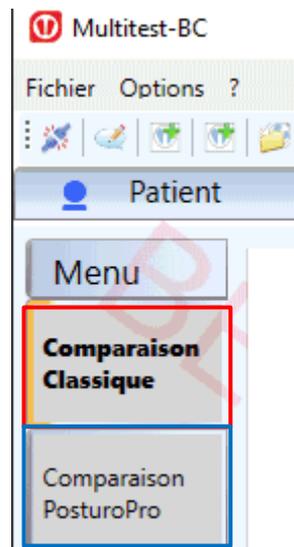


IMAGE 16 – ONGLETS DE COMPARAISON

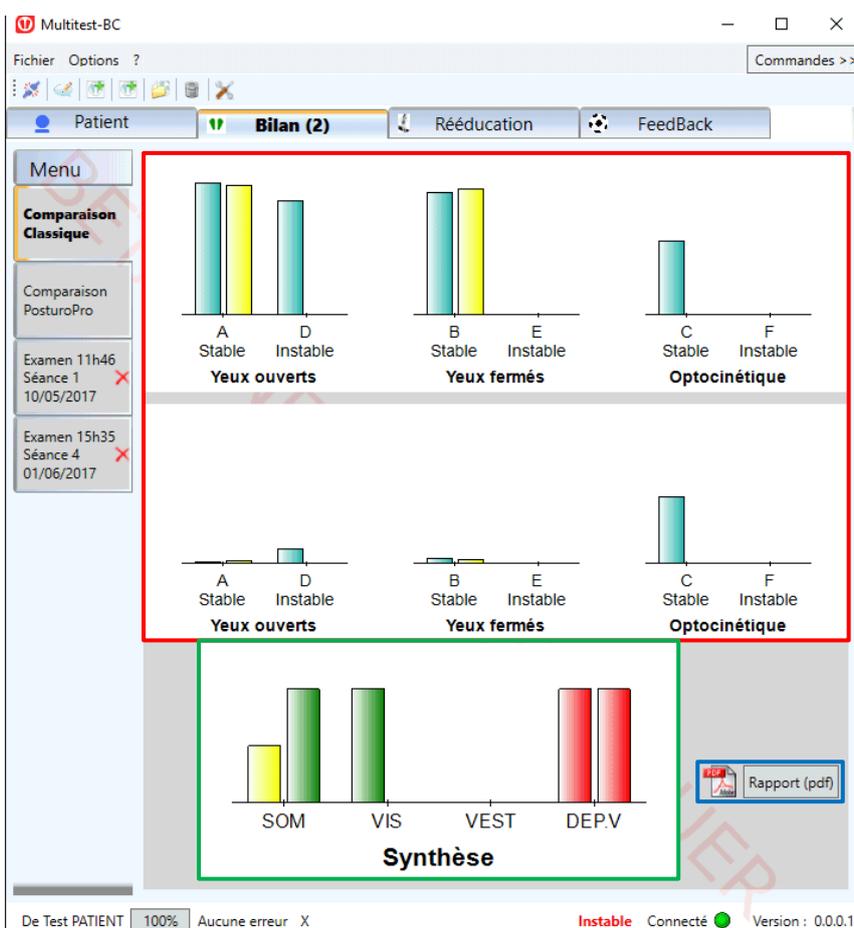


IMAGE 17 – COMPARAISON DE RESULTATS CLASSIQUES

- Taux de Stabilité et Vitesse et Surface parcourue par le centre de pression du sujet avec à gauche la séance la plus ancienne (1)
- Synthèse de l'utilisation des différentes entrées sensorielles avec à gauche la séance la plus ancienne (2)
- Bouton de création du rapport PDF comparatif (3) (voir Image 28 de la section [II.2.d.iii](#))

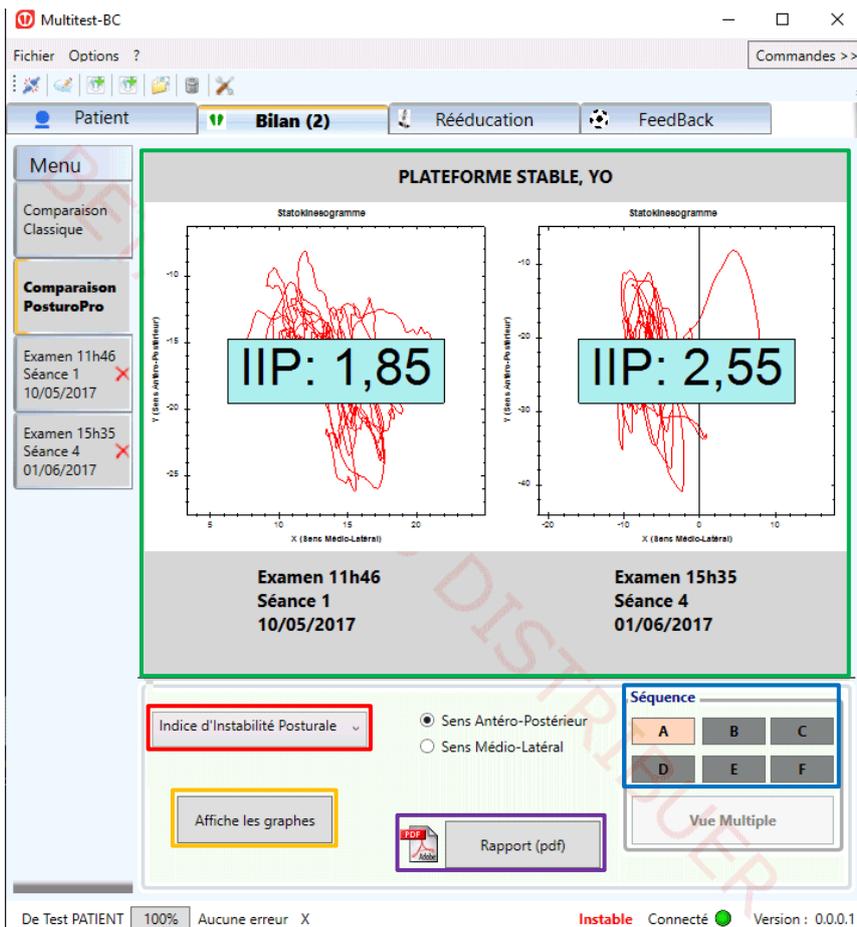


IMAGE 18 – COMPARAISON DE RESULTATS POSTUROPRO

- Résultats PosturoPro d'un exercice avec à gauche le bilan le plus ancien (1)
- Liste des différents types résultats PosturoPro disponibles (2)
- Bouton affichant les graphiques résultats choisis (3)
- Boutons permettant de choisir l'exercice à afficher (4)
- Bouton de création du rapport PDF (⚠ Pour l'instant il n'est pas possible de faire un rapport de comparaisons PosturoPro) (5)

d) Rapports d'un bilan classique

i. Classique

Création du Rapport

Nom du Thérapeute :

Praticien De Test

Informations complémentaires :

Kinésithérapeute
Adresse
Sur deux lignes
0400000008

Commentaire :

Avant Rééducation

Est-ce un rapport : Pendant Rééducation
 Après Rééducation

zoom par défaut

Zoom Statokinésigramme du rapport : zoom actuel
 zoom 100%

Statokinesogramme 10/05/2017 11:46:00

Continuer

IMAGE 19 – CREATION DU RAPPORT CLASSIQUE

- Informations du Thérapeute remplies automatiquement (1)
- Commentaires à faire apparaître dans le rapport (2)
- Bouton créant le rapport PDF (3)

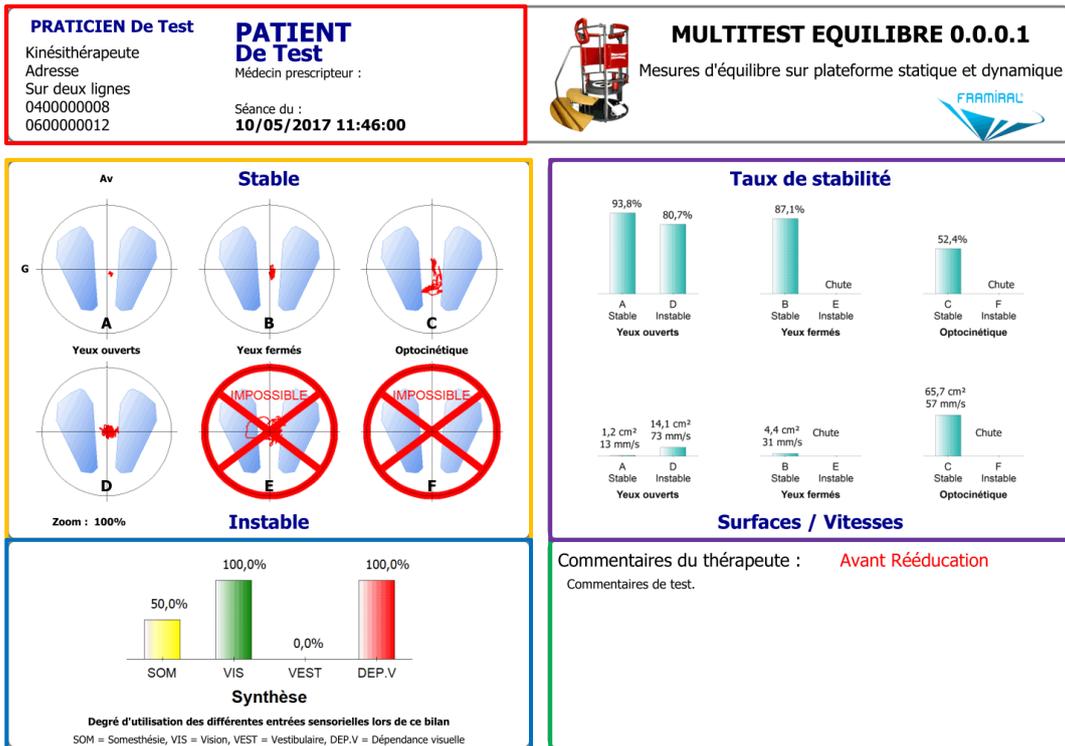


IMAGE 20 – RAPPORT CLASSIQUE

- Informations du Thérapeute (1)
- Commentaires (2)
- Statokinésigrammes (3)
- Taux de Stabilité et Vitesse et Surface parcourue par le centre de pression du sujet (4)
- Synthèse de l'utilisation des différentes entrées sensorielles (5)

ii. PosturoPro

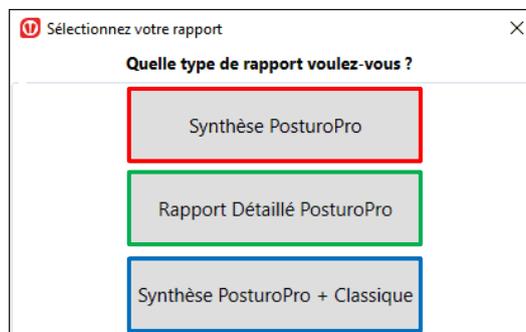


IMAGE 21 – SELECTION DU TYPE DE RAPPORT

- Synthèse PosturoPro (1)
- Rapport Détaillé PosturoPro (2)
- Synthèse PosturoPro + Classique (3)

Il existe trois types de rapport PosturoPro :

- La synthèse PosturoPro vous permet d'imprimer un rapport d'une page contenant trois types de graphiques que vous avez choisis (voir Image 22 et Image 23).
- Le rapport détaillé PosturoPro vous permet d'imprimer un rapport de plusieurs pages avec pour chaque exercice que vous avez choisi le résultat de tous les types graphiques (voir Image 24 et Image 25).
- La synthèse PosturoPro + Classique vous permet d'imprimer un rapport d'une page avec un type de graphique PosturoPro que vous choisissiez ainsi que le rapport classique (voir Image 26 et Image 27).

Rapport Synthèse PosturoPro

Création du Rapport

Composez votre PDF

Nom du Thérapeute
PRATICIEN De Test

Informations complémentaires
Kinésithérapeute
Adresse
Sur deux lignes
0400000008
0600000012
do@not.exists

Ligne 1 : Ondelettes + Pts d'Hausssdorf

Ligne 2 : Temps d'Annulation

Ligne 3 : Puissances

Sens Antéro-Postérieur
 Sens Médio-Latéral

Générez votre PDF Annuler

IMAGE 22 – SELECTION SYNTHESE POSTUROPRO

- Informations du Thérapeute remplies automatiquement (1)
- Types de graphique à afficher dans la synthèse ainsi que le sens choisi (2)
- Bouton créant la synthèse (3)

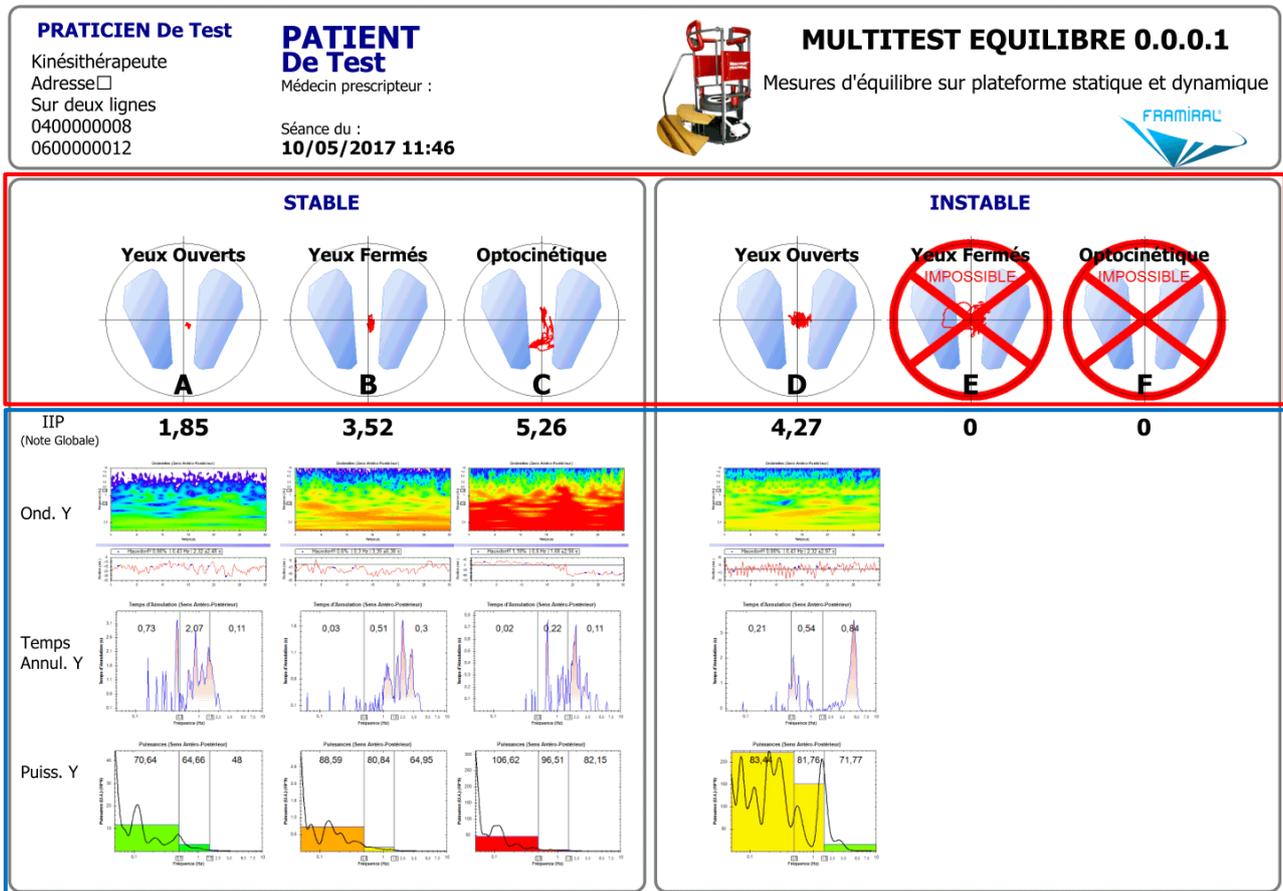


IMAGE 23 – EXEMPLE DE SYNTHESE POSTUROPRO

Pour chaque séquence A, B, C, D, E, F :

- Statokinésigrammes (1)
- Les trois graphiques sélectionnés (voir Image 23, cadre bleu) (2)

Rapport détaillé PosturoPro

Création du Rapport

Composez votre PDF

Nom du Thérapeute
PRATICIEN De Test

Informations complémentaires
Kinésithérapeute
Adresse
Sur deux lignes
0400000008
0600000012
do@not.exists

Sélectionnez votre/vos exercice(s) :

STABLE, YO STABLE, YF STABLE, OPTO
 INSTABLE, YO INSTABLE, YF INSTABLE, OPTO

Sélectionnez le/les sens que vous voulez étudiez

Sens Antéro-Postérieur
 Sens Médio-Latéral

Commentaire : (10 lignes max.)
Commentaires de test.

Générez votre PDF Annuler

IMAGE 24 – SELECTION RAPPORT DETAILLE POSTUROPRO

- Informations du Thérapeute remplies automatiquement (1)
- Exercices pour lesquels on veut afficher tous les types de graphiques (2)
- Commentaires (3)
- Bouton créant le rapport (4)

- Plateforme STABLE, YO

Plan anteropostérieur (Y)

Fréquences	Indices puissance (U.A.)	Indices puissance (log)	Indices de contrôle (ICP)
0.05 - 0.5 Hz	IP1y = 11589358,16	IP1y = 70,64	ICP1y = 0,73
0.5 - 1.5 Hz	IP2y = 2927073,59	IP2y = 64,66	ICP2y = 2,07
1.5 - 10 Hz	IP3y = 63132,6	IP3y = 48	ICP3y = 0,11

Plan médiolateral (X)

Fréquences	Indices puissance (U.A.)	Indices puissance (log)	Indices de contrôle (ICP)
0.05 - 0.5 Hz	IP1x = 6034763,58	IP1x = 67,81	ICP1x = 0,24
0.5 - 1.5 Hz	IP2x = 164829,5	IP2x = 52,17	ICP2x = 0,86
1.5 - 10 Hz	IP3x = 3831,93	IP3x = 35,83	ICP3x = 0

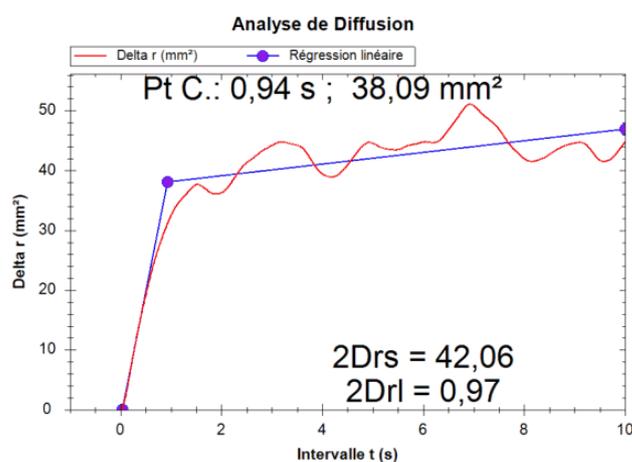
Analyse de Diffusion

Temps critique	0,94 s
Amplitude critique	38,09 mm ²

Analyse Fractale

Antéropostérieur	0,86 %
Médiolateral	2,52 %

Indice général d'instabilité (IIP) : 1,85



Patient : PATIENT De Test -- Né(e) le 01/01/1984 page 02 / 19
Séance du : 10/05/2017 11:46 - Plateforme STABLE, YO

IMAGE 25 – EXEMPLE DE RAPPORT DETAILLE POSTUROPRO

Rapport Synthèse PosturoPro + Classique

Création du Rapport

Composez votre PDF

Nom du Thérapeute
PRATICIEN De Test

Informations complémentaires
Kinésithérapeute
Adresse
Sur deux lignes
040000008
060000012
do@not.exists

Grappe visualiser : Ondelettes + Pts d'Hausssdorf

Sens Antéro-Postérieur
 Sens Médio-Latéral

Générez votre PDF Annuler

IMAGE 26 – SELECTION SYNTHESE POSTUROPRO + CLASSIQUE

- Informations du Thérapeute remplies automatiquement (1)
- Type de graphique PosturoPro à afficher en plus de la synthèse classique (2)
- Bouton créant la synthèse (3)

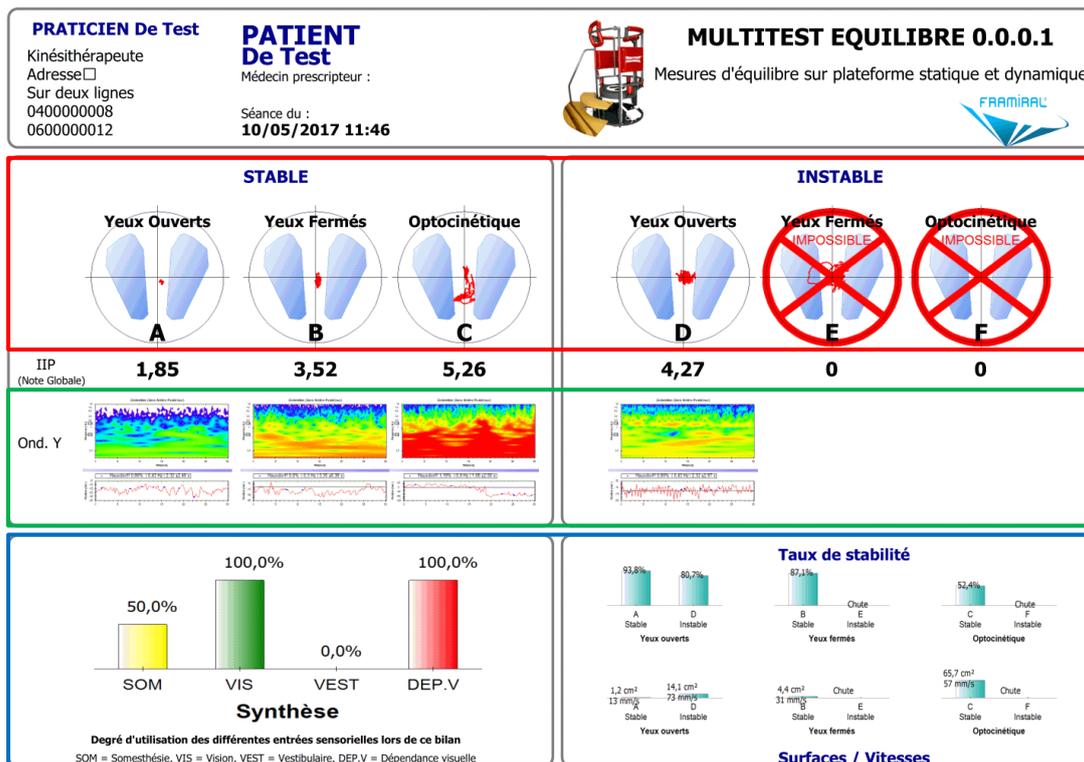


IMAGE 27 - EXEMPLE DE SYNTHESE POSTUROPRO + CLASSIQUE

- Statokinésigrammes (1)
- Type de graphique PosturoPro choisi (2)
- Synthèse classique (3)

iii. Comparatif

Création du Rapport

Nom du Thérapeute :
PRATICIEN De Test

Informations complémentaires :
Kinésithérapeute
Adresse
Sur deux lignes
0400000008

Commentaire :

Avant Rééducation
Est-ce un rapport : Pendant Rééducation
 Après Rééducation

zoom par défaut
Zoom Statokinésigramme du rapport : zoom actuel
 zoom 100%

Statokinesogramme 10/05/2017 11:46:00

Continuer

IMAGE 28 – CREATION DU RAPPORT COMPARATIF

- Informations du Thérapeute remplies automatiquement (1)
- Commentaires à afficher dans le rapport (2)
- Choix du Statokinésigramme à afficher dans le rapport (3)
- Bouton de création du rapport PDF(4)

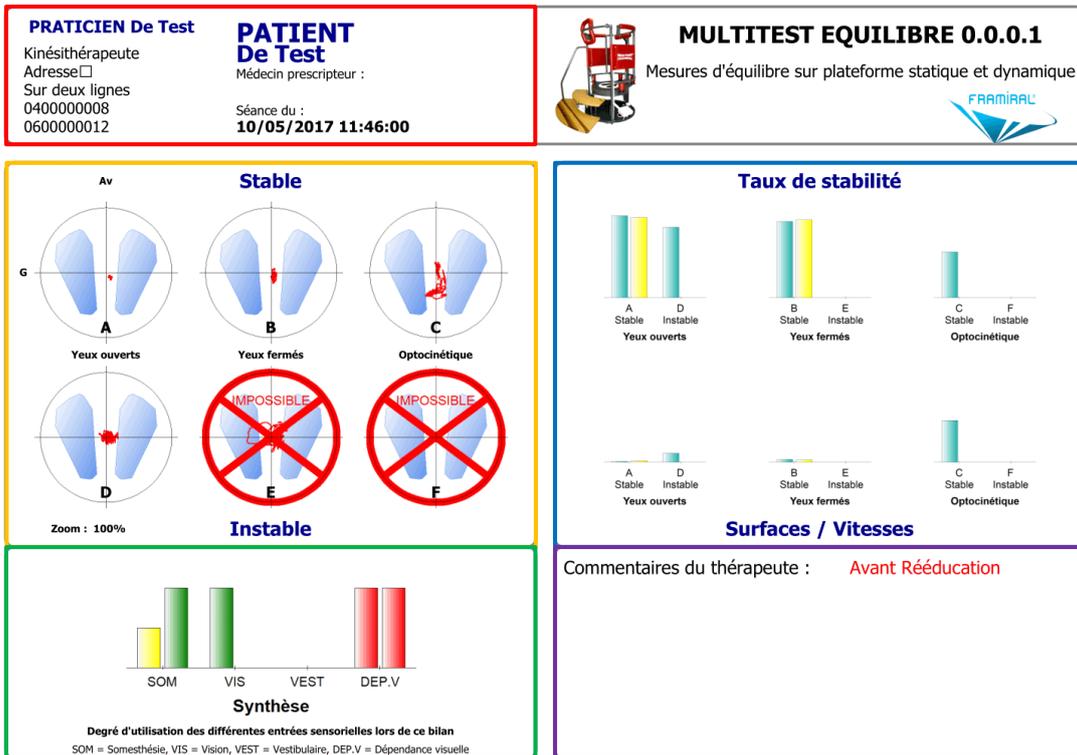


IMAGE 29 – EXEMPLE DE RAPPORT COMPARATIF D'UN BILAN CLASSIQUE

- Informations du Thérapeute (1)
- Commentaires (2)
- Statokinésigrammes choisis (3)
- Taux de Stabilité et Vitesse et Surface parcourue par le centre de pression du sujet avec à gauche la séance la plus ancienne (4)
- Synthèse de l'utilisation des différentes entrées sensorielles avec à gauche la séance la plus ancienne (5)

e) Exemple d'un Bilan Inclinaison

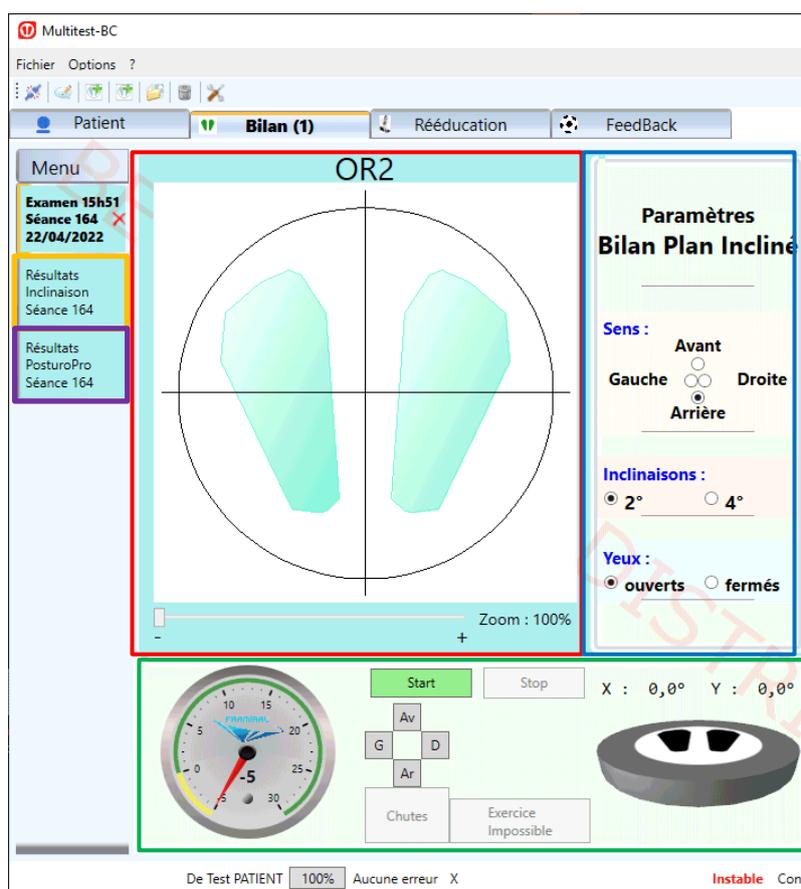


IMAGE 30 – BILAN INCLINAISON (DEPISTAGE DE CHUTEUR POTENTIEL)

- Statokinésigramme (1)
- Paramètres du Bilan Plan Incliné (2)
- Commandes, Compteur et Plateau (3)
- Onglet des Résultats Classiques (4)
- Onglets des Résultat PosturoPro (5)

Ce bilan consiste en un exercice unique, semblable en fonctionnement et en temps à un exercice du bilan classique. La différence se situe dans le fait que le plateau va s'incliner (à l'angulation désirée 2° ou 4°) à la moitié du temps d'acquisition.

Il faut donc paramétrer la valeur de l'inclinaison, le sens (Avant, Arrière, Droite, Gauche) et spécifier l'état des yeux (ouverts/fermés) (2) (voir Image 30,

MU_SOFT_MTT-BC-FR-v01.docx-22/02/2024

cadre bleu), avant de cliquer sur Start pour lancer l'exercice (3) (voir Image 30, cadre rouge).

Une fois le bilan terminé, vous pouvez afficher les résultats. Pour ce faire sélectionnez l'onglet (4) (voir Image 30, cadre orange) pour les résultats classiques et l'onglet (5) (voir Image 30, cadre violet) pour les résultats PosturoPro.

NB : Ce test a été établi en collaboration avec le CNRS de Marseille dans le cadre d'une étude de la prévention des chutes chez les personnes âgées.

f) Résultats d'un Bilan Inclinaison

i. Résultats Classiques

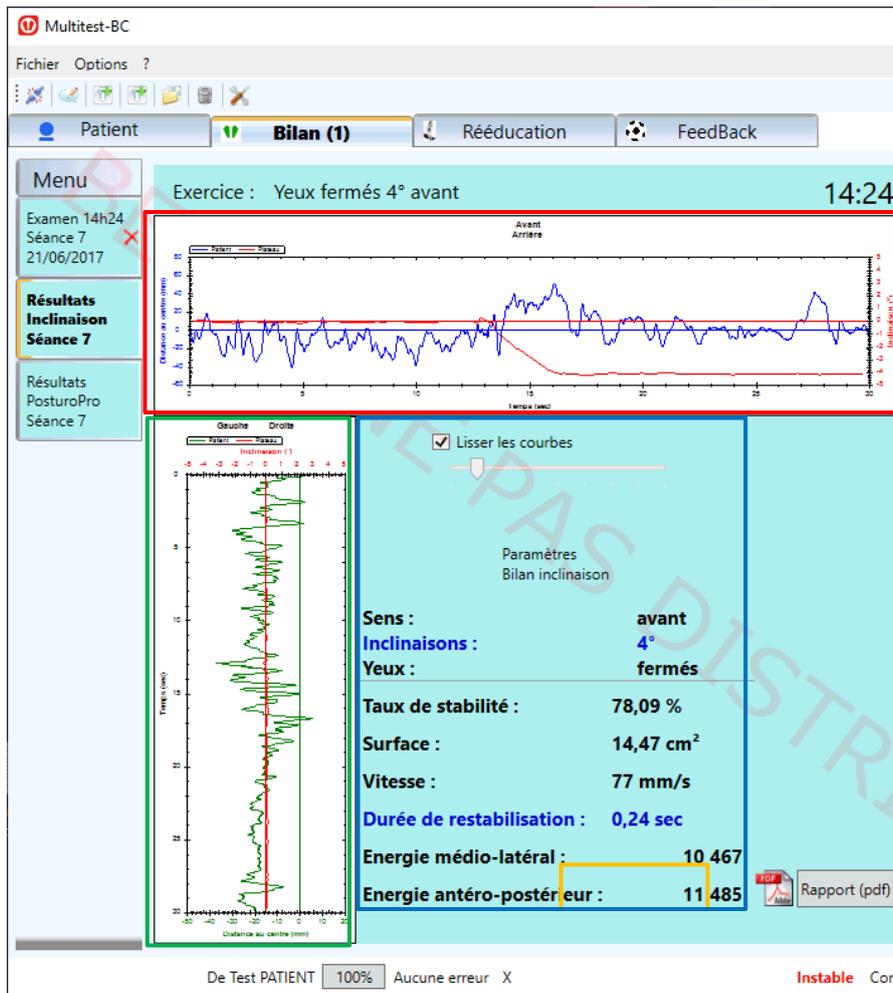


IMAGE 31 – RESULTATS CLASSIQUES D'UN BILAN INCLINAISON

- Mouvement du centre de pression et inclinaisons de la plateforme en antéro-postérieur (1)
- Mouvement du centre de pression et inclinaisons de la plateforme en médio-latéral (2)
- Résultats du Bilan Inclinaison (3)
- Bouton de création du rapport PDF (4)

ii. Résultats PosturoPro

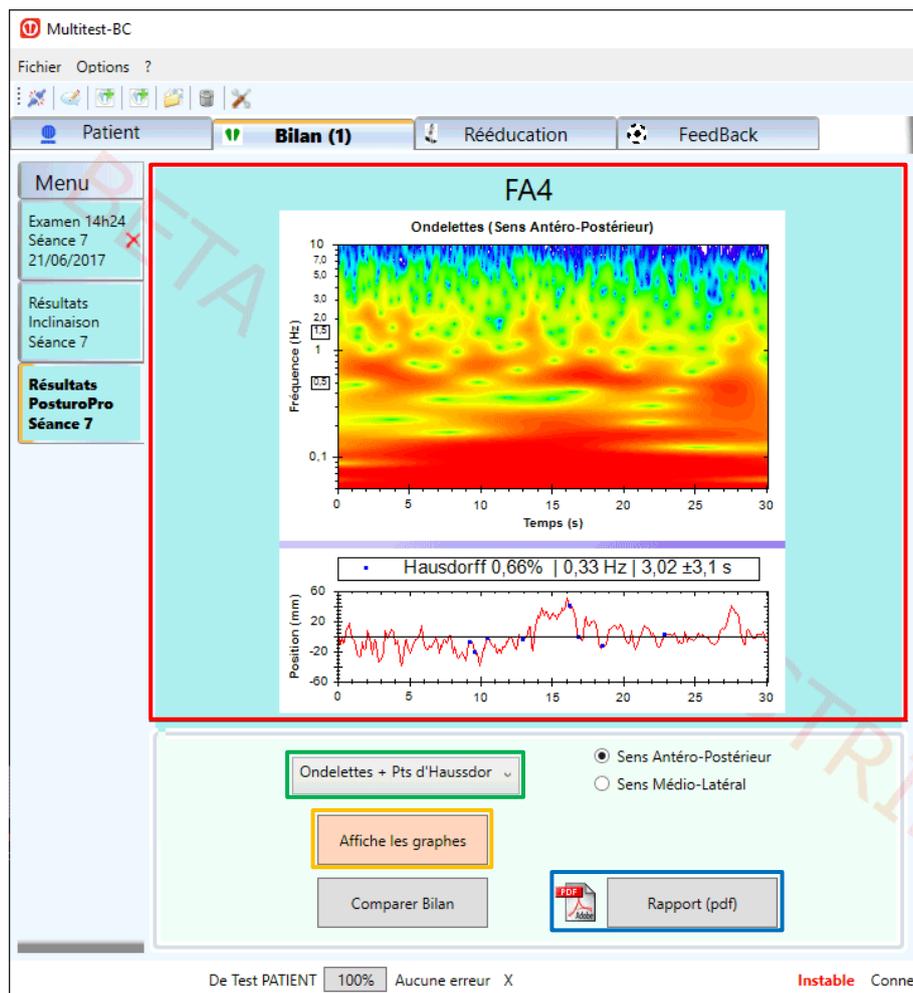


IMAGE 32 – RESULTATS POSTUROPRO D'UN BILAN INCLINAISON

- Graphique résultats PosturoPro (1)
- Liste des différents types résultats PosturoPro disponibles (2)
- Bouton affichant les graphiques résultats choisis (3)
- Bouton de création du rapport PDF (4)

g) Rapports d'un Bilan Inclinaison

Création du Rapport

Nom du Thérapeute :
PRATICIEN De Test

Informations complémentaires :
Kinésithérapeute
Adresse
Sur deux lignes
040000008

Commentaire :

Est-ce un rapport :
 Avant Rééducation
 Pendant Rééducation
 Après Rééducation

Zoom Statokinésigramme du rapport :
 zoom par défaut
 zoom actuel
 zoom 100%

Statokinesogramme : 21/06/2017 14:16:00

Continuer

IMAGE 33 - CREATION DU RAPPORT CLASSIQUE

- Informations du Thérapeute remplies automatiquement (1)
- Commentaires à faire apparaître dans le rapport (2)
- Bouton créant le rapport PDF (3)

PRATICIEN De Test

Kinésithérapeute
 Adresse □
 Sur deux lignes
 0400000008
 0600000012

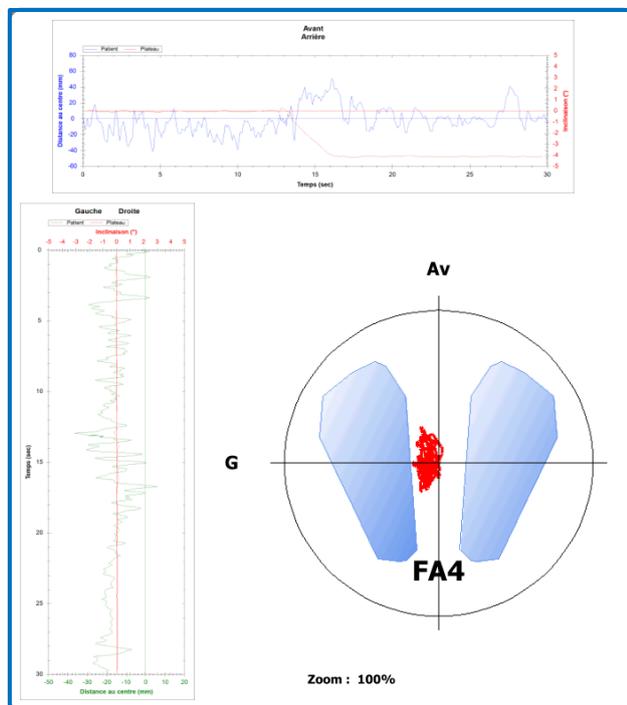
PATIENT De Test

Médecin prescripteur :

Séance du :
21/06/2017 14:16:00

**MULTITEST EQUILIBRE 0.0.0.1**

Mesures d'équilibre sur plateforme statique et dynamique

**Bilan Plan Incliné Yeux fermés 4° avant**

Sens : avant
Inclinaisons : 4°
Yeux : fermés

Taux de stabilité : 78,09 %
Surface : 14,47 cm²
Vitesse : 77 mm/s
Durée de restabilisation : 0,24 sec
Energie médio-latéral : 10 467
Energie antéro-postérieur : 11 485

Commentaires du thérapeute : Avant Rééducation

IMAGE 34 - RAPPORT CLASSIQUE D'UN BILAN INCLINAISON

- Informations du Thérapeute et du Patient (1)
- Commentaires (2)
- Résultats du Bilan, Mouvement du centre de pression et inclinaisons de la plateforme en Médio-Latéral et Antéro-Postérieur et enfin Statokinésigramme (3)

4. Rééducation

a) Lancer une nouvelle Rééducation

Pour lancer une nouvelle Rééducation, sélectionnez l'onglet « Rééducation » (voir Image 35, cadre rouge). Sous cet onglet sélectionnez la rééducation désirée (voir Image 36, cadre rouge) et cliquez sur le bouton « Nouvel Exercice » (voir Image 36, cadre bleu).



IMAGE 35 – SELECTION DE L'ONGLET REEDUCATION

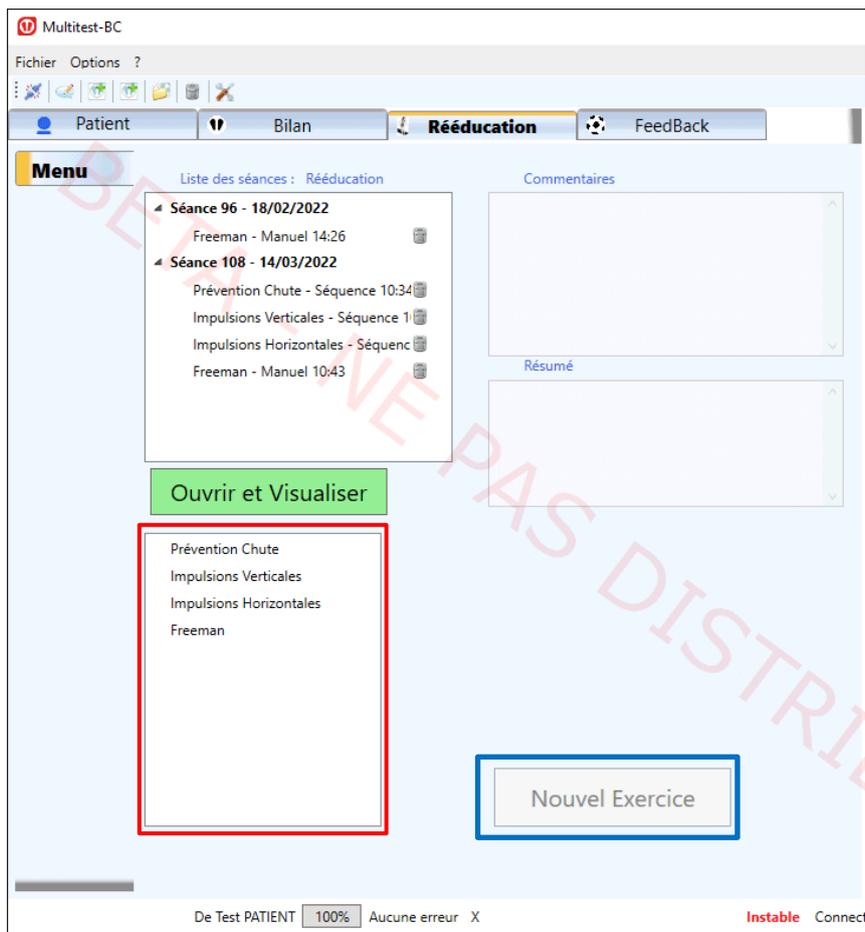


IMAGE 36 – MENU REEDUCATION

b) Prévention Chute

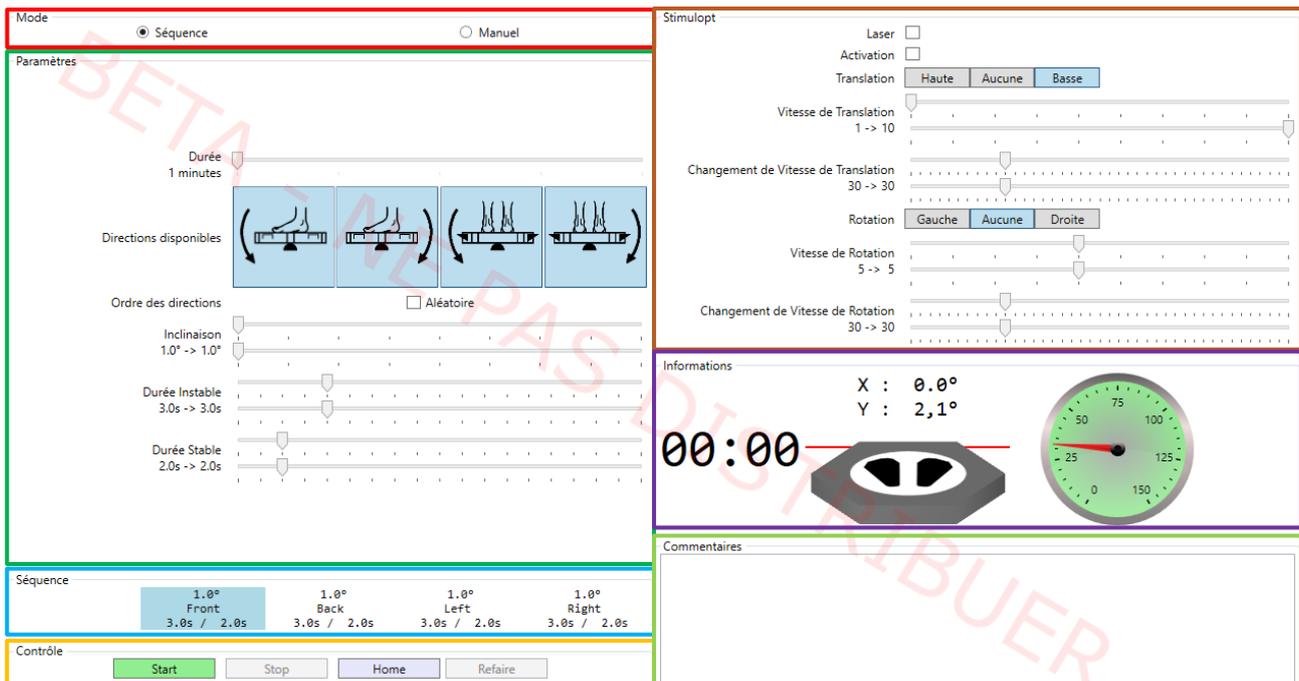


IMAGE 37 – PREVENTION CHUTE – SEQUENCE

Cadre rouge : Permet de choisir le mode de la rééducation : Séquence ou Manuel.

Cadre vert : Paramètres de la rééducation Prévention Chute – Séquence.

- **Durée :** Durée après laquelle la rééducation s'arrêtera automatiquement.
- **Directions disponibles :** Avant, Arrière, Gauche, Droite.
- **Ordre des directions :** Avant, Arrière, Gauche puis Droite ou Aléatoire.
- **Inclinaison :** L'inclinaison de la plateforme est choisie aléatoirement entre les borne inférieure et supérieure.
- **Durée Instable :** La durée d'attente pendant que la plateforme est inclinée est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- **Durée Stable :** La durée d'attente pendant que la plateforme est stable est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.

Cadre bleu clair : Liste des inclinaisons.

- **Première inclinaison de la liste :** Inclinaison qui vient de se terminer.
- **Deuxième inclinaison de la liste (sur fond bleu) :** Inclinaison que l'on ait en train d'effectuer ou que l'on va effectuer au démarrage de la rééducation.
- **Le reste des inclinaisons :** Inclinaisons futures.

Cadre orange : Liste des contrôles.

MU_SOFT_MTT-BC-FR-v01.docx-22/02/2024

- Start : Démarre la rééducation. Possible uniquement si la rééducation n'a pas encore été démarrée.
- Stop : Arrête la rééducation en cours. Possible uniquement si une rééducation est en cours.
- Home : Permet de revenir à l'interface principale. Possible uniquement si aucune rééducation n'est en cours.
- Refaire : Créer une nouvelle rééducation avec les mêmes paramètres. Possible uniquement si rééducation a été arrêtée.

Cadre marron : Paramètres de projection.

- Laser : Affiche un point rouge au centre de l'écran de projection.
- Activation : Affiche de l'optocinétique.
- Translation : Sens de translation des tâches optocinétiques.
- Vitesse de Translation : La vitesse de translation des tâches optocinétiques est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Changement de Vitesse de Translation : La durée entre chaque changement de Vitesse de Translation est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Rotation : Sens de rotation des tâches optocinétiques.
- Vitesse de Rotation : La vitesse de rotation des tâches optocinétiques est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Changement de Vitesse de Rotation : La durée entre chaque changement de Vitesse de Rotation est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.

Cadre violet : Affiche la durée écoulée de la rééducation ainsi que l'inclinaison de la plateforme.

Cadre vert clair : Commentaires de la rééducation.

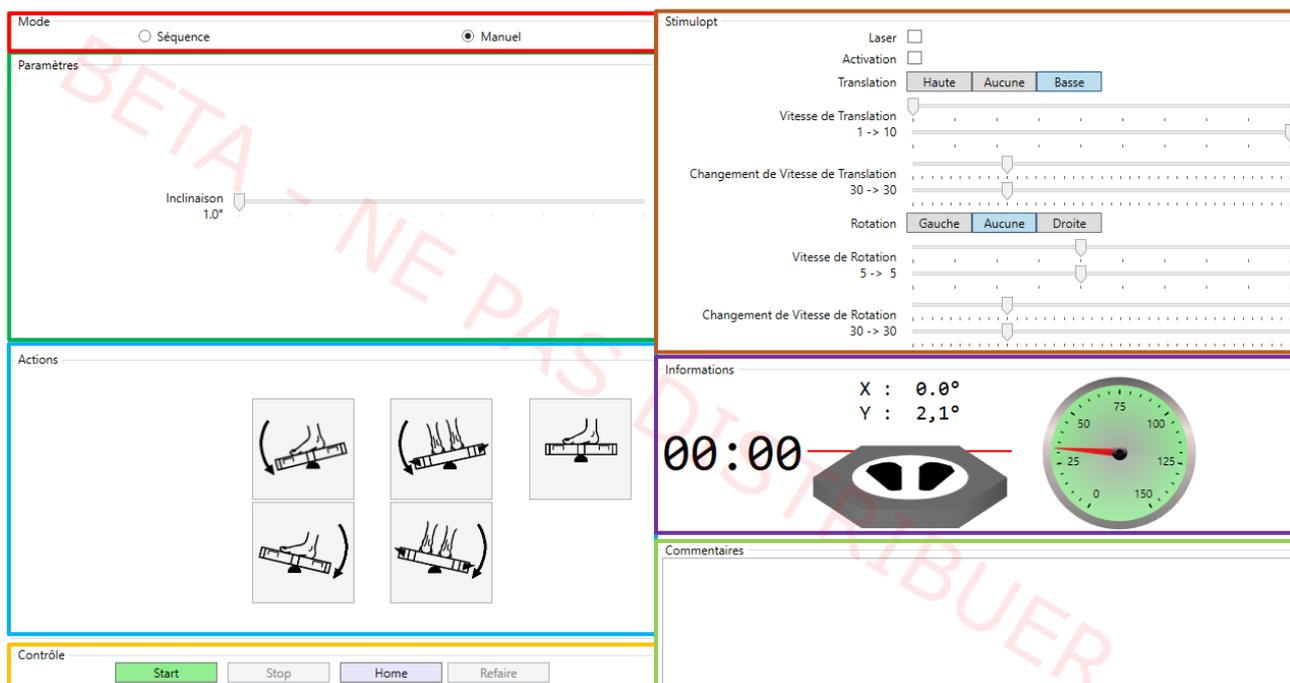


IMAGE 38 – PREVENTION CHUTE – MANUEL

Cadre rouge : Permet de choisir le mode de la rééducation : Séquence ou Manuel.

Cadre vert : Paramètres de la rééducation Prévention Chute – Manuel.

- Inclinaison : Inclinaison de la plateforme lors des actions d'inclinaison.

Cadre bleu clair : Actions de la rééducation Prévention Chute – Manuel.

- Inclinaisons : Avant, Arrière, Gauche, Droite et Stable (pas d'inclinaison).

Cadre orange : Liste des contrôles.

- Start : Démarre la rééducation. Possible uniquement si la rééducation n'a pas encore été démarrée.
- Stop : Arrête la rééducation en cours. Possible uniquement si une rééducation est en cours.
- Home : Permet de revenir à l'interface principale. Possible uniquement si aucune rééducation n'est en cours.
- Refaire : Créer une nouvelle rééducation avec les mêmes paramètres. Possible uniquement si rééducation a été arrêtée.

Cadre marron : Paramètres de projection.

- Laser : Affiche un point rouge au centre de l'écran de projection.
- Activation : Affiche de l'optocinétique.
- Translation : Sens de translation des tâches optocinétiques.
- Vitesse de Translation : La vitesse de translation des tâches optocinétiques est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Changement de Vitesse de Translation : La durée entre chaque changement de Vitesse de Translation est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Rotation : Sens de rotation des tâches optocinétiques.
- Vitesse de Rotation : La vitesse de rotation des tâches optocinétiques est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Changement de Vitesse de Rotation : La durée entre chaque changement de Vitesse de Rotation est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.

Cadre violet : Affiche la durée écoulée de la rééducation ainsi que l'inclinaison de la plateforme.

Cadre vert clair : Commentaires de la rééducation.

c) Impulsions Verticales

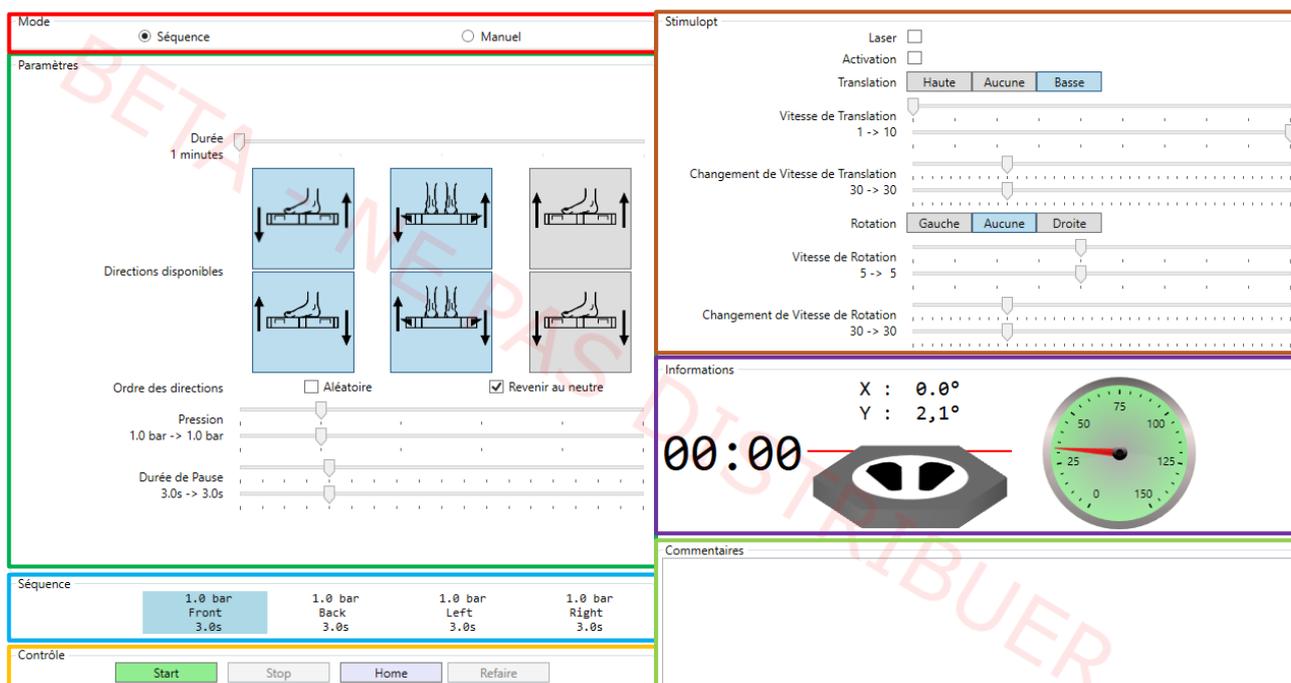


IMAGE 39 – IMPULSIONS VERTICALES – SEQUENCE

Cadre rouge : Permet de choisir le mode de la rééducation : Séquence ou Manuel.

Cadre vert : Paramètres de la rééducation Impulsions Verticales – Séquence.

- Durée : Durée après laquelle la rééducation s'arrêtera automatiquement.
- Directions disponibles : Avant, Gauche, Haut, Arrière, Droite, Bas.
- Ordre des directions : Avant, Arrière, Gauche, Droite, Haut puis Bas ou Aléatoire.
- Pression : La pression de la plateforme est choisie aléatoirement entre les borne inférieure et supérieure.
- Durée de Pause : La durée d'attente entre chaque impulsion est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.

Cadre bleu clair : Liste des impulsions.

- Première impulsion de la liste : Impulsion qui vient de se terminer.
- Deuxième impulsion de la liste (sur fond bleu) : Impulsion que l'on ait en train d'effectuer ou que l'on va effectuer au démarrage de la rééducation.
- Le reste des inclinaisons : Impulsions futures.

Cadre orange : Liste des contrôles.

- Start : Démarre la rééducation. Possible uniquement si la rééducation n'a pas encore été démarrée.
- Stop : Arrête la rééducation en cours. Possible uniquement si une rééducation est en cours.
- Home : Permet de revenir à l'interface principale. Possible uniquement si aucune rééducation n'est en cours.
- Refaire : Créer une nouvelle rééducation avec les mêmes paramètres. Possible uniquement si rééducation a été arrêtée.

Cadre marron : Paramètres de projection.

- Laser : Affiche un point rouge au centre de l'écran de projection.
- Activation : Affiche de l'optocinétique.
- Translation : Sens de translation des tâches optocinétiques.
- Vitesse de Translation : La vitesse de translation des tâches optocinétiques est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Changement de Vitesse de Translation : La durée entre chaque changement de Vitesse de Translation est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Rotation : Sens de rotation des tâches optocinétiques.
- Vitesse de Rotation : La vitesse de rotation des tâches optocinétiques est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Changement de Vitesse de Rotation : La durée entre chaque changement de Vitesse de Rotation est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.

Cadre violet : Affiche la durée écoulée de la rééducation ainsi que l'inclinaison de la plateforme.

Cadre vert clair : Commentaires de la rééducation.

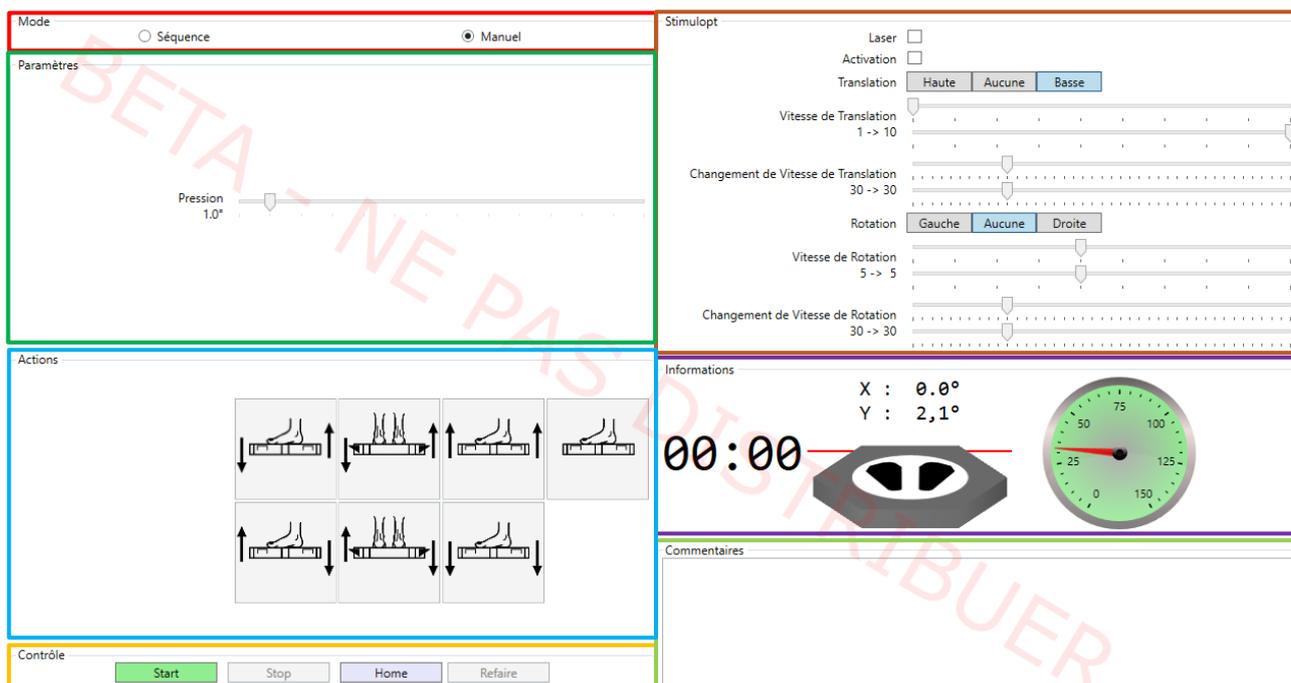


IMAGE 40 – IMPULSIONS VERTICALES – MANUEL

Cadre rouge : Permet de choisir le mode de la rééducation : Séquence ou Manuel.

Cadre vert : Paramètres de la rééducation Impulsions Verticales – Manuel.

- Pression : Pression lors des actions d'impulsion.

Cadre bleu clair : Actions de la rééducation Impulsions Verticales – Manuel.

- Impulsions : Avant, Arrière, Gauche, Droite, Haut, Bas et Neutre.

Cadre orange : Liste des contrôles.

- Start : Démarre la rééducation. Possible uniquement si la rééducation n'a pas encore été démarrée.
- Stop : Arrête la rééducation en cours. Possible uniquement si une rééducation est en cours.
- Home : Permet de revenir à l'interface principale. Possible uniquement si aucune rééducation n'est en cours.
- Refaire : Créer une nouvelle rééducation avec les mêmes paramètres. Possible uniquement si rééducation a été arrêtée.

Cadre marron : Paramètres de projection.

- Laser : Affiche un point rouge au centre de l'écran de projection.
- Activation : Affiche de l'optocinétique.
- Translation : Sens de translation des tâches optocinétiques.
- Vitesse de Translation : La vitesse de translation des tâches optocinétiques est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Changement de Vitesse de Translation : La durée entre chaque changement de Vitesse de Translation est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Rotation : Sens de rotation des tâches optocinétiques.
- Vitesse de Rotation : La vitesse de rotation des tâches optocinétiques est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Changement de Vitesse de Rotation : La durée entre chaque changement de Vitesse de Rotation est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.

Cadre violet : Affiche la durée écoulée de la rééducation ainsi que l'inclinaison de la plateforme.

Cadre vert clair : Commentaires de la rééducation.

d) Impulsions Horizontales

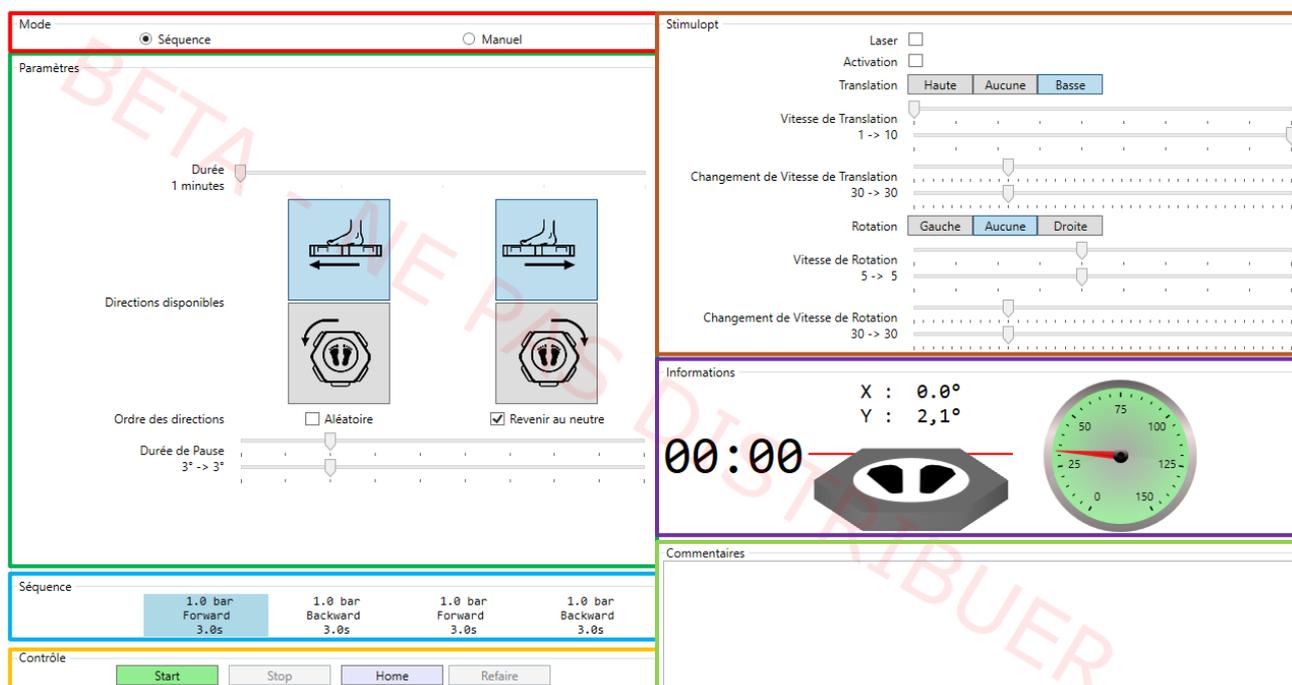


IMAGE 41 – IMPULSIONS HORIZONTALES – SEQUENCE

Cadre rouge : Permet de choisir le mode de la rééducation : Séquence ou Manuel.

Cadre vert : Paramètres de la rééducation Impulsions Horizontales – Séquence.

- Durée : Durée après laquelle la rééducation s'arrêtera automatiquement.
- Durée de Pause : La durée d'attente entre chaque impulsion est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.

Cadre bleu clair : Liste des impulsions.

- Première impulsion de la liste : Impulsion qui vient de se terminer.
- Deuxième impulsion de la liste (sur fond bleu) : Impulsion que l'on ait en train d'effectuer ou que l'on va effectuer au démarrage de la rééducation.
- Le reste des inclinaisons : Impulsions futures.

Cadre orange : Liste des contrôles.

- Start : Démarre la rééducation. Possible uniquement si la rééducation n'a pas encore été démarrée.
- Stop : Arrête la rééducation en cours. Possible uniquement si une rééducation est en cours.

MU_SOFT_MTT-BC-FR-v01.docx-22/02/2024

- Home : Permet de revenir à l'interface principale. Possible uniquement si aucune rééducation n'est en cours.
- Refaire : Créer une nouvelle rééducation avec les mêmes paramètres. Possible uniquement si rééducation a été arrêtée.

Cadre marron : Paramètres de projection.

- Laser : Affiche un point rouge au centre de l'écran de projection.
- Activation : Affiche de l'optocinétique.
- Translation : Sens de translation des tâches optocinétiques.
- Vitesse de Translation : La vitesse de translation des tâches optocinétiques est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Changement de Vitesse de Translation : La durée entre chaque changement de Vitesse de Translation est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Rotation : Sens de rotation des tâches optocinétiques.
- Vitesse de Rotation : La vitesse de rotation des tâches optocinétiques est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Changement de Vitesse de Rotation : La durée entre chaque changement de Vitesse de Rotation est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.

Cadre violet : Affiche la durée écoulée de la rééducation ainsi que l'inclinaison de la plateforme.

Cadre vert clair : Commentaires de la rééducation.

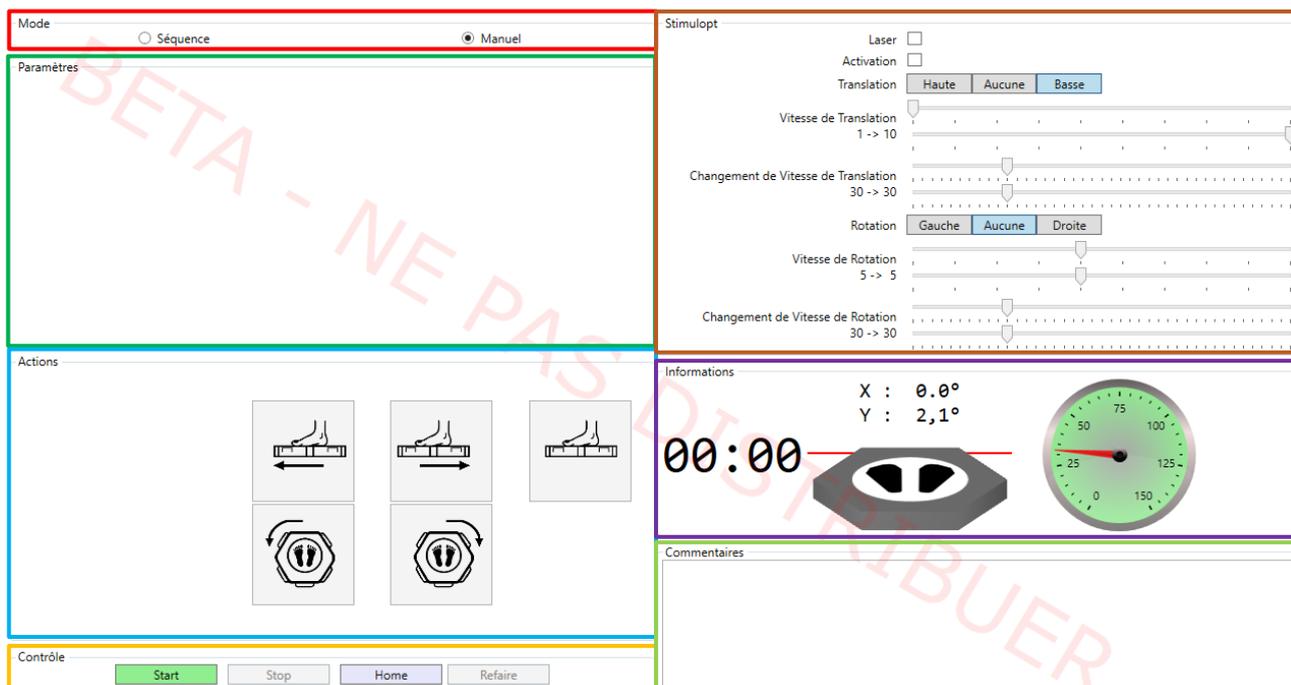


IMAGE 42 – IMPULSIONS HORIZONTALES – MANUEL

Cadre rouge : Permet de choisir le mode de la rééducation : Séquence ou Manuel.

Cadre vert : Paramètres de la rééducation Impulsions Horizontales – Manuel.

- Aucuns paramètres.

Cadre bleu clair : Actions de la rééducation Impulsions Horizontales – Manuel.

- Impulsions : Avant et Neutre.

Cadre orange : Liste des contrôles.

- Start : Démarre la rééducation. Possible uniquement si la rééducation n'a pas encore été démarrée.
- Stop : Arrête la rééducation en cours. Possible uniquement si une rééducation est en cours.
- Home : Permet de revenir à l'interface principale. Possible uniquement si aucune rééducation n'est en cours.
- Refaire : Créer une nouvelle rééducation avec les mêmes paramètres. Possible uniquement si rééducation a été arrêtée.

Cadre marron : Paramètres de projection.

- Laser : Affiche un point rouge au centre de l'écran de projection.
- Activation : Affiche de l'optocinétique.
- Translation : Sens de translation des tâches optocinétiques.
- Vitesse de Translation : La vitesse de translation des tâches optocinétiques est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Changement de Vitesse de Translation : La durée entre chaque changement de Vitesse de Translation est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Rotation : Sens de rotation des tâches optocinétiques.
- Vitesse de Rotation : La vitesse de rotation des tâches optocinétiques est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Changement de Vitesse de Rotation : La durée entre chaque changement de Vitesse de Rotation est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.

Cadre violet : Affiche la durée écoulée de la rééducation ainsi que l'inclinaison de la plateforme.

Cadre vert clair : Commentaires de la rééducation.

e) Freeman

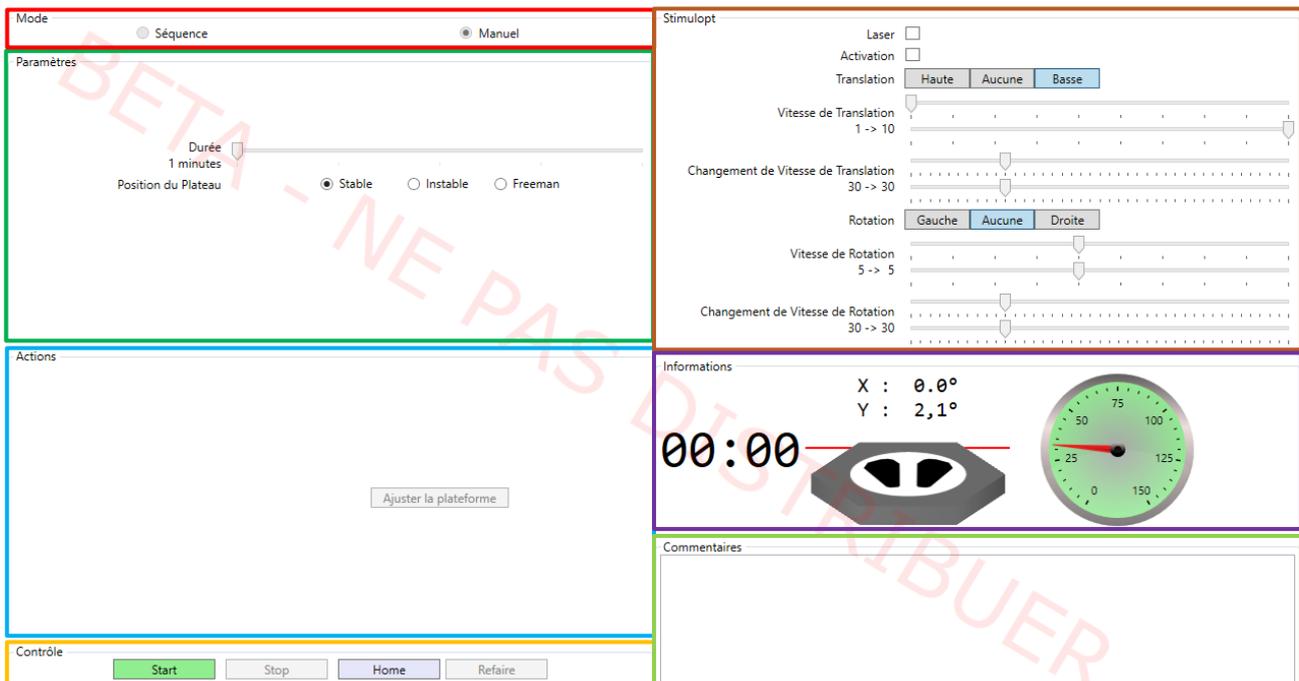


IMAGE 43 – FREEMAN – MANUEL

Cadre rouge : La rééducation Freeman n'est disponible qu'en mode Manuel.

Cadre vert : Paramètres de la rééducation Freeman – Manuel.

- Aucuns paramètres.

Cadre bleu clair : Actions de la rééducation Freeman – Manuel.

- Impulsions : Avant et Neutre.

Cadre orange : Liste des contrôles.

- Start : Démarre la rééducation. Possible uniquement si la rééducation n'a pas encore été démarrée.
- Stop : Arrête la rééducation en cours. Possible uniquement si une rééducation est en cours.
- Home : Permet de revenir à l'interface principale. Possible uniquement si aucune rééducation n'est en cours.
- Refaire : Créer une nouvelle rééducation avec les mêmes paramètres. Possible uniquement si rééducation a été arrêtée.

Cadre marron : Paramètres de projection.

- Laser : Affiche un point rouge au centre de l'écran de projection.
- Activation : Affiche de l'optocinétique.
- Translation : Sens de translation des tâches optocinétiques.
- Vitesse de Translation : La vitesse de translation des tâches optocinétiques est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Changement de Vitesse de Translation : La durée entre chaque changement de Vitesse de Translation est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Rotation : Sens de rotation des tâches optocinétiques.
- Vitesse de Rotation : La vitesse de rotation des tâches optocinétiques est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.
- Changement de Vitesse de Rotation : La durée entre chaque changement de Vitesse de Rotation est choisie aléatoirement entre les bornes inférieure et supérieure.

Cadre violet : Affiche la durée écoulée de la rééducation ainsi que l'inclinaison de la plateforme.

Cadre vert clair : Commentaires de la rééducation.

5. Feedback

 Les Feedbacks fonctionnent uniquement avec un deuxième écran/vidéoprojecteur et en mode « Bureau Etendu ». La première fois, veuillez voir les paramètres, section FeedBack pour le réglage de l'écran de projection avant de commencer les exercices.

Le but est de faire bouger le patient dans des exercices ludiques, avec lesquels il peut interagir grâce à son centre de pression.

D'autres exercices (tels que la foule et l'autoroute) permettent de recréer un environnement familier qui permet de le rééduquer progressivement.

a) Lancer un nouveau Feedback

Pour lancer un nouveau Feedback, sélectionnez l'onglet « FeedBack » (voir Image 44, cadre rouge).

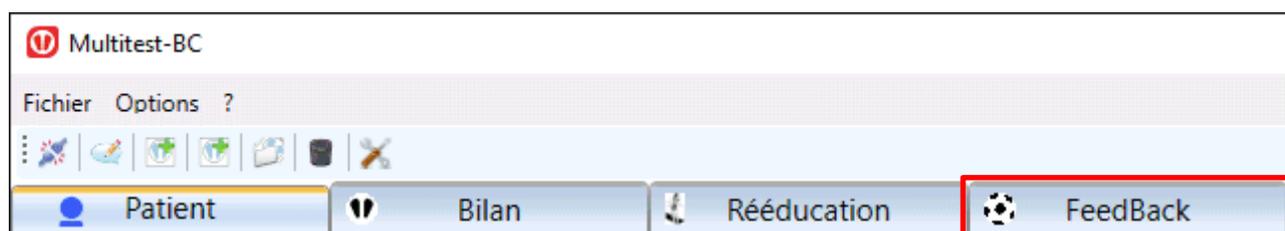


IMAGE 44 - SELECTION DE L'ONGLET « FEEDBACK »

Sous cet onglet sélectionnez la rééducation désirée (voir Image 45, cadre rouge) et cliquez sur le bouton « Nouvel Exercice » (voir Image 45, cadre bleu).

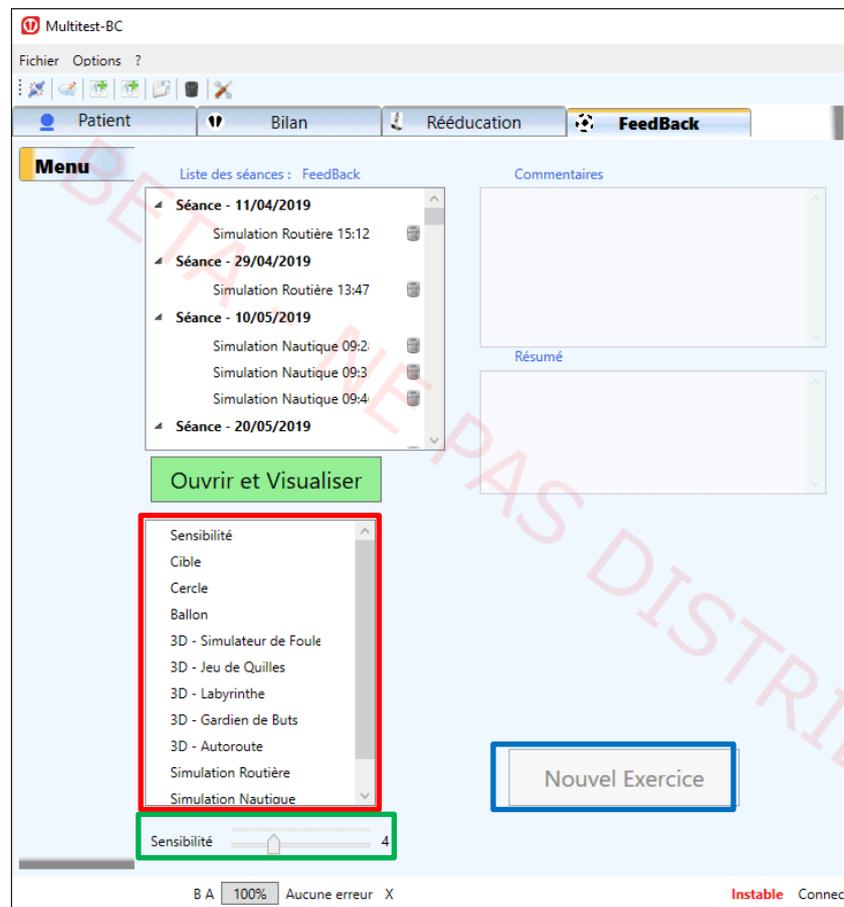


IMAGE 45 – MENU FEEDBACK

b) Sensibilité

La sensibilité correspond au rapport entre les mouvements physiques du patient et les déplacements virtuels effectués sur l'écran de feedback.

Avec une sensibilité faible, il faut que le patient bouge plus loin pour faire interagir avec les sujets à l'écran.

Avec une sensibilité forte, il faut que le patient bouge peu pour interagir avec les sujets à l'écran.

Une sensibilité trop faible : le sujet ne va pas pouvoir atteindre les bords de l'écran.

Une sensibilité trop forte : les mouvements à l'écran deviennent trop rapides et moins précis.

NB : cette multiplication de sensibilité peut rendre l'exercice plus aisé lorsqu'il faut atteindre des points excentrés, mais peut également le rendre plus difficile lors d'exercices de précision tels que la cible.

La sensibilité par défaut va convenir pour la grande majorité des patients. Nous vous déconseillons de la modifier dès le début. Commencez par faire vos exercices, et si le sujet éprouve des difficultés, alors changez la sensibilité. Il existe 2 méthodes pour changer la sensibilité :

- Avec le curseur de sensibilité (voir Image 45, cadre vert)
- Avec l'exercice « sensibilité » (périmètre volontaire) (voir Image 45, cadre rouge, premier de la liste)

i. Vue du Praticien

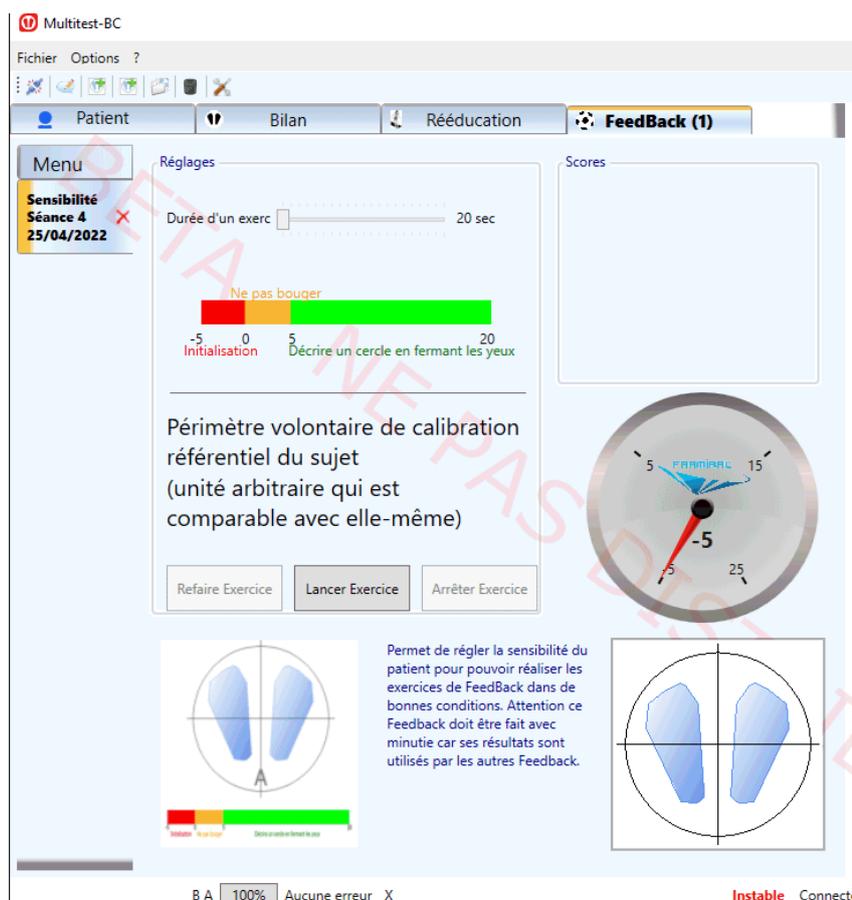


IMAGE 46 – SENSIBILITE – VUE DU PRATICIEN

Ce réglage de périmètre volontaire du sujet peut également être considéré comme un exercice, qui permettra au praticien de constater l'évolution du patient.

L'exercice consiste donc à suivre la frise temporelle au bas de m'affichage, qui indique les actions à effectuer durant les 20 secondes d'exécution :

- 5 secondes d'initialisation de l'exercice (en dehors des 20 secondes)
- 5 secondes de capture du centre de pression, sujet immobile, au centre.
- 15 secondes de capture du centre de pression, sujet décrivant des cercles jambes tendues.

A la fin de l'exercice, il en résultera un chiffre en unité arbitraire sans échelle. Plus ce chiffre est élevé, meilleur est votre sujet. Ce chiffre permet également de répercuter dans l'onglet de menu, le coefficient de sensibilité réglable.

Il est toujours possible de modifier manuellement ce chiffre grâce au curseur (voir Image 45, cadre vert).

ii. Vue du Sujet

0 : 14

Initialisation en cours

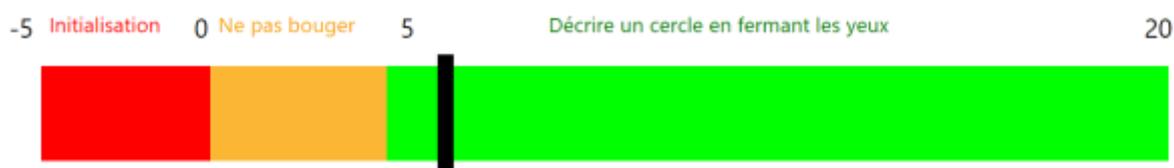
DECRIRE UN CERCLE EN FERMANT
LES YEUX

IMAGE 47 – SENSIBILITE – VUE DU SUJET

c) Cible

i. Vue du Praticien

Cet exercice permet de tester la stabilité du sujet. A la fin de l'exercice il en résulte un score en pourcentage exprimant le temps passé au centre par rapport au temps total de l'exercice.

Il est possible de changer la durée de l'exercice (1) (voir Image 48, cadre rouge), la taille de la cible (2) (voir Image 48, cadre rouge) et la stabilité du plateau (3) (voir Image 48, cadre rouge).

Pour lancer l'exercice cliquez sur le bouton « Lancer Exercice » (5) (voir Image 48, cadre bleu). Une fois l'exercice lancé, pour l'arrêter, soit attendez la fin de l'exercice, soit cliquez sur le bouton « Arrêter Exercice » (6) (voir Image 48, cadre bleu). Une fois l'exercice arrêté, vous pouvez faire un autre exercice avec les mêmes paramètres en cliquant sur le bouton « Refaire Exercice » (4) (voir Image 48, cadre bleu).

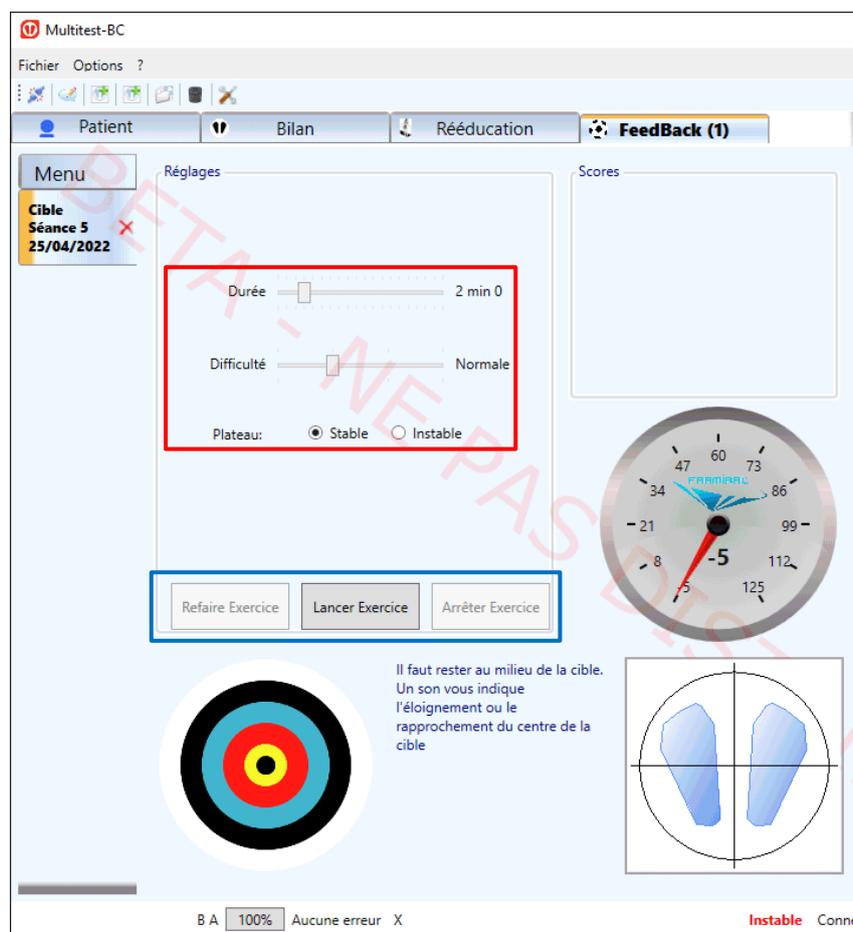


IMAGE 48 – CIBLE VUE DU PRATICIEN

- Durée d'exercice (1), Difficulté (taille de la cible) (2), Stabilité du plateau (3)
- Refaire l'exercice (4), Lancer l'exercice (5), Arrêter l'exercice (6)

ii. Vue du Sujet

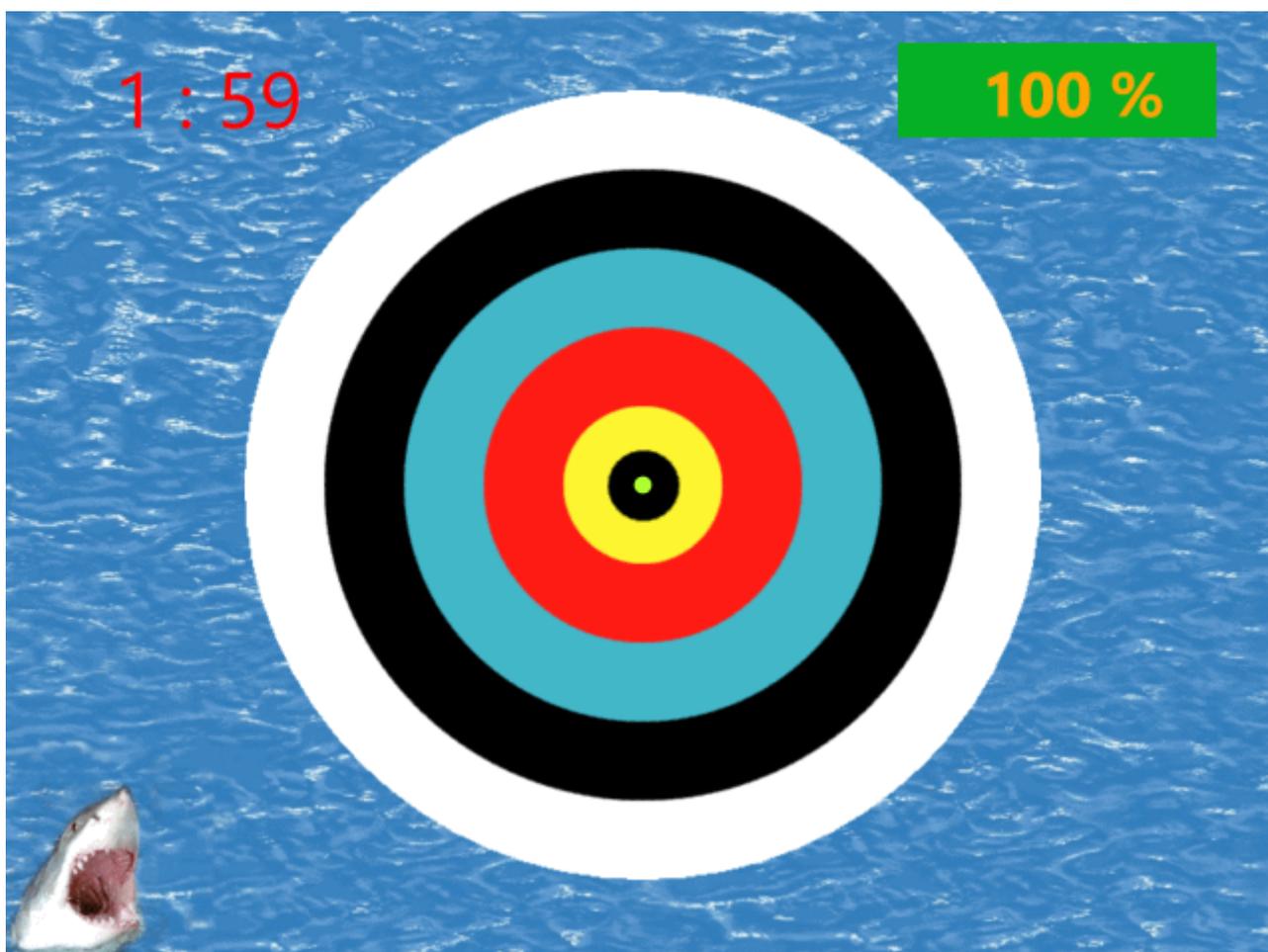


IMAGE 49 – CIBLE VUE DU SUJET

d) Cercle

i. Vue du Praticien

Dans cet exercice, le patient doit déplacer la représentation de son centre de pression (point vert) sur la bouée de sauvetage, en suivant le sens indiqué par la case verte. A la fin de l'exercice il en résulte un score en pourcentage exprimant le temps passé sur la bouée, par rapport au temps passé dans l'eau.

Le praticien peut régler la durée de l'exercice (1) (voir l'Image 50, cadre rouge), le sens de déplacement de l'objectif (aléatoire ou non) (2) (voir Image 50, cadre rouge), la largeur de la bouée (difficulté) (3) (voir Image 50, cadre rouge), la stabilité du plateau (4) (voir Image 50, cadre rouge).

Pour lancer l'exercice cliquez sur le bouton « Lancer Exercice » (5) (voir Image 50, cadre bleu). Une fois l'exercice lancé, pour l'arrêter, soit attendre la fin de l'exercice, soit cliquer sur le bouton « Arrêter Exercice » (6) (voir Image 50, cadre bleu). Une fois l'exercice arrêté, vous pouvez faire un autre exercice avec les mêmes paramètres en cliquant sur le bouton « Refaire Exercice » (4) (voir Image 50, cadre bleu).

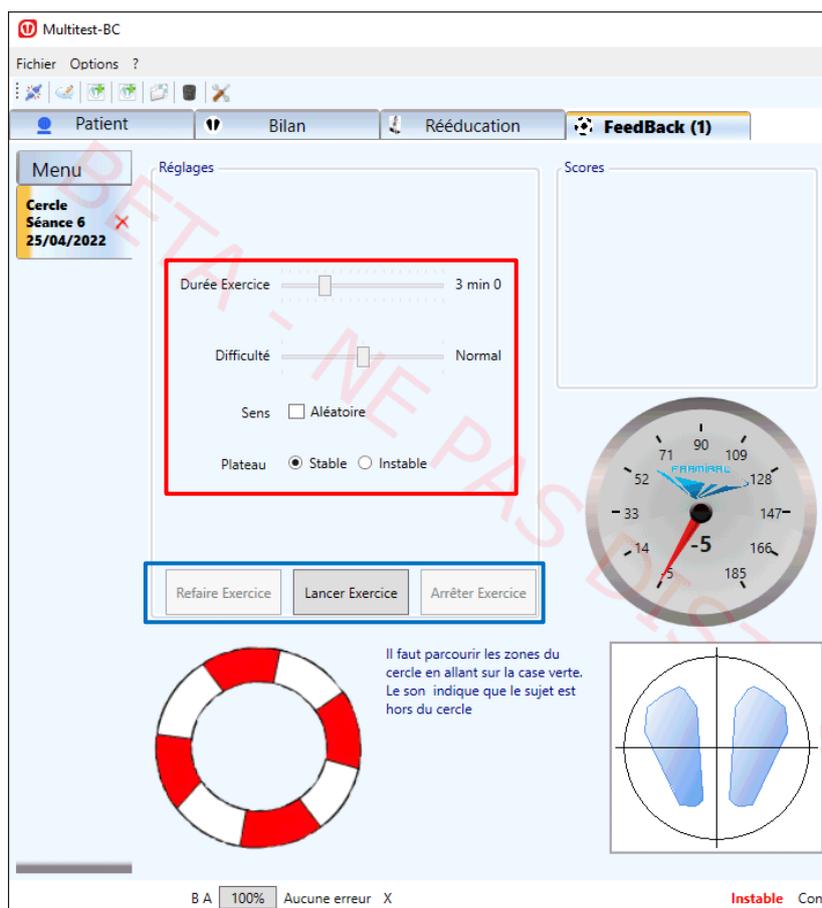


IMAGE 50 – CERCLE VUE DU PRATICIEN

- Durée d'exercice (1), Difficulté (taille de la bouée) (2), Sens aléatoire ou non (3), Stabilité du plateau (4)
- Refaire l'exercice (4), Lancer l'exercice (5), Arrêter l'exercice (6)

ii. Vue du Sujet

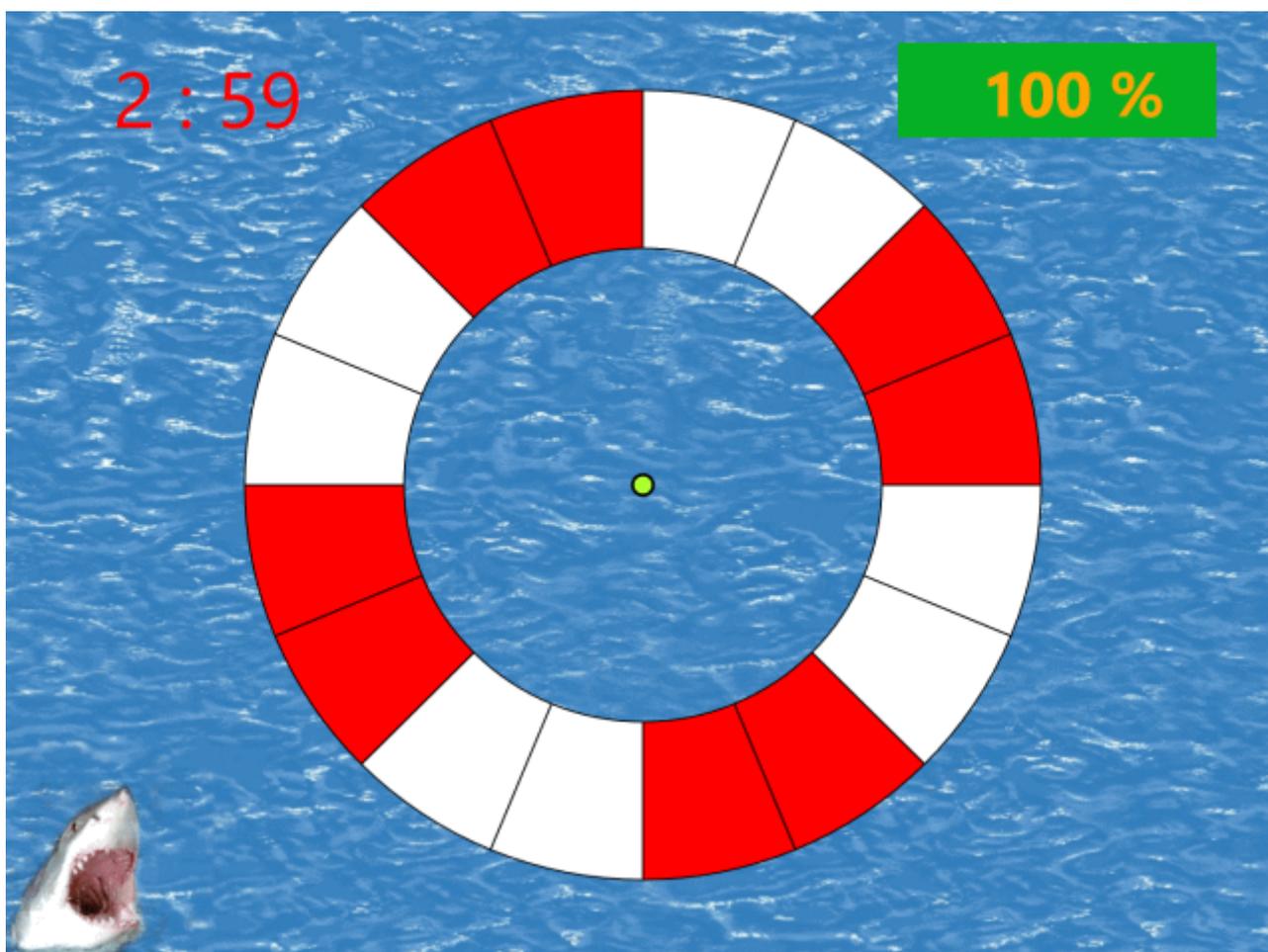


IMAGE 51 - CERCLE VUE DU SUJET

e) Ballon

i. Vue du Praticien

Dans cet exercice, le patient doit déplacer la chaussure rouge représentant le centre de pression du patient pour toucher le ballon de football. Chaque fois qu'il est touché par la chaussure, le ballon de football se déplacera selon les paramètres fixés par le praticien. S'il n'est pas touché pendant un certain temps (réglable), le ballon se déplacera alors automatiquement.

Le score correspond au nombre de ballons touchés par rapport au nombre de déplacement du ballon.

MU_SOFT_MTT-BC-FR-v01.docx-22/02/2024

Le praticien peut régler les paramètres suivants (voir Image 52, cadre rouge) :

- Temps de jeu (1)
- Difficulté (taille du ballon) (2)
- Distance entre deux mouvements de ballon (échelle arbitraire, peut être définie en aléatoire) (3)
- Temps entre deux mouvements de ballon s'il n'est pas touché (unité de demi-seconde) (4)
- Aire de déplacement du ballon (taille et orientation) (5)
- Etat du plateau (stable/instable) (6)

Pour lancer l'exercice cliquez sur le bouton « Lancer Exercice » (8) (voir Image 52, cadre bleu). Une fois l'exercice lancé, pour l'arrêter, soit attendre la fin de l'exercice, soit cliquer sur le bouton « Arrêter Exercice » (9) (voir Image 52, cadre bleu). Une fois l'exercice arrêté, vous pouvez faire un autre exercice avec les mêmes paramètres en cliquant sur le bouton « Refaire Exercice » (7) (voir Image 52, cadre bleu).

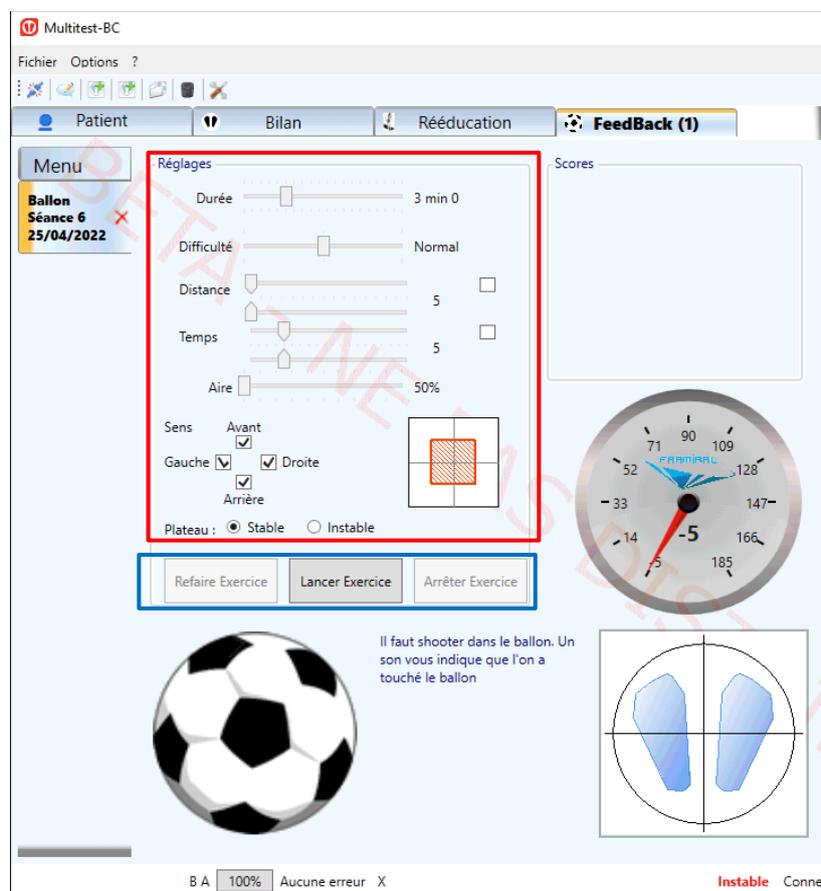


IMAGE 52 – BALLON VUE DU PRATICIEN

- Durée d'exercice (1), Difficulté (taille du ballon) (2), Distance du déplacement du ballon (3), Période entre deux mouvements du ballon (4), Aire de déplacement du ballon (5), Stabilité du plateau (6)
- Refaire l'exercice (7), Lancer l'exercice (8), Arrêter l'exercice (9)

ii. Vue du Sujet

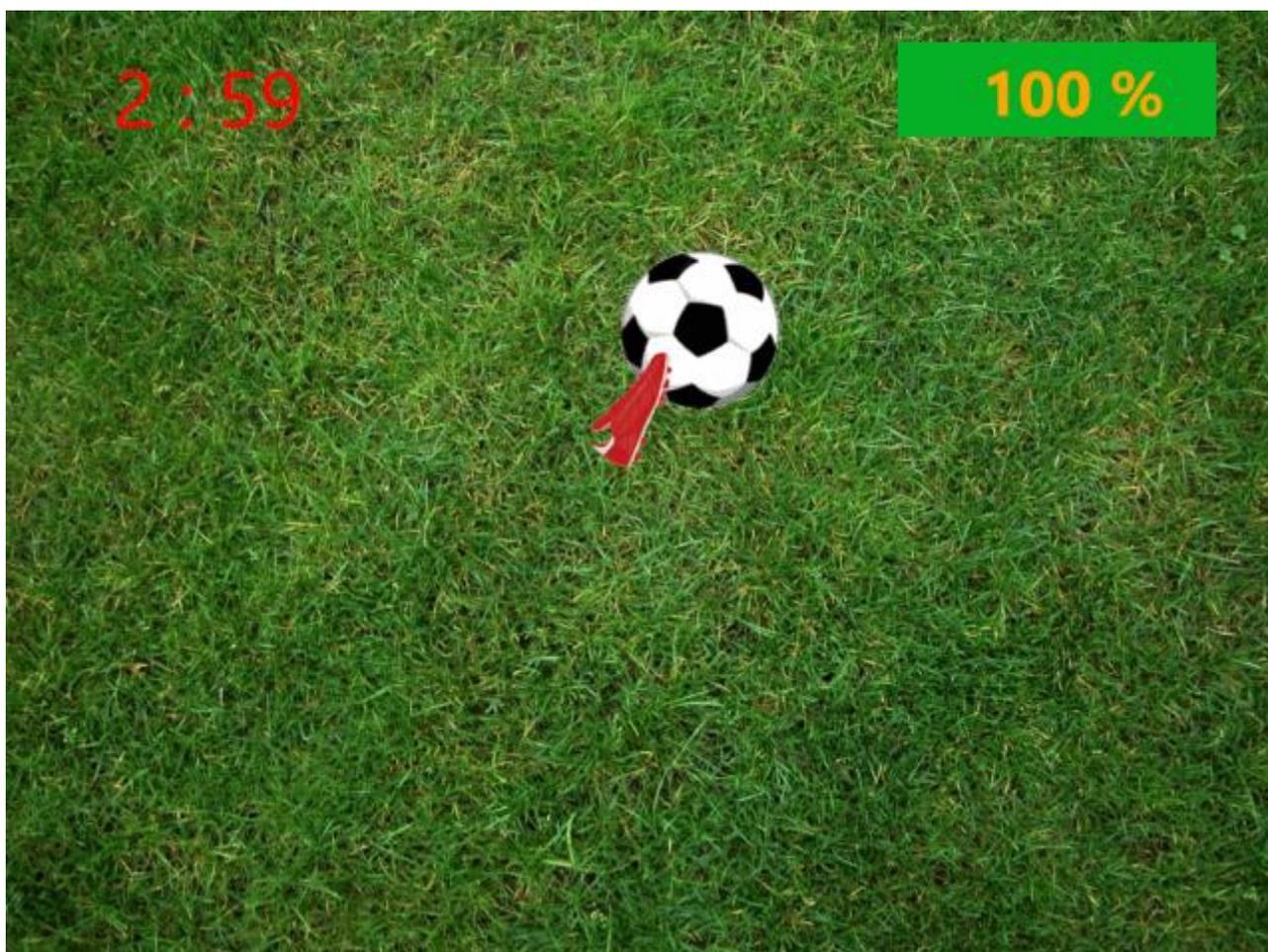


IMAGE 53 – BALLON VUE DU SUJET

f) 3D – Jeu de quilles

i. Vue du Praticien

Cet exercice simpliste permet au praticien de choisir une disposition de quilles de différentes couleurs sur le parquet, et ainsi de demander au patient de contrôler

MU_SOFT_MTT-BC-FR-v01.docx-22/02/2024

son centre de pression en lui indiquant la couleur de la cible à atteindre. Le patient incarne donc le ballon, qui renverse une quille dès qu'il la survole.

Le praticien peut régler les paramètres suivants (voir Image 54, cadre rouge) :

- Durée de l'exercice (1)
- Disposition des quilles (2)
- Nombre de quilles (3)
- Stabilité du plateau (4)

Pour lancer l'exercice cliquez sur le bouton « Lancer Exercice » (6) (voir Image 54, cadre bleu). Une fois l'exercice lancé, pour l'arrêter, soit attendre la fin de l'exercice, soit cliquer sur le bouton « Arrêter Exercice » (7) (voir Image 54, cadre bleu). Une fois l'exercice arrêté, vous pouvez faire un autre exercice avec les mêmes paramètres en cliquant sur le bouton « Refaire Exercice » (5) (voir Image 54, cadre bleu).

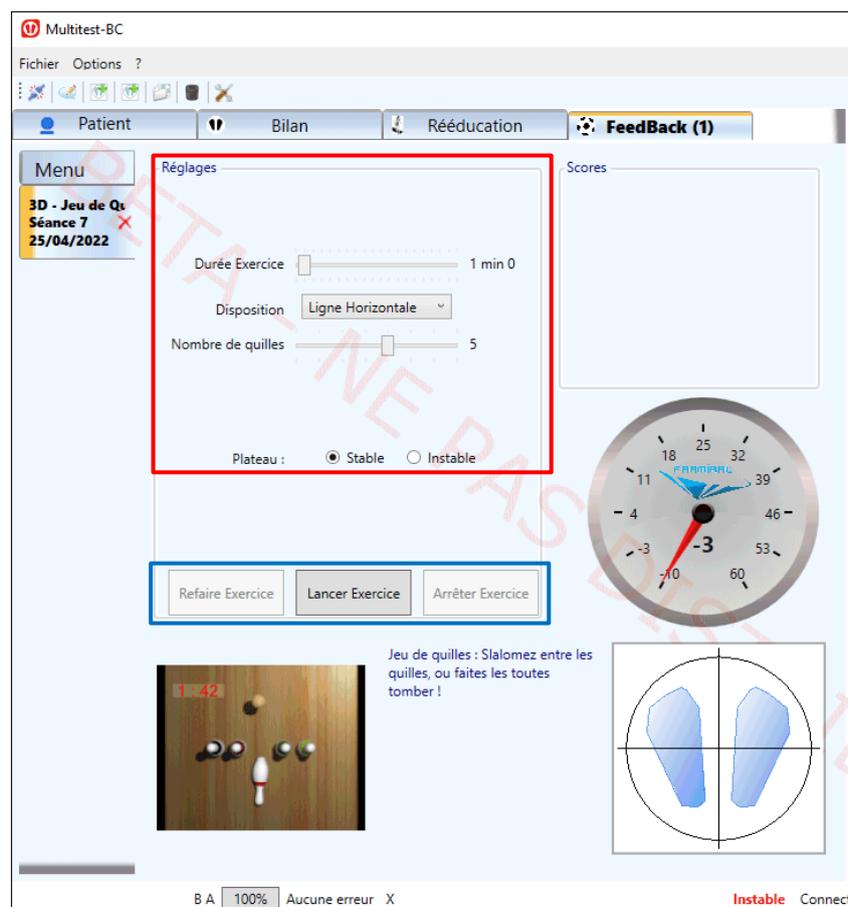


IMAGE 54 – JEU DE QUILLES DE VUE DU PRATICIEN

- Durée d'exercice (1), Disposition des quilles (2), Nombre de quilles (3), Stabilité du plateau (4)
- Refaire l'exercice (5), Lancer l'exercice (6), Arrêter l'exercice (7)

ii. Vue du Sujet

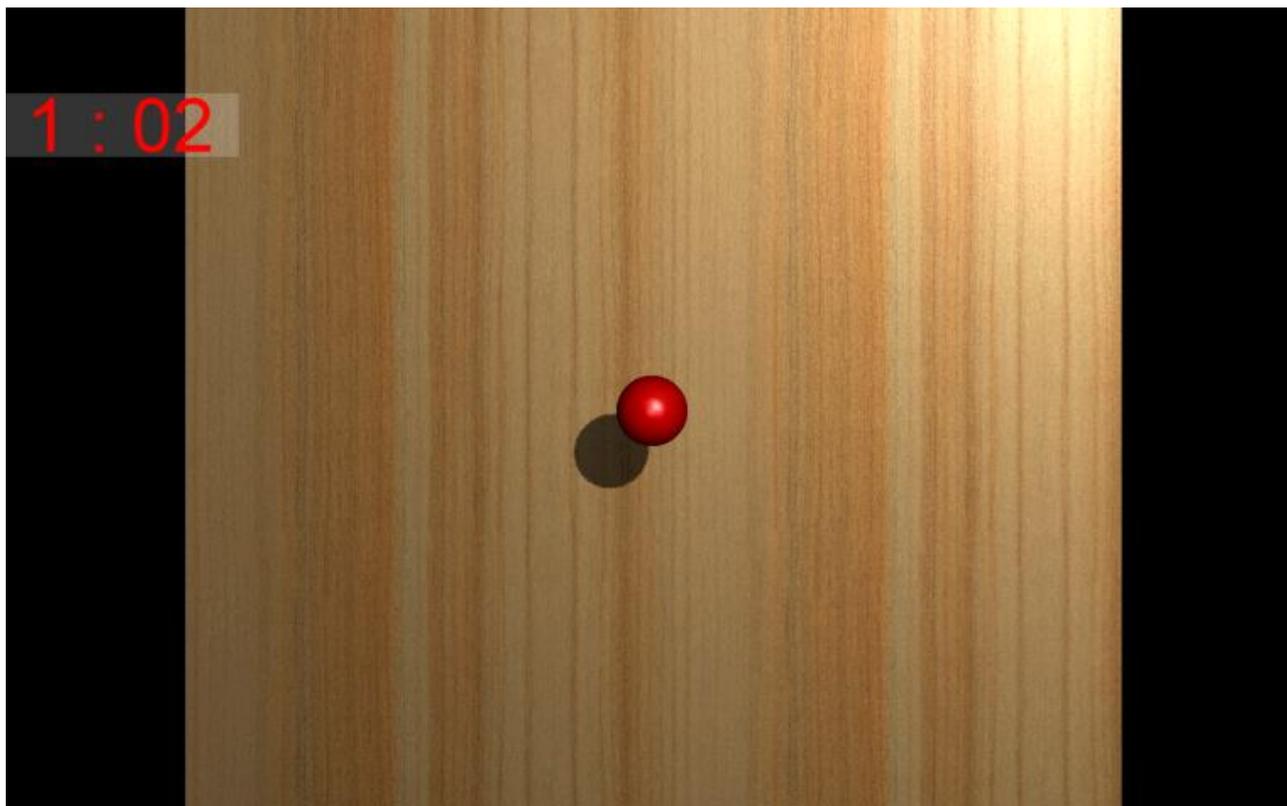


IMAGE 55 – JEU DE QUILLES VUE DU SUJET

g) 3D – Labyrinthe

i. Vue du Praticien

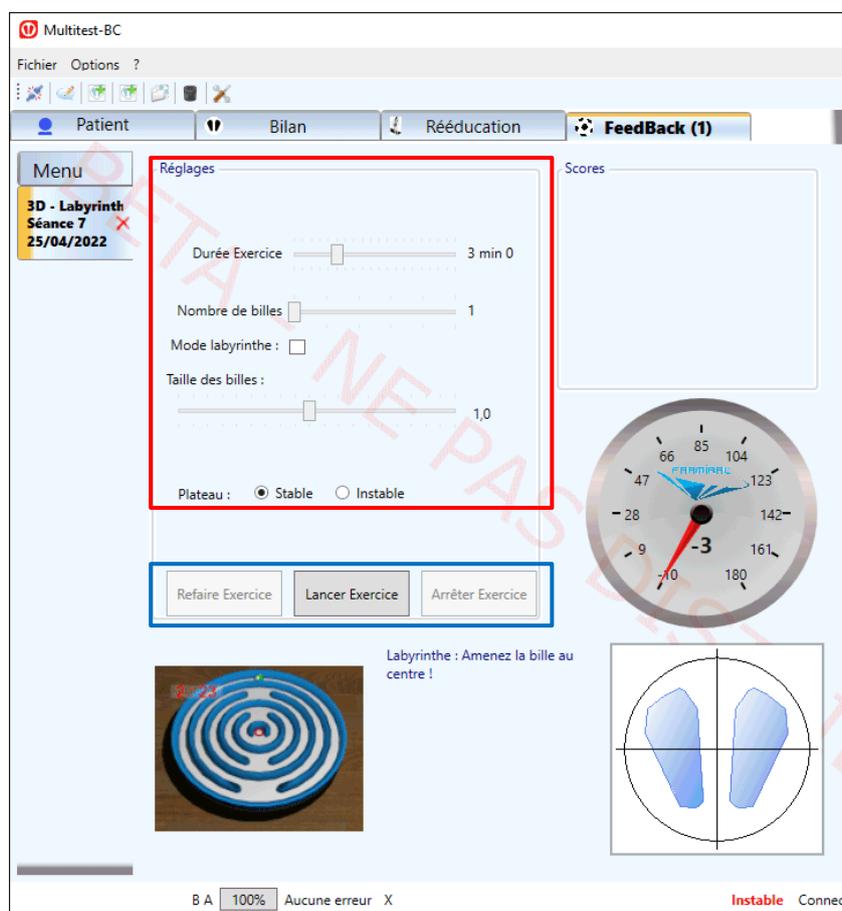
Cet exercice représente un plateau type « Freeman », dont les inclinaisons sont la reproduction des inclinaisons réelles du plateau Multitest-BC (en mode instable), ou l'excentration du centre de pression (mode stable). C'est un exercice ludique durant lequel le patient pourra amener ses billes au centre du plateau, ou suivre toutes autres consignes du praticien.

MU_SOFT_MTT-BC-FR-v01.docx-22/02/2024

Le praticien peut régler les paramètres suivants (voir Image 56, cadre rouge) :

- Durée de l'exercice (1)
- Nombre de billes (2)
- Mode Labyrinthe (3)
- Taille des billes (4)
- Stabilité du plateau (5)

Pour lancer l'exercice cliquez sur le bouton « Lancer Exercice » (7) (voir Image 56, cadre bleu). Une fois l'exercice lancé, pour l'arrêter, soit attendre la fin de l'exercice, soit cliquer sur le bouton « Arrêter Exercice » (8) (voir Image 56, cadre bleu). Une fois l'exercice arrêté, vous pouvez faire un autre exercice avec les mêmes paramètres en cliquant sur le bouton « Refaire Exercice » (6) (voir Image 56, cadre bleu).



MU_SOFT_MTT-BC-FR-v01.docx-22/02/2024

IMAGE 56 – LABYRINTHE VUE DU PRATICIEN

- Durée d'exercice (1), Nombre de billes (2), Mode Labyrinthe (3), Taille des billes (4), Stabilité du plateau (5)
- Refaire l'exercice (6), Lancer l'exercice (7), Arrêter l'exercice (8)

ii. Vue du Sujet



IMAGE 57 – LABYRINTHE VUE DU SUJET

h) 3D – Gardien de but

i. Vue du Praticien

Le patient incarne ici la paire de gants, qui lui permettent d'arrêter les ballons tirés dans sa cage.

Le praticien peut régler les paramètres suivants (voir Image 58, cadre rouge) :

- Durée de l'exercice (1)
- Vitesse des ballons (2)

MU_SOFT_MTT-BC-FR-v01.docx-22/02/2024

- Intervalle de temps entre les tirs (3)
- Taille des gants (4)
- Stabilité du plateau (5)

Pour lancer l'exercice cliquez sur le bouton « Lancer Exercice » (7) (voir Image 58, cadre bleu). Une fois l'exercice lancé, pour l'arrêter, soit attendre la fin de l'exercice, soit cliquer sur le bouton « Arrêter Exercice » (8) (voir Image 58, cadre bleu). Une fois l'exercice arrêté, vous pouvez faire un autre exercice avec les mêmes paramètres en cliquant sur le bouton « Refaire Exercice » (6) (voir Image 58, cadre bleu).

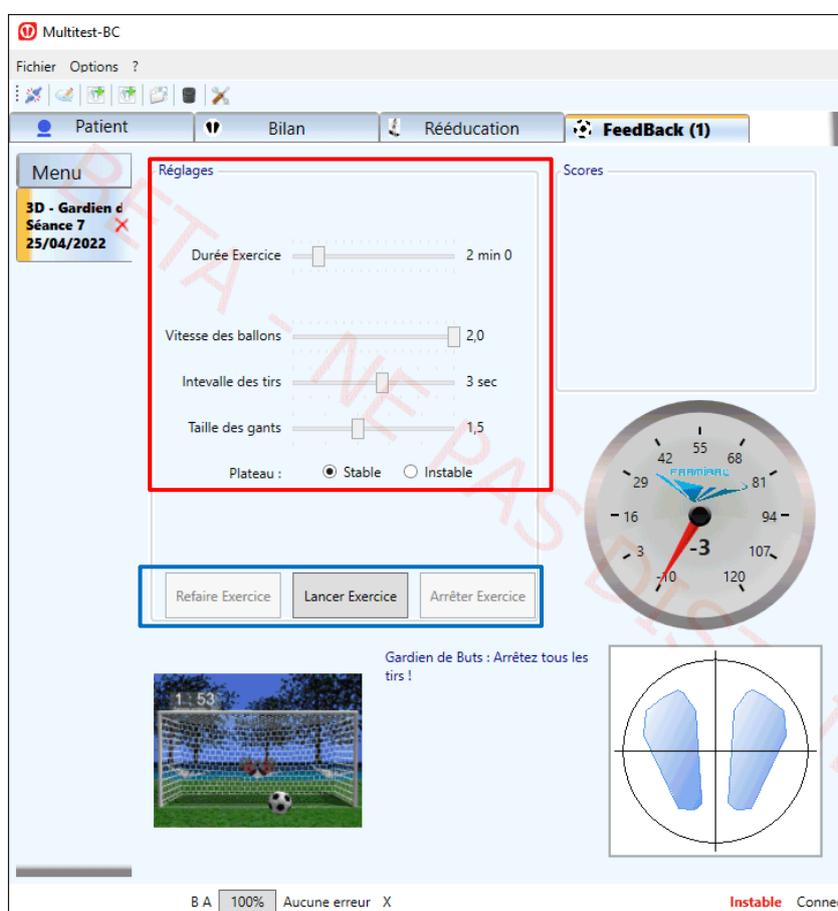


IMAGE 58 – GARDIEN DE BUT VUE DU PRATICIEN

- Durée d'exercice (1), Vitesse des ballons (2), Intervalle de temps entre les tirs (3), Taille des gants (4), Stabilité du plateau (5)
- Refaire l'exercice (6), Lancer l'exercice (7), Arrêter l'exercice (8)

ii. Vue du Sujet



IMAGE 59 - GARDIEN DE BUT VUE DU SUJET

i) 3D – Autoroute

i. Vue du Praticien

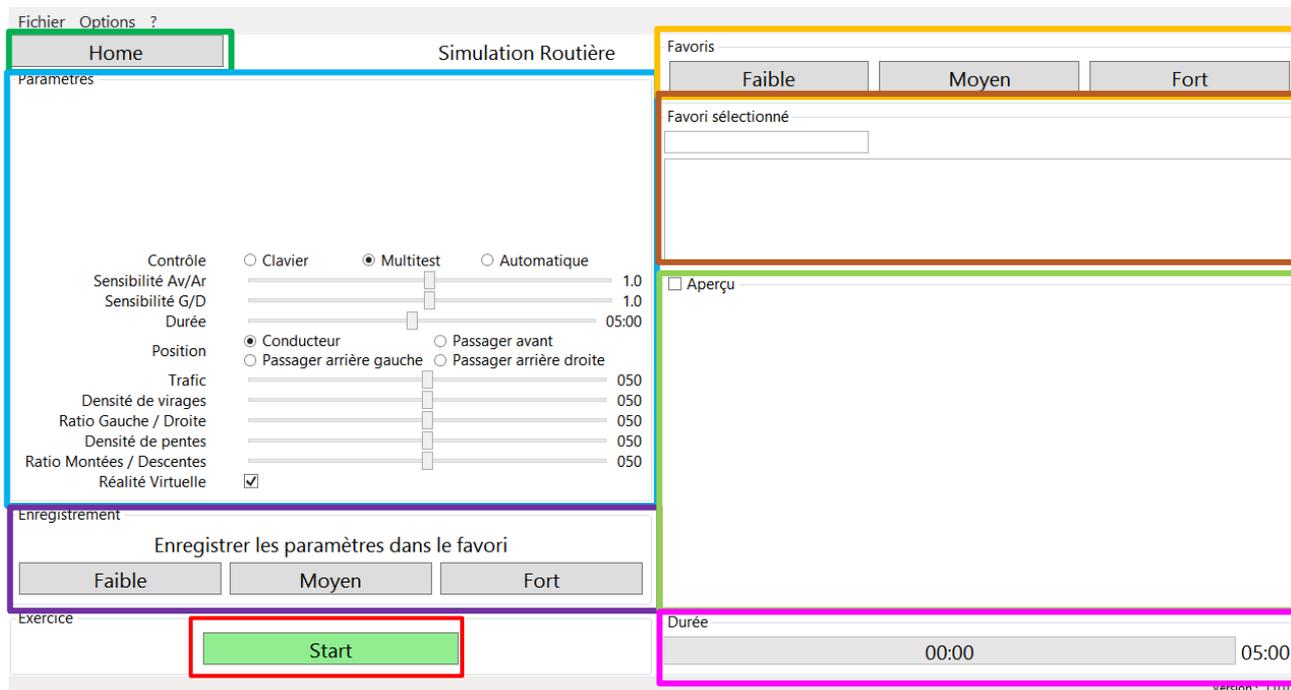


IMAGE 60 – AUTOROUTE VUE DU PRATICIEN

Cadre rouge : Bouton permettant de démarrer l'exercice.

Cadre vert : Bouton permettant de revenir au menu principal.

Cadre bleu clair : Paramètres de l'exercice de simulation routière

- **Contrôle** : Permet de choisir le mode de contrôle de la voiture
 - Clavier : La voiture est contrôlée par les flèches du clavier
 - Multitest : La voiture est contrôlée par le centre de pression du patient sur la plateforme Multitest
 - Automatique : La voiture est contrôlée par l'ordinateur
- **Sensibilité Av/Ar** : Permet de diminuer ou d'augmenter la sensibilité des contrôles Avant et Arrière
- **Sensibilité G/D** : Permet de diminuer ou d'augmenter la sensibilité des contrôles Gauche et Droite
- **Durée** : Permet de choisir la durée de l'exercice
- **Position** : Permet de choisir la position de la caméra dans la voiture
 - Conducteur

MU_SOFT_MTT-BC-FR-v01.docx-22/02/2024

- Passager avant
- Passager arrière gauche
- Passager arrière droite
- Trafic : Permet de choisir le nombre de voitures présentes simultanément
- Densité de virages : Permet de choisir la densité moyenne de virages de l'exercice
 - Une valeur de 50 veut dire que l'on va rencontrer en moyenne 50% de virages pendant l'exercice
 - La somme de la densité de virage et de la densité de pentes ne peut être supérieure à 100%
- Ratio Gauche / Droite : Permet de choisir la probabilité d'avoir un virage à gauche au lieu d'un virage à droite
- Densité de pente : Permet de choisir la densité moyenne de pentes de l'exercice
 - Une valeur de 50 veut dire que l'on va rencontrer en moyenne 50% de pentes pendant l'exercice
 - La somme de la densité de virage et de la densité de pentes ne peut être supérieure à 100%
- Ratio Montée / Descente : Permet de choisir la probabilité d'avoir une montée au lieu d'une descente
- Réalité Virtuelle : Permet d'activer l'utilisation du casque de réalité virtuelle connecté à l'ordinateur

Cadre orange : Boutons permettant de sélectionner et utiliser un paramétrage favori. Un paramétrage favori consiste en une sélection particulière de paramètres (dans le **cadre bleu clair**) pouvant être réutilisée. La simulation routière est livrée avec trois paramétrages favoris par défaut mais il est possible de les éditer, voir **cadre violet**.

Cadre marron : Le premier champ affiche le nom du favori sélectionné. Le deuxième champ affiche la description du favori sélectionné. Ces deux champs sont éditables.

Cadre violet : Enregistre les paramètres sélectionnés (dans le **cadre bleu clair**) dans le favori choisi.

MU_SOFT_MTT-BC-FR-v01.docx-22/02/2024

Cadre vert clair : Aperçu de ce que le patient voit par le vidéo projecteur ou le casque réalité virtuelle. Si des lenteurs de l'ordinateur sont constatées l'aperçu peut être arrêté en cliquant sur la case à cocher.

Cadre rose : Durée écoulée et durée restante de l'exercice.

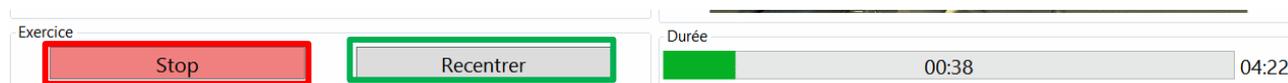


FIGURE 61 - ECRAN D'EXERCICE EN COURS

Cadre rouge : Bouton permettant d'arrêter l'exercice.

Cadre vert : Ce bouton n'est visible que si le mode Réalité Virtuelle est activé. Ce bouton permet de recentrer la vue dans l'exercice si le patient ne voit pas, par exemple, l'avant de la voiture lorsqu'il regarde en face de lui.

ii. Vue du Sujet



IMAGE 62 - AUTOROUTE VUE DU SUJET

iii. Description de l'interface des résultats de la Simulation Routière

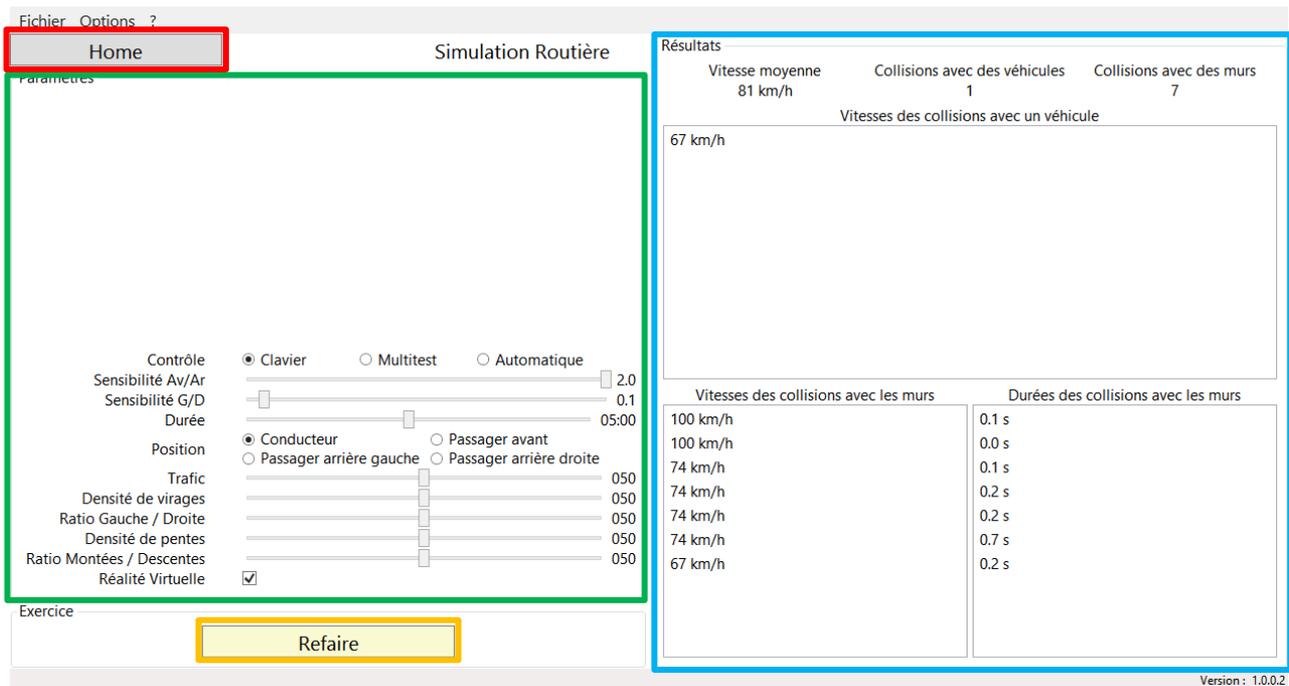


FIGURE 63 : ECRAN D'EXERCICE FINI SIMULATION ROUTIERE

Cadre rouge : Bouton permettant de revenir au menu principal.

Cadre vert : Paramètres de l'exercice de simulation routière. Il est possible de modifier les paramètres. Cela ne modifiera pas les paramètres enregistrés de l'exercice mais lorsque l'on cliquera sur le bouton refaire (voir **cadre orange**), ce sont ces nouveaux paramètres qui seront utilisés. Pour une description des paramètres, voir [Section Erreur ! Source du renvoi introuvable.](#) **page Erreur ! Signet non défini..**

Cadre bleu clair : Résultats de l'exercice de simulation routière. Pour une description des résultats, voir [Section iv page 73.](#)

Cadre orange : Bouton permettant de refaire un exercice de simulation routière avec les paramètres actuellement affichés (dans le **cadre vert**).

iv. Description des résultats la Simulation Routière

- Vitesse moyenne : Vitesse moyenne de la voiture pendant la durée totale de l'exercice
- Collisions avec des véhicules : Nombre de collisions entre la voiture contrôlée par le patient et les voitures contrôlées par l'ordinateur
- Collisions avec des murs : Nombre de collisions entre la voiture et le bord de la route

- Vitesses des collisions avec un véhicule : Chaque ligne représente une collision entre la voiture contrôlée par le patient et une voiture contrôlée par l'ordinateur. Elle indique la vitesse de la voiture contrôlée par le patient au moment de cette collision.
- Vitesses des collisions avec les murs : Chaque ligne représente une collision entre la voiture et le bord de la route. Elle indique la vitesse de la voiture au moment de cette collision.
- Durées des collisions avec les murs : Chaque ligne représente une collision entre la voiture et le bord de la route. Elle indique la durée de la collision.

j) 3D - Foule

i. Vue du Praticien

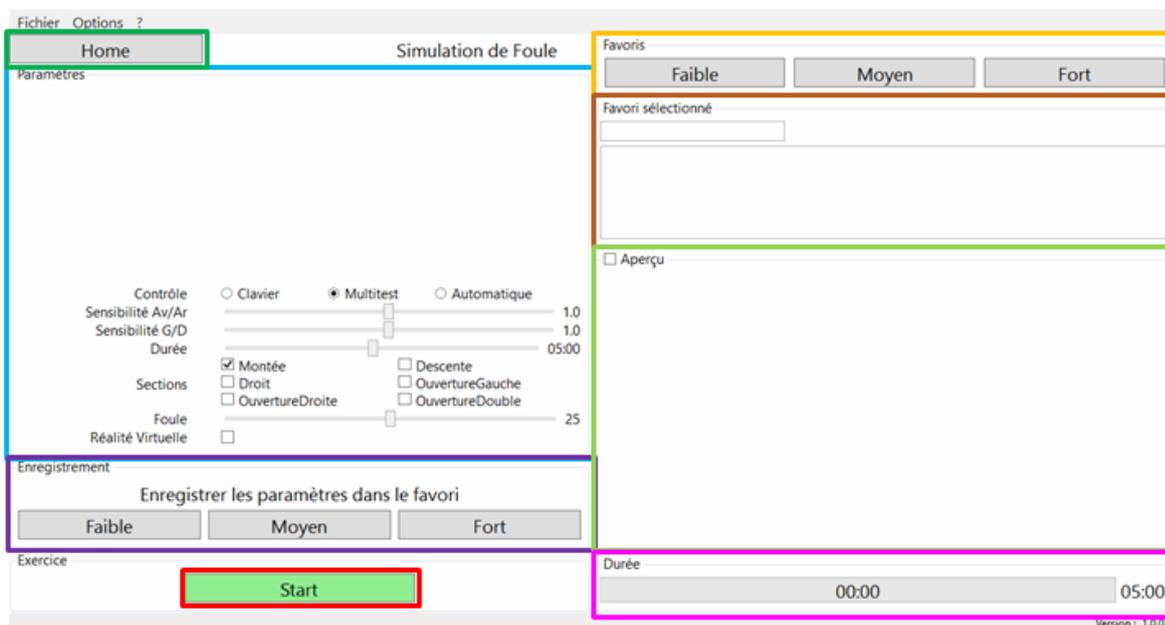


FIGURE 64 – FOULE VUE DU PRATICIEN

Cadre rouge : Bouton permettant de démarrer l'exercice.

Cadre vert : Bouton permettant de revenir au menu principal.

Cadre bleu clair : Paramètres de l'exercice de simulation de foule.

- Contrôle : Permet de choisir le mode de contrôle de la voiture

- Clavier : Le bateau est contrôlé par les flèches du clavier
- Multitest : Le bateau est contrôlé par le centre de pression du patient sur la plateforme Multitest
- Automatique : Le bateau est contrôlé par l'ordinateur et suis les bouées s'il y en a
- Sensibilité Av/Ar : Permet de diminuer ou d'augmenter la sensibilité des contrôles Avant et Arrière
- Sensibilité G/D : Permet de diminuer ou d'augmenter la sensibilité des contrôles Gauche et Droite
- Durée : Permet de choisir la durée de l'exercice
- Sections : Permet de choisir les types de sections qui peuvent apparaître lors de l'exercice
- Foule : Permet de choisir le nombre de passants dans la foule
- Réalité Virtuelle : Permet d'activer ou désactiver l'utilisation du casque de réalité virtuelle connecté à l'ordinateur

Cadre orange : Boutons permettant de sélectionner et utiliser un paramétrage favori. Un paramétrage favori consiste en une sélection particulière de paramètres (dans le **cadre bleu clair**) pouvant être réutilisée. La simulation nautique est livrée avec trois paramétrages favoris par défaut mais il est possible de les éditer, voir **cadre violet**.

Cadre marron : Le premier champ affiche le nom du favori sélectionné. Le deuxième champ affiche la description du favori sélectionné. Ces deux champs sont éditables.

Cadre violet : Enregistre les paramètres sélectionnés (dans le **cadre bleu clair**) dans le favori choisi.

Cadre vert clair : Aperçu de ce que le patient voit par le vidéo projecteur ou le casque réalité virtuelle. Cette case peut être décochée en cliquant dessus pour arrêter l'aperçu si des lenteurs de l'ordinateur sont détectées.

Cadre fuchsia : Durée écoulée et durée restante de l'exercice.



FIGURE 65 – ECRAN D'EXERCICE EN COURS

Cadre rouge : Bouton permettant d'arrêter l'exercice.

Cadre vert : Ce bouton n'est visible que si le mode Réalité Virtuelle est activé. Ce bouton permet de recentrer la vue dans l'exercice si le patient ne voit pas, par exemple, l'avant de la voiture lorsqu'il regarde en face de lui.

ii. Vue du Sujet



IMAGE 66 – FOULE VUE DU SUJET

iii. Description de l'interface des résultats de la Simulation de Foule

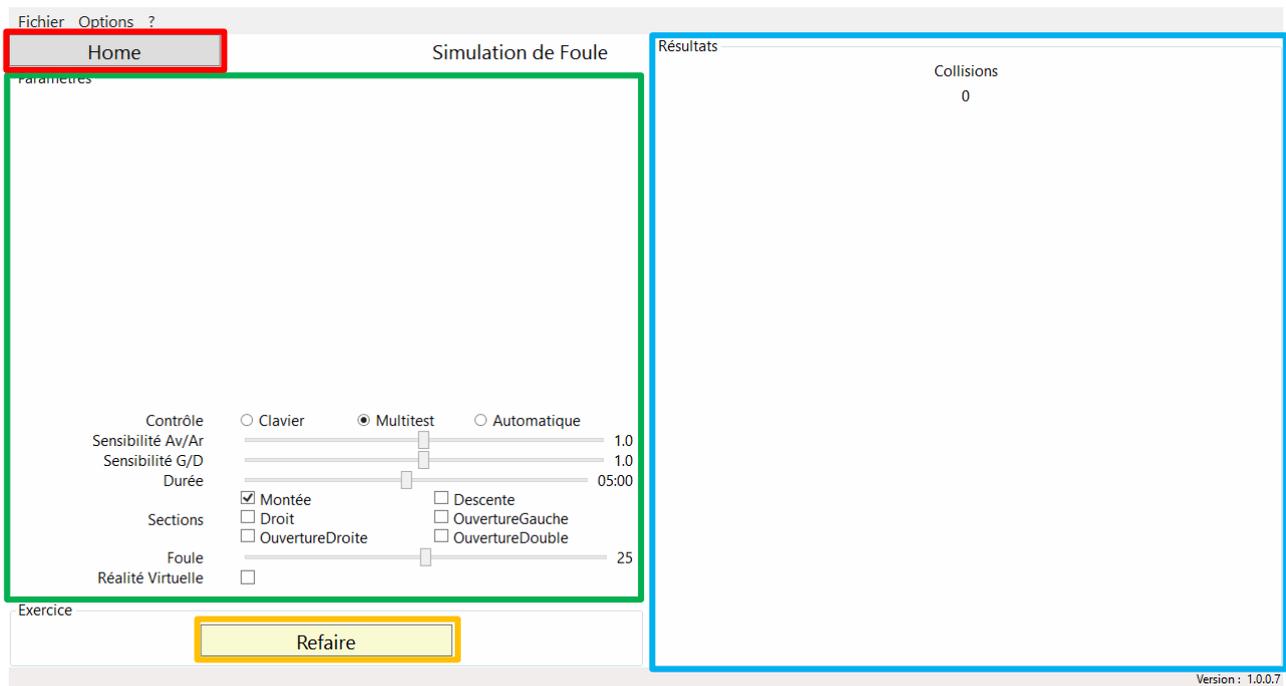


FIGURE 67 : ECRAN D'EXERCICE FINI SIMULATION DE FOULE

Cadre rouge : Bouton permettant de revenir au menu principal.

Cadre vert : Paramètres de l'exercice de simulation de foule. Il est possible de modifier les paramètres. Cela ne modifiera pas les paramètres enregistrés de l'exercice mais lorsque l'on cliquera sur le bouton refaire (voir **cadre orange**), ce sont ces nouveaux paramètres qui seront utilisés. Pour une description des paramètres, voir [Section Erreur ! Source du renvoi introuvable.](#) [page Erreur ! Signet non défini.](#)

Cadre bleu clair : Résultats de l'exercice de simulation de foule. Pour une description des résultats, voir [Section iv page 77.](#)

Cadre orange : Bouton permettant de refaire un exercice de simulation de foule avec les paramètres actuellement affichés (dans le **cadre vert**).

iv. Description des résultats de la Simulation de Foule

- Collisions : Nombre de collisions avec les passants.

k) 3D – Mer

i. Vue du Praticien

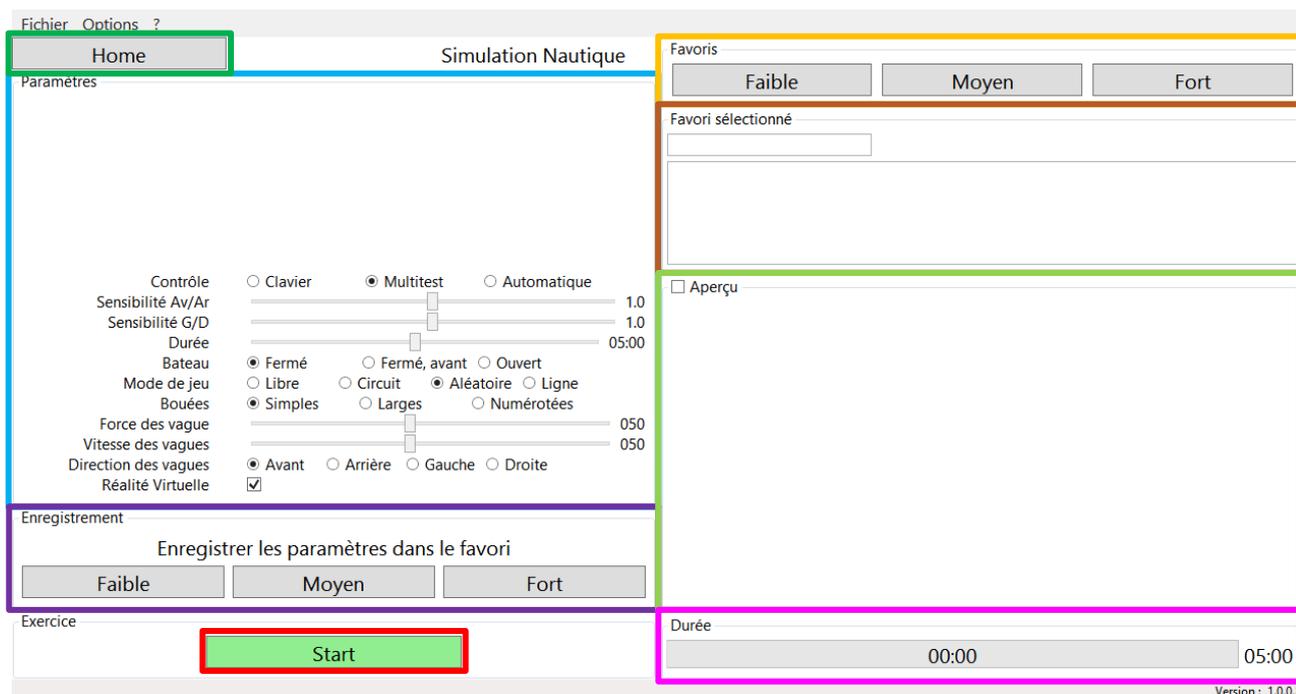


FIGURE 68 – MER VUE DU PRATICIEN

Cadre rouge : Bouton permettant de démarrer l'exercice.

Cadre vert : Bouton permettant de revenir au menu principal.

Cadre bleu clair : Paramètres de l'exercice de simulation nautique.

- **Contrôle** : Permet de choisir le mode de contrôle de la voiture
 - Clavier : Le bateau est contrôlé par les flèches du clavier
 - Multitest : Le bateau est contrôlé par le centre de pression du patient sur la plateforme Multitest
 - Automatique : Le bateau est contrôlé par l'ordinateur et suis les bouées s'il y en a
- **Sensibilité Av/Ar** : Permet de diminuer ou d'augmenter la sensibilité des contrôles Avant et Arrière

- Sensibilité G/D : Permet de diminuer ou d'augmenter la sensibilité des contrôles Gauche et Droite
- Durée : Permet de choisir la durée de l'exercice
- Bateau : Permet de choisir la position de la caméra dans la voiture
 - Fermé : Bateau avec cabine
 - Fermé, avant : Bateau avec cabine, caméra à l'avant du bateau
 - Ouvert : Bateau sans cabine
- Mode de jeu : Permet de choisir le mode de jeu
 - Libre : Deux îles se trouvent au milieu de la mer, aucune bouée
 - Circuit : Les bouées sont disposées autour des deux îles de manière à créer un circuit en 8 autour d'elles
 - Aléatoire : Les bouées sont placées aléatoirement devant le bateau
 - Ligne : Les bouées sont placées en ligne devant le bateau
- Bouées : Permet de choisir le type de bouées
 - Simples : Les bouées sont en forme de cercle
 - Grandes : Les bouées sont formées de deux bouées espacées avec une barre les reliant
 - Numérotées : Les bouées sont en forme de cercle avec un numéro unique à l'intérieur
 - Il faut passer dans les cercles dans l'ordre des numéros
- Force des vagues : Permet de choisir l'amplitude des vagues
- Vitesse des vagues : Permet de choisir la vitesse des vagues
- Direction des vagues : Permet de choisir de quelle direction viennent les vagues
- Réalité Virtuelle : Permet d'activer ou désactiver l'utilisation du casque de réalité virtuelle connecté à l'ordinateur

Cadre orange : Boutons permettant de sélectionner et utiliser un paramétrage favori. Un paramétrage favori consiste en une sélection particulière de paramètres (dans le **cadre bleu clair**) pouvant être réutilisée. La simulation nautique est livrée avec trois paramétrages favoris par défaut mais il est possible de les éditer, voir **cadre violet**.

Cadre marron : Le premier champ affiche le nom du favori sélectionné. Le deuxième champ affiche la description du favori sélectionné. Ces deux champs sont éditables.

Cadre violet : Enregistre les paramètres sélectionnés (dans le **cadre bleu clair**) dans le favori choisi.

Cadre vert clair : Aperçu de ce que le patient voit par le vidéo projecteur ou le casque réalité virtuelle. Cette case peut être décochée en cliquant dessus pour arrêter l'aperçu si des lenteurs de l'ordinateur sont détectées.

Cadre fuchsia : Durée écoulée et durée restante de l'exercice.

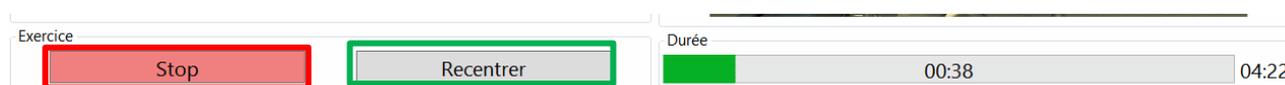


FIGURE 69 – ECRAN D'EXERCICE EN COURS

Cadre rouge : Bouton permettant d'arrêter l'exercice.

Cadre vert : Ce bouton n'est visible que si le mode Réalité Virtuelle est activé. Ce bouton permet de recentrer la vue dans l'exercice si le patient ne voit pas, par exemple, l'avant de la voiture lorsqu'il regarde en face de lui.

ii. Vue du Sujet



IMAGE 70 – MER VUE DU SUJET

iii. Description de l'interface des résultats de la Simulation Nautique

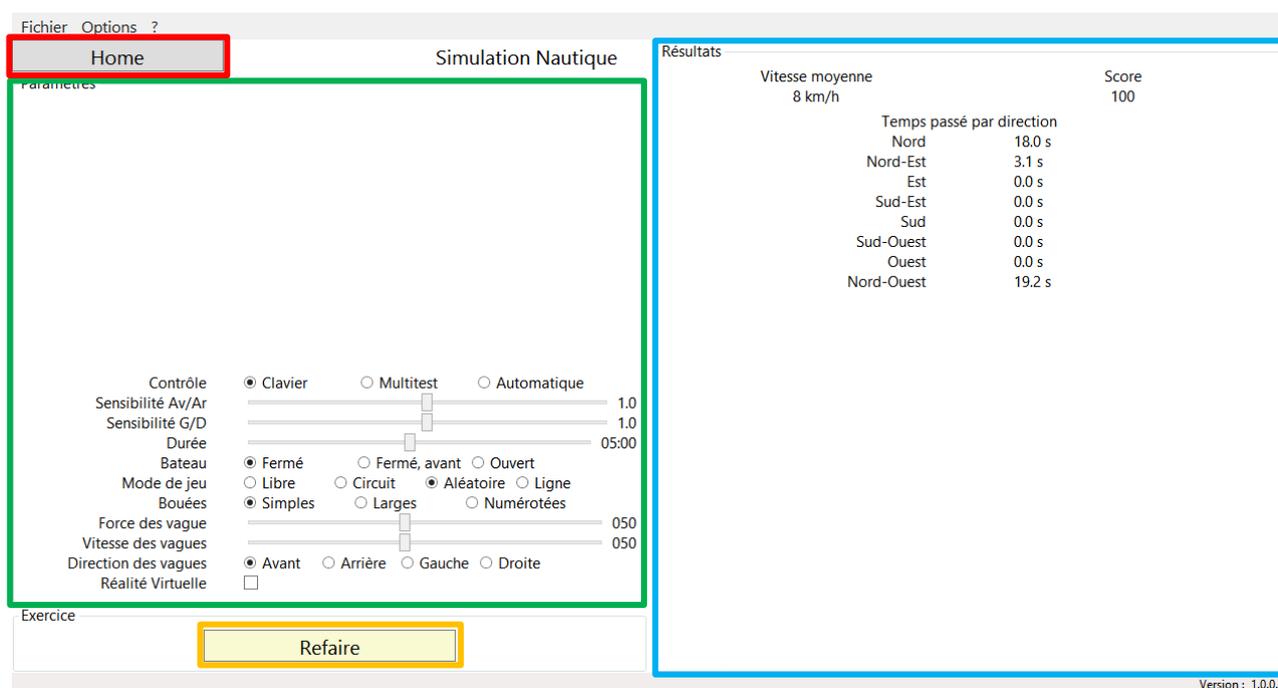


FIGURE 71 : ECRAN D'EXERCICE FINI SIMULATION NAUTIQUE

Cadre rouge : Bouton permettant de revenir au menu principal.

Cadre vert : Paramètres de l'exercice de simulation nautique. Il est possible de modifier les paramètres. Cela ne modifiera pas les paramètres enregistrés de l'exercice mais lorsque l'on cliquera sur le bouton refaire (voir **cadre orange**), ce sont ces nouveaux paramètres qui seront utilisés. Pour une description des paramètres, voir [Section Erreur ! Source du renvoi introuvable. page Erreur ! Signet non défini.](#)

Cadre bleu clair : Résultats de l'exercice de simulation nautique. Pour une description des résultats, voir [Section iv page 82.](#)

Cadre orange : Bouton permettant de refaire un exercice de simulation nautique avec les paramètres actuellement affichés (dans le **cadre vert**).

iv. Description des résultats de la Simulation Nautique

- Vitesse moyenne : Vitesse moyenne du bateau pendant la durée totale de l'exercice
- Score : 100 points par bouée traversée
- Temps passé par direction : Par chaque direction cardinale, indique le temps total que le bateau a passé dans cette direction.
 - Par exemple si le bateau a passé 5 secondes direction sud puis 3 secondes direction sud-ouest puis encore 2 secondes direction sud, alors il sera affiché 7 secondes pour la direction sud et 3 secondes pour la direction sud-ouest.

6. Autres

a) Paramètres

Pour ouvrir les Paramètres, cliquez sur le menu « Options » (voir Image 72, cadre bleu) puis « Paramètres » (voir Image 72, cadre rouge).

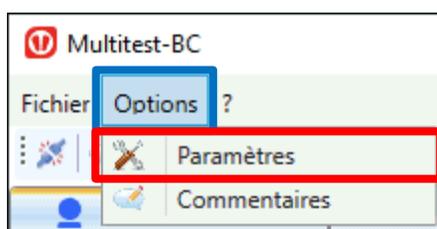


IMAGE 72 – AFFICHER LES PARAMETRES

Dans ce menu, vous pouvez configurer le logiciel, d'une part pour son bon fonctionnement, d'autre part pour personnaliser ses préférences.

Commencez par sélectionner dans la cadre de gauche la section des paramètres désirée en cliquant sur la ligne voulue. (Voir Image 73, cadre rouge)

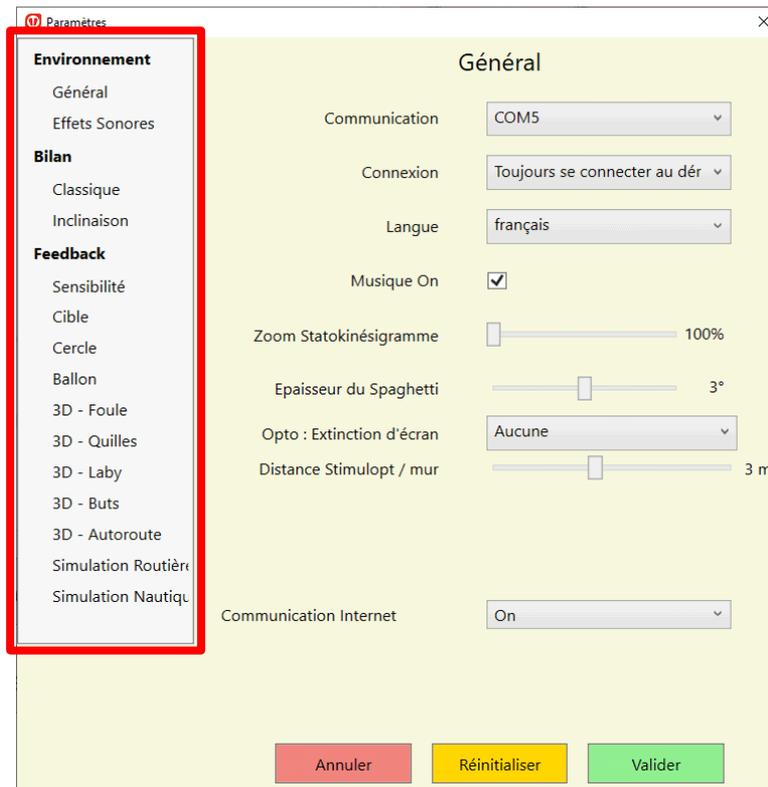


IMAGE 73 – PARAMETRES GENERAUX

Dans cette première fenêtre (« Environnement » « Général »), vous pouvez régler :

- Communication : Le numéro du port COM sur lequel est branchée la plateforme
- Connexion : Comportement du logiciel au démarrage : se connecter automatiquement à la plateforme ou non.
- Langue : Langue du logiciel
- Musique On : Active ou désactive les sons
- Zoom statokinésigrammes : Zoom par défaut dans les bilans
- Epaisseur du spaghetti : Epaisseur de trait du statokinésigramme
- Opto : Extinction d'écran : Eteint l'écran ou non lorsque l'optocinétique est en fonctionnement
- Distance Stimulopt – mur : indique la distance du Stimulopt au plan de projection, afin de préciser la conversion de vitesse angulaire ($^{\circ}/s$) en vitesse linéaire (m/s)
- Communication Internet : Active ou désactive les communications Internet

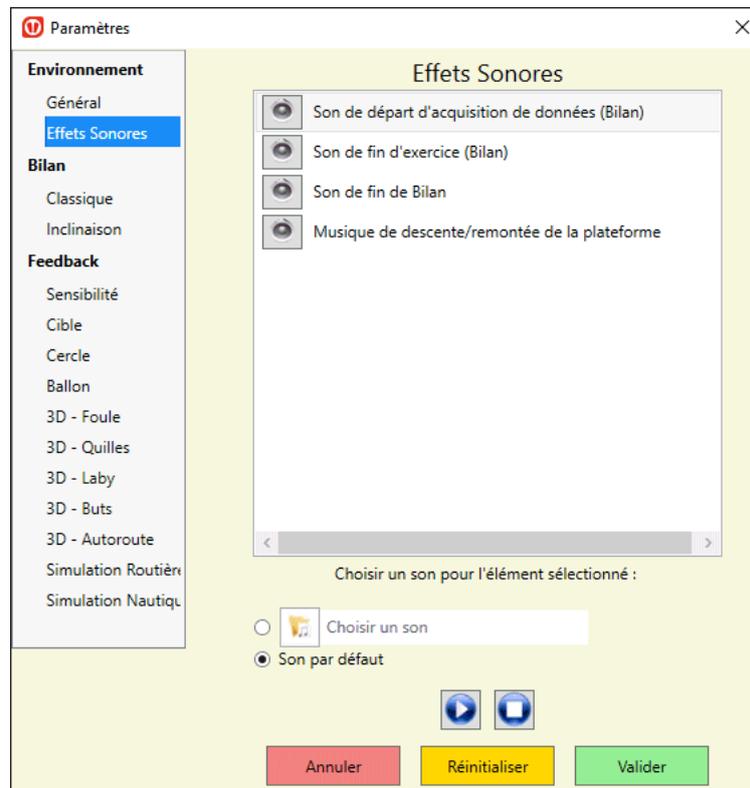


IMAGE 74 – PARAMETRES SONORES

L'onglet « Effets Sonores » (dans le cas où le son est activé) vous permet de changer les différents sons émis par le logiciel lors de certains évènements. Il vous suffit de sélectionner le son à changer, puis de parcourir vos dossiers (« choisir un son ») afin de trouver un son de remplacement, que vous pouvez tester en cliquant sur le bouton Play.

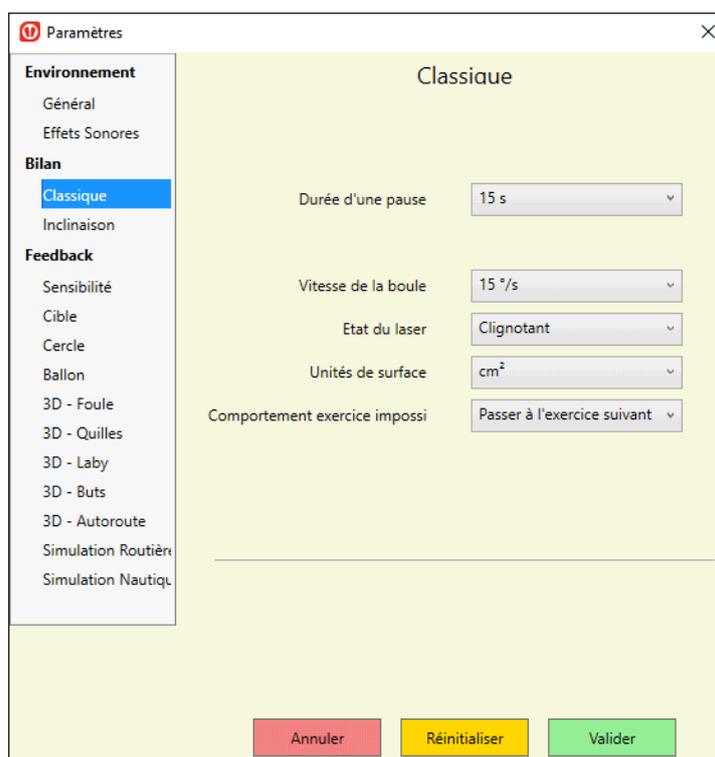


IMAGE 75 – PARAMETRES DES BILANS CLASSIQUES

Onglet « Bilan Classique » :

- Durée d'une pause : Intervalle au début de chaque exercice pendant lequel la position du sujet n'est pas enregistrée
- Vitesse de la boule : Vitesse de défilement du Stimulopt en C et F
- Etat du laser : Comportement du laser en A et D
- Unité de surface : Unité d'expression de la surface dans les résultats du bilan
- Comportement exercice impossible : Comportement du logiciel lorsqu'un exercice est déclaré impossible à effectuer

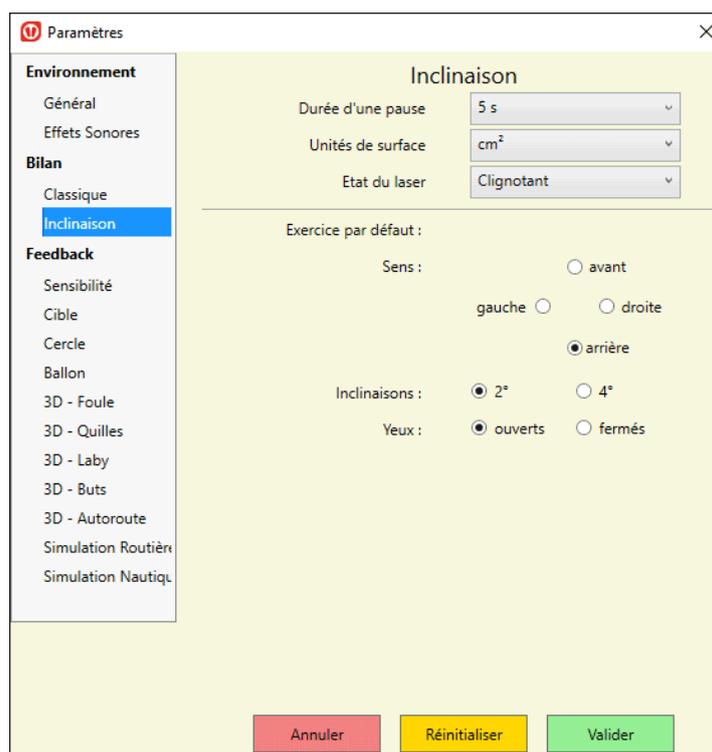


IMAGE 76 – PARAMETRES DES BILANS INCLINAISONS

Onglet « Bilan Inclinaison » :

- Durée d'une pause : Intervalle au début de l'exercice pendant lequel la position du sujet n'est pas enregistrée
- Unité de surface : Unité d'expression des surfaces dans les résultats
- Etat du laser : Comportement du laser lors de tests en yeux ouverts
- Sens, inclinaison et état des yeux par défaut

Onglet « FeedBack » :

En cliquant sur la section « FeedBack » en gras, vous sélectionnez l'écran de projection (1 ou 2), à vous de comprendre celui qui correspond à votre écran principal, et celui qui correspond à l'écran projeté en fonction des indications en dessous du sélecteur.

Le curseur de qualité des ombres va définir les détails du graphisme en 3D :

- Le curseur tout à fait à gauche et il n'y a pas d'ombre (certaines cartes graphiques peuvent être incompatibles avec cette fonction)

- Le curseur complètement à droite et les ombres sont très fines et détaillées. Attention cela demande une carte graphique puissante.

Nous vous conseillons de laisser ce curseur sur la 2eme position en partant de la gauche.

Les Onglets suivants correspondent aux paramètres par défaut de chaque exercice de feedback.

The image shows two side-by-side screenshots of the software interface. The left screenshot is for the 'Sensibilité' (Sensitivity) feedback type. It features a sidebar menu with 'Sensibilité' selected. The main area has a 'Durée d'un exercice' (Exercise duration) dropdown set to '20 s'. At the bottom are 'Annuler' (Cancel), 'Réinitialiser' (Reset), and 'Valider' (Validate) buttons. The right screenshot is for the 'Cible' (Target) feedback type. It features a sidebar menu with 'Cible' selected. The main area has a 'Durée d'un exercice' dropdown set to '120 s' and a 'Difficulté d'un exercice' (Exercise difficulty) dropdown set to 'Normal'. There are also radio buttons for 'Plateau' (Stable) and 'Instable', with 'Stable' selected. At the bottom are 'Annuler', 'Réinitialiser', and 'Valider' buttons.

The image shows two side-by-side screenshots of the software interface. The left screenshot is for the 'Cercle' (Circle) feedback type. It features a sidebar menu with 'Cercle' selected. The main area has a 'Durée d'un exercice' dropdown set to '180 s', a 'Difficulté d'un exercice' dropdown set to 'Normal', and a 'Changement de sens' (Change direction) checkbox labeled 'Aléatoire'. There are also radio buttons for 'Plateau' (Stable) and 'Instable', with 'Stable' selected. At the bottom are 'Annuler', 'Réinitialiser', and 'Valider' buttons. The right screenshot is for the 'Ballon' (Ball) feedback type. It features a sidebar menu with 'Ballon' selected. The main area has a 'Durée d'un exercice' dropdown set to '180 s', a 'Difficulté d'un exercice' dropdown set to 'Normal', and three sliders for 'Distance', 'Temps', and 'Aire', each with a '5' value and a checkbox. There are also checkboxes for 'Zone' (Gauche, Droite, Arrière) and radio buttons for 'Plateau' (Stable) and 'Instable', with 'Stable' selected. At the bottom are 'Annuler', 'Réinitialiser', and 'Valider' buttons.

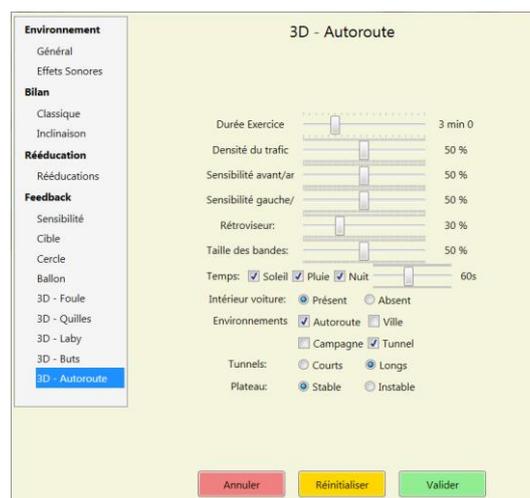
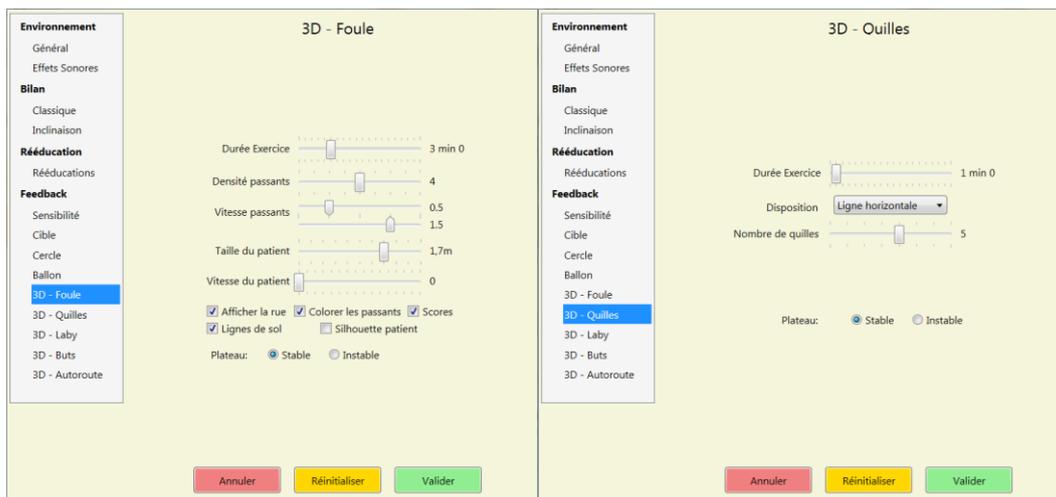


IMAGE 77 - PARAMETRES FEEDBACKS

Dans l'ensemble de ces derniers onglets concernant le feedback, vous pouvez paramétrer les réglages par défaut de chaque exercice, grâce à la même MU_SOFT_MTT-BC-FR-v01.docx-22/02/2024

interface de réglage que celle présente lorsque vous créez un nouvel exercice dans Multitest-BC.

b) Rapport de bug

Pour nous envoyer un rapport de bug, allez dans le menu « ? » puis dans le sous-menu « Envoyer un rapport de bug » (voir Image 78).



AVD Envoyer un rapport de bug

Envoyer un rapport de bug

Sévérité du bug : Bug standard

Commentaires :
Le but est de nous décrire votre problème le mieux possible, pour que nous puissions vous aider.
Dans quelles conditions avez vous eu un bug ?
Comment pourrions nous le reproduire le plus simplement possible ?

Envoyer Annuler

IMAGE 78 - RAPPORT DE BUG

III. MISE A JOUR

1. Rechercher et installer des mises à jour

Peu importe votre logiciel FRAMIRAL, il vous suffit d'aller dans le menu « ? », et de cliquer sur « Rechercher les mises à jour » (voir Image 79, cadre rouge).

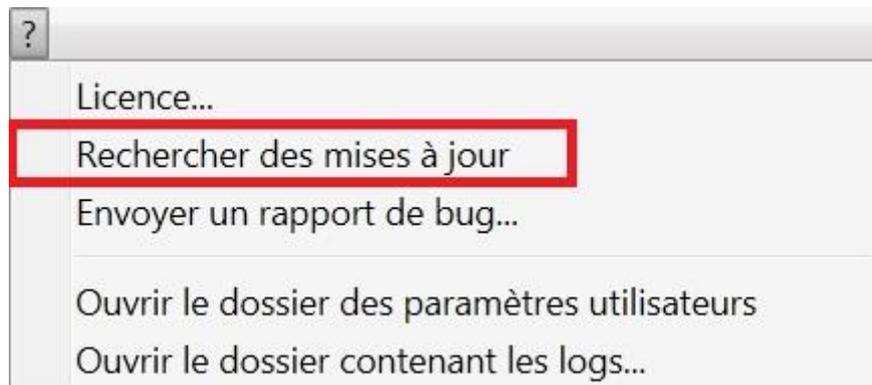
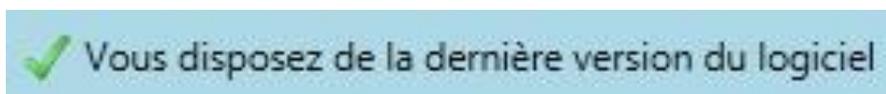


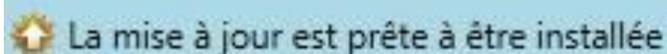
IMAGE 79 – RECHERCHER DES MISES A JOUR

Ensuite, regardez le composant de mise à jour en bas de la fenêtre du logiciel.

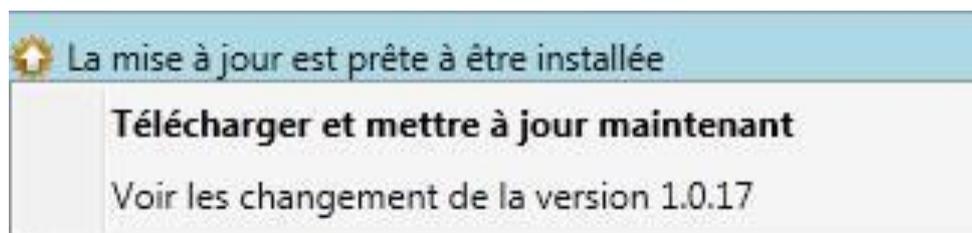
a) Cas 1 : Votre logiciel est à jour



b) Cas 2 : Des mises à jour sont disponibles

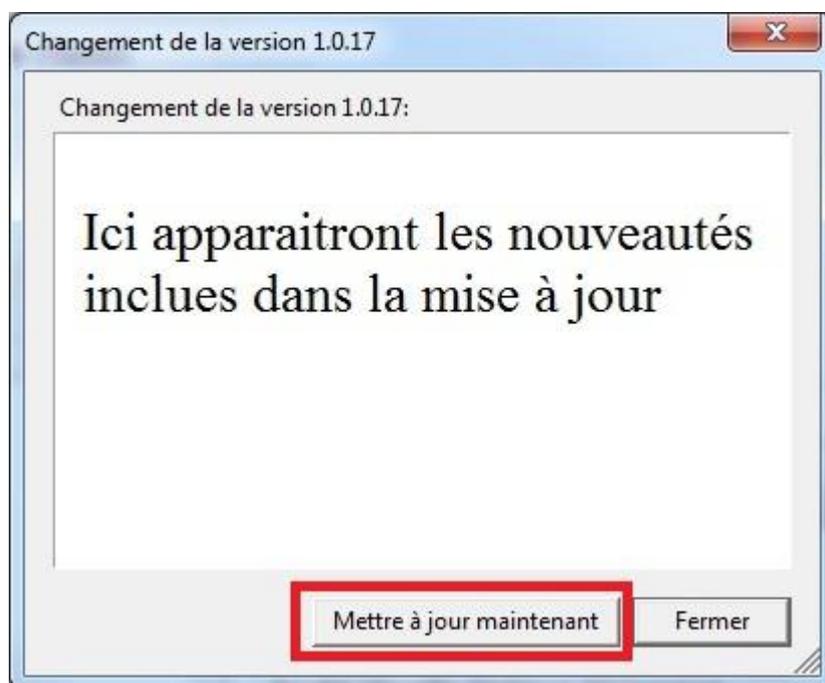
A light blue notification banner with a yellow gear icon on the left and the text "La mise à jour est prête à être installée" in black.

Cliquez alors sur ce composant pour faire apparaître différents choix possibles :



« **Télécharger et mettre à jour maintenant** » vous permet de télécharger et d'installer automatiquement la dernière version en date. Une fois que vous avez cliqué sur ce bouton, ne touchez plus à rien, tout se fait automatiquement !

« **Voir les changements de la version XX.XX.XX** » vous permet de voir la liste des modifications apportées entre votre version et la version XX.XX.XX.



Vous avez juste à cliquer sur « Mettre à jour maintenant » pour que tout se fasse automatiquement !

c) Cas 3 : Il est impossible de chercher les mises à jour



Il peut être impossible de rechercher les mises à jour pour plusieurs raisons :

- Vous n'avez pas de connexion internet (vous pouvez vérifier en lançant une page internet)
- Vous avez une connexion internet, mais une sécurité (pare-feu, antivirus ...) très puissante qui empêche la mise à jour.

IV. AVERTISSEMENT

Pour tout changement de performances du dispositif constaté, veuillez contacter le SAV Framiral au +33 422 480 107.

Table des Illustrations

Image 1 – Parametres par le menu « Options »	5
Image 2 – Parametres généraux	5
Image 3 – Clé de licence du logiciel	6
Image 4 – Icône Multitest.....	8
Image 5 – Tarage.....	8
Image 6 – Connecté.....	9
Image 7 – Connexion par la barre d'outils.....	9
Image 8 – Connexion par le menu « Fichier »	9
Image 9 – Fenêtre générale Multitest-BC et onglet PATIENT	10
Figure 10 – Panneau D'ETAT.....	12
Image 11 – Lancer un Nouveau bilan par l'onglet « Patient ».....	13
Image 12 – Lancer un Nouveau bilan par l'onglet « Bilan ».....	14
Image 13 – Bilan Classique	15
Image 14 – Résultat Classique d'un Bilan Classique.....	16
Image 15 – Résultat PosturoPro d'un Bilan Classique.....	17
Image 16 – Onglets de Comparaison.....	18
Image 17 – Comparaison de Résultats Classiques	19
Image 18 – Comparaison de Résultats PosturoPro	20
Image 19 – Création du Rapport Classique.....	21
Image 20 – Rapport Classique.....	22
Image 21 – Sélection du type de rapport	22
Image 22 – Sélection Synthèse PosturoPro.....	23
Image 23 – Exemple de Synthèse PosturoPro.....	24
Image 24 – Sélection Rapport Détaillé PosturoPro.....	25
Image 25 – Exemple de Rapport Détaillé PosturoPro.....	26
Image 26 – Sélection Synthèse PosturoPro + Classique.....	27
Image 27 – Exemple de Synthèse PosturoPro + Classique.....	28
Image 28 – Création du Rapport Comparatif	29
Image 29 – Exemple de Rapport Comparatif d'un Bilan Classique	30

Image 30 – Bilan Inclinaison (Dépistage de chuteur potentiel).....	31
Image 31 – Résultats Classiques d'un Bilan Inclinaison.....	33
Image 32 – Résultats PosturoPro d'un Bilan Inclinaison	34
Image 33 – Création du Rapport Classique.....	35
Image 34 – Rapport Classique d'un Bilan Inclinaison	36
Image 35 – Sélection de l'onglet Rééducation.....	37
Image 36 – Menu Rééducation	38
Image 37 – Prévention Chute – Séquence	39
Image 38 – Prévention Chute – Manuel	41
Image 39 – Impulsions Verticales – Séquence.....	43
Image 40 – Impulsions Verticales – Manuel	45
Image 41 – Impulsions Horizontales – Séquence	47
Image 42 – Impulsions Horizontales – Manuel.....	49
Image 43 – Freeman – Manuel	51
Image 44 – Sélection de l'onglet « FeedBack ».....	53
Image 45 – Menu Feedback	54
Image 46 – Sensibilité – Vue du praticien	55
Image 47 – Sensibilité – Vue du Sujet	57
Image 48 – Cible vue du praticien	58
Image 49 – Cible vue du sujet.....	59
Image 50 – Cercle vue du Praticien	60
Image 51 – Cercle vue du sujet.....	61
Image 52 – Ballon vue du Praticien.....	63
Image 53 – Ballon vue du sujet	63
Image 54 – Jeu de quilles de vue du Praticien	65
Image 55 – Jeu de quilles vue du sujet	65
Image 56 – Labyrinthe vue du Praticien	67
Image 57 – Labyrinthe vue du sujet.....	67
Image 58 – Gardien de but vue du Praticien	68
Image 59 – Gardien de but vue du sujet.....	69
Image 60 – Autoroute vue du Praticien.....	70
Figure 61 – Ecran d'exercice en cours	72
Image 62 – Autoroute vue du sujet	72

Figure 63 : Ecran d'Exercice fini simulation Routiere	73
Figure 64 – FOULE VUE DU PRATICIEN	74
Figure 65 – ECRAN D'EXERCICE EN COURS	76
Image 66 – FOULE vue du sujet.....	76
Figure 67 : Ecran d'Exercice fini simulation de Foule	77
Figure 68 – MER VUE DU PRATICIEN	78
Figure 69 – ECRAN D'EXERCICE EN COURS	80
Image 70 – MER vue du sujet	80
Figure 71 : Ecran d'Exercice fini simulation Nautique	81
Image 72 – Afficher les paramètres.....	82
Image 73 – Paramètres Généraux.....	83
Image 74 – Paramètres Sonores	84
Image 75 – Paramètres des Bilans Classiques	85
Image 76 – Paramètres des Bilans Inclinaisons	86
Image 77 – Paramètres Feedbacks	88
Image 78 – Rapport de Bug.....	90
Image 79 – Rechercher des mises à jour	91

FRAMIRAL®



FRAMIRAL

107, Avenue Jean Maubert

06130 GRASSE

Tél : 0.422.480.107

Email : contact@framiral.fr